

MÁSTER EN DISEÑO WEB FRONT-END_

DURACIÓN: 300 HORAS

trazos_

MÁSTER EN DISEÑO WEB FRONT-END_

Sin duda, el Front-End es uno de los aspectos más creativos del desarrollo web, donde pondrás a prueba tu talento visual y estético para crear mucho más que una página: como diseñador/a web Front-End tu misión es crear toda una experiencia que vaya más allá del producto o el servicio, justo lo que actualmente demandan la gran mayoría de agencias, estudios y empresas.

Con el Máster en Diseño Web Front-End de Trazos te prepararás para aprender a manejar las dos herramientas indispensables para toda carrera profesional en este sector: HTML5 y Javascript. Con el primero, el lenguaje de etiquetado más extendido del mundo, le darás forma a la web. Con Javascript, jQuery, Angular y React.js le darás el toque definitivo con el principal lenguaje de programación interpretado y sus tres frameworks fundamentales, con los que animarás los elementos de la página o crearás contenido interactivo, dándole ese toque especial a tu proyecto.

La enorme demanda laboral de profesionales en diseño web capaces de dominar más de una especialidad ha convertido el conocimiento de HTML5 y Javascript en un paso prácticamente indispensable a la hora de iniciar una carrera en el sector. Por eso en Trazos hemos preparado el programa académico en Diseño Web Front-End más completo posible, para que cuentes con la base más sólida y profesional de cara a tu futuro

Además te formarás en **SAAS**, **Prepros.io** y **React.js**, los softwares más actualizados para el correcto desarrollo de tus aptitudes.

MÁSTER EN DISEÑO WEB FRONT-END_



AUTHORIZED
Training Center

Adobe impone estrictos controles de calidad a las escuelas y universidades que quieren pertenecer al grupo internacional de centros de formación autorizados. Ser uno de los tres únicos **Adobe Authorized Training Center (AATC)** en España es una garantía indiscutible para nuestros alumnos.



MÓDULO

HTML5 Y CSS3_

El mundo de la web evoluciona de manera constante e imparable. Por ello, resulta indispensable contar con una sólida base de conocimientos en sus lenguajes más elementales. El Módulo de Html5 y Css3 ha sido pensado para ofrecerte una formación íntegra y profesional en las posibilidades de dos de los principales lenguajes empleados en desarrollo web, base que te abrirá las puertas de cualquier proyecto de diseño online.

01/ Qué es Diseño Web.

- Lenguajes de programación web y su aplicación a proyectos.
- Perfiles Web: Frontend, Backend, Mean y Fullstack.
- Fundamentos de desarrollo Front End.
- Análisis de tendencias de diseño web.
- Fases del proceso web.
- Conceptualización gráfica.
- Layouts y tipos de estructura.
- El color en la web.
- Principios de usabilidad (UX / UI).

02/ HTML 5.2 junto a CSS3.

- Introducción al lenguaje HTML 5.2.
- Estructura: header, footer, main, section, article y aside.
- Texto: Strong y span.
- Enlaces: Absolutos, Relativos y rutas.
- Imágenes y Picture.
- SVG: Uso para iconos.
- Vídeo y Audio.
- iFrames.
- Listas.
- Tablas.
- Formularios.
- Atributos data-
- Etiquetas Meta.

03/ CSS3 junto a HTML 3.2.

- Selectores: Básicos, Avanzados, Pseudoelementos (before/after).
- Unidades de medida clásicas, calc() y unidades avanzadas (vw y vh).
- Tipografía: @font-face, Google Fonts, FOIT vs FOUT.
- Transition.
- Animation + @keyframes.
- Maquetación Clásica Flotante.
- Maquetación Flexbox.
- Maquetación CSS Grid.

04/ Preprocesadores: Maquetando en empresas.

- Prepros.io: Compilando y Live Reload.
- PUG: Tabulaciones, Atributos, For, Mixin.
- SASS: Variables, Anidaciones, Mixin.

05/ Web e interactividad con JavaScript.

- Introducción a Javascript Nativo.
- Introducción sobre Frameworks, que son y para qué sirven.
- jQuery: Selectores en jQuery, Eventos: .on(),
Efectos básicos: FadeIn(), FadeOut().

06/ Banners en HTML5 y Newsletter.

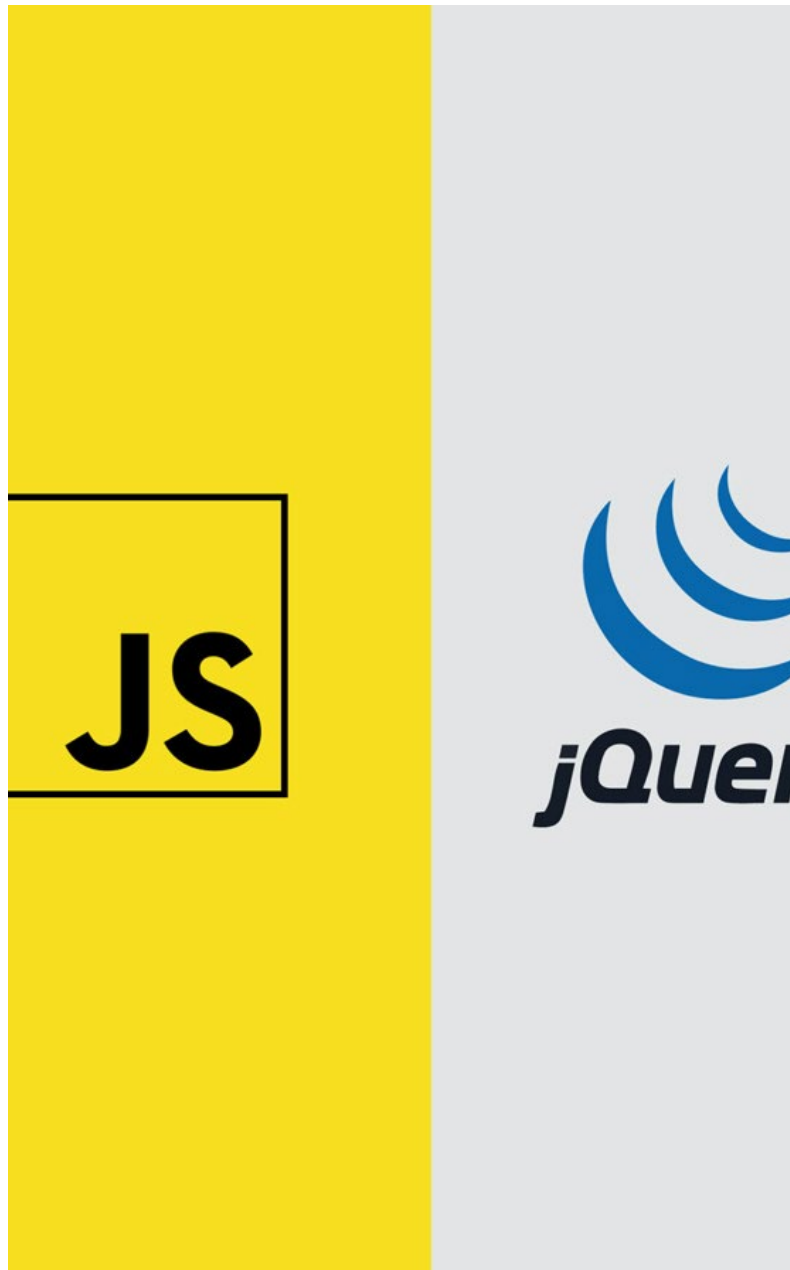
- Banners: Tipos y programación con simple /Múltiples ClickTag.
- Newsletter: Maquetación en tablas y HEML.

07/ PHP en WordPress.

- Introducción a PHP 7.
- Aprendiendo Wordpress: Panel de control, Páginas, Entradas y Configuración, Plantillas Premium y Plugins: Uso básico y documentación.

08/ SEO y Optimización.

- SEO on-site.
- Open Graph.
- Google Analytics.
- Subida de archivos vía FTP y el paso de producción.
- GIT: Control de versiones.



MÓDULO

JAVASCRIPT, JQUERY Y ANGULAR_

Los lenguajes de programación son el ADN de internet. Saber manejarlos y aplicarlos a niveles profesionales es tener la capacidad de construir el principal medio de comunicación y entretenimiento de nuestros días. Adéntrate en uno de los principales con Javascript y dos de sus principales librerías: jQuery y Angular.

01/ Introducción a la programación web.

- Introducción: Javascript, qué es y para qué sirve.
- ECMAScript vs Vanilla JS vs Javascript.
- Frameworks: Qué son y cuáles son los más populares.

02/ Javascript Nativo.

- Reglas de sintaxis del código.
- Mensajes de error y consejos para depurar el código (debug).
- Herramientas de depuración de JavaScript.

03/ Variables, constantes y operadores.

- Variables, let y const.
- Declaración, asignación y ámbito (scope).
- Transferencia de valores entre variables y conversión de tipo.
- Operadores aritméticos, comparación, lógicos, asociativos, concatenación.

04/ Funciones, condicionales y bucles.

- Condicionales.
- Las instrucciones de repetición (bucles): for, while / do while.
- Operador switch.
- Interrumpir y abandonar los bucles.
- Funciones: Declaración, uso, transmisión de datos y return.
- This y su encapsulamiento.

05/ Objetos.

- Introducción a objetos.
- Definición y creación mediante en ECMAScript y Javascript.
- Propiedades y Métodos.
- Prototipos y Herencia.

06/ Arrays.

- Arrays de una dimensión.
- Arrays multidimensionales.
- Recorrer Arrays.

07/ AJAX y JSON.

- AJAX: XMLHttpRequest y FormData.
- JSON: qué es, stringify y parse.

08/ jQuery.

- Sintaxis del framework.
- Selección de elementos.
- Manejo de eventos.
- Efectos visuales y animación.
- Funciones de jQuery.
- Combinación CSS y jQuery.
- jQuery y AJAX.

09/ Frameworks: AngularJS.

- Diferencia entre AngularJS y Angular 7.
- Directivas básicas: ng-repeat ,ng-hide, ng-show, ng-class, ng-click.
- Creando directivas y controladores.
- Expresiones.
- Validación de Formularios.

10/ Frameworks: Angular 7.

- NodeJS, Express JS y NPM.
- Angular CLI: Instalación y uso.
- Componentes.
- Plantillas.
- Directivas.
- Binding.
- Eventos.
- Routing.
- Formularios.
- Servicios: HTTP y AJAX.
- Introducción a una API REST.
- Producción y subida del proyecto.

11/ Introducción al framework: ReactJS.

- Webpack, JSX y Redux.
- El Virtual DOM.
- Vistas y Componentes.
- Eventos.
-