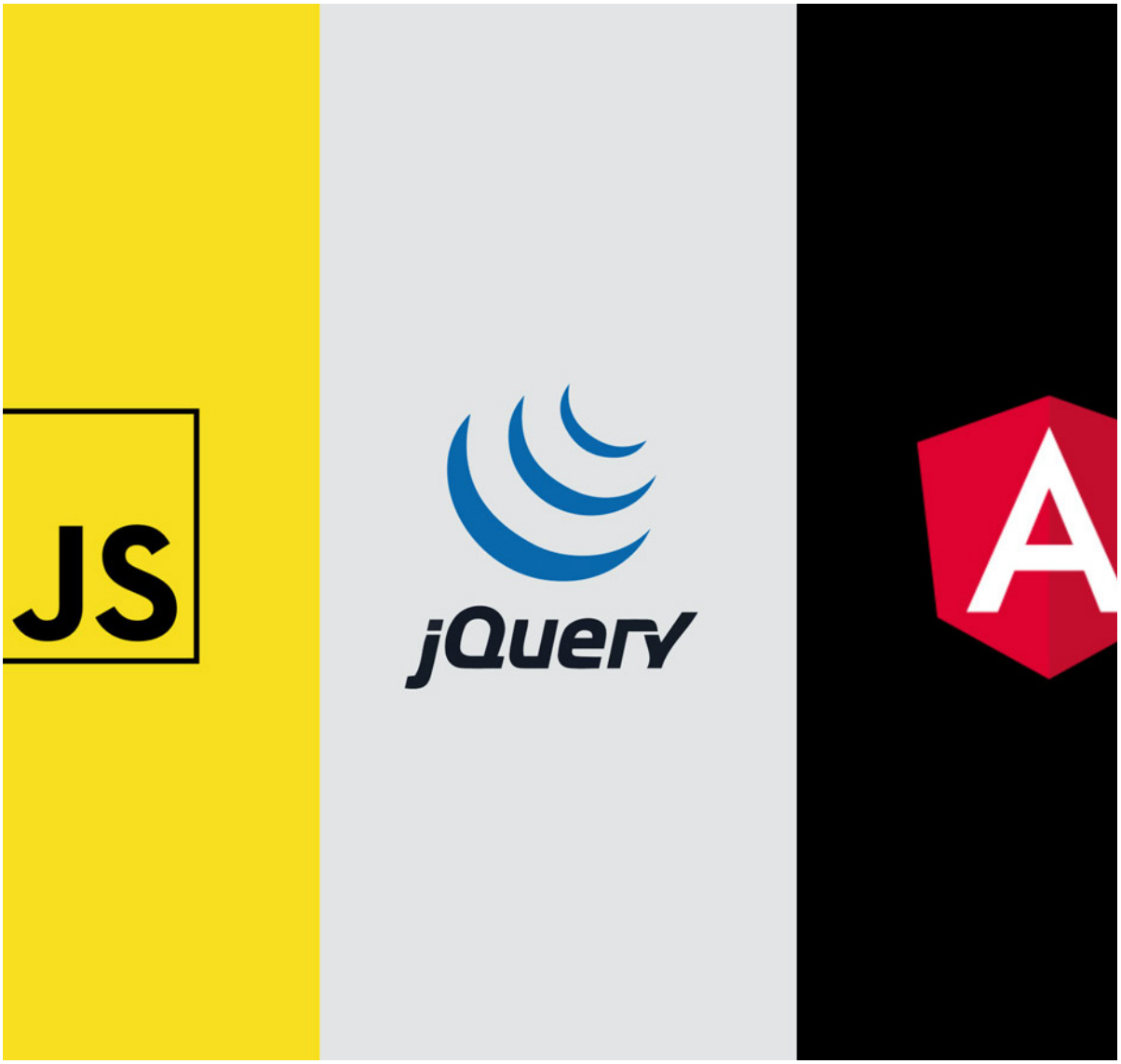

CURSO ONLINE DE JAVASCRIPT, JQUERY Y ANGULAR_

DURACIÓN: 50 sesiones aprox. (150 horas lectivas)

trazos_online

CURSO DE JAVASCRIPT, JQUERY Y ANGULAR_

La web es un elemento omnipresente en nuestras vidas: en lo social, lo personal, lo laboral. Por eso, si aspiras a convertirte en arquitecto del principal medio de interacción jamás inventado, necesitas una formación plena y diversa que te permita entrar de lleno en la creación de proyectos web. Justamente eso es lo que te proponemos con nuestro Curso de Javascript, jQuery y Angular: conocer uno de los mayores lenguajes de programación del momento y sus dos principales librerías. Una habilidad indispensable para sacar adelante cualquier proyecto web.

CURSO DE JAVASCRIPT, JQUERY Y ANGULAR_

Adobe impone estrictos controles de calidad a las escuelas y universidades que quieren pertenecer al grupo internacional de centros de formación autorizados. Ser uno de los tres únicos **Adobe Authorized Training Center (AATC)** en España es una garantía indiscutible para nuestros alumnos.

TEMARIO_

01/ Javascript Nativo.

- Introducción: Qué es y para qué sirve.
- HTML y JavaScript.
- Tipos de ejecución de JavaScript.
- Reglas de sintaxis del código.
- Mensajes de error y consejos para depurar el código (debug).
- Herramientas de depuración de JavaScript.
- Principios de la programación orientada a objetos.

02/ Variables, constantes y operadores.

- Variables, tipología y alcance.
- Declaración, asignación y visualización de variables.
- Transferencia de valores entre variables y conversión de tipo.
- Reglas de nombres y palabras reservadas.
- Operadores: tipología y dónde se usan.
- Operadores aritméticos, comparación, lógicos, asociativos, concatenación.
- Operadores especiales.

03/ Funciones, condicionales y bucles.

- Las instrucciones condicionales: If.
- Operador switch.
- Las instrucciones de repetición (bucles): for , while / do while.
- Interrumpir y abandonar los bucles.
- Funciones: Declaración, uso, transmisión de datos y return.
- This y su encapsulamiento.
- Utilizar una función para crear un objeto.
- Prototipos.
- Herencia.
- Métodos y propiedades privadas.

04/ Objetos.

- Introducción a objetos.
- Definición y creación mediante una función.
- Propiedades y Métodos.
- Prototipos.
- Herencia.

05/ Arrays.

- Arrays de una dimensión.
- Arrays bidimensionales.
- Recorrer matrices.

06/ Formularios.

- Utilización de JavaScript con los formularios.
- El objeto Form.
- Métodos.
- Los elementos de un formulario.
- Manipulación del campo de texto.
- Manipulación del campo textarea.
- Controlar las casillas.
- Control de los botones de opción.
- Controlar los valores de selección de una lista.
- Controlar los valores de una lista de selección múltiple.
- Envío de un archivo por formulario.
- Validar y enviar un formulario por correo electrónico.

TEMARIO_

07/ AJAX y JSON.

- AJAX y JavaScript • XmlHttpRequest y FormData.
- JSON.

08/ Nuevo en HTML5.

- Reproducción de multimedia: Video y audio.
- Local Storage.

09/ jQuery.

- Conceptos básicos.
- Sintáxis del framework.
- Selección de elementos.
- Manejo de eventos.
- Efectos visuales y animación.
- Funciones de jQuery.
- jQuery UI.
- Ventanas modales de diálogo y notificaciones.
- Controles de interfaz de usuario.
- Manejo de datos de formularios con JavaScript y JQuery.
- Campos requeridos.
- Campos requeridos con dependencia.
- Validación de datos.
- Máscaras y formato de texto.
- Auto-completar.
- Creación de Selects dinámicas.
- Combinación CSS y jQuery.
- Técnicas de navegación responsive.
- Smooth scrolling.
- Animaciones Waypoints.
- Composición de interfaz con jQuery.
- jQuery y Ajax.

10/ AngularJS.

- Diferencia entre AngularJS y Angular.
- Directivas: ng-repeat ,ng-hide, ng-show, ng-style, ng-class, ng-click.
- Controladores.
- Expresiones.
- Filtros.
- Scope.
- Formularios.
- Animaciones: ng-animate con CSS + JS.

11/ Angular 5.

- NodeJS, Express JS y NPM.
- Introducción a TypeScript.
- Tipos de datos en TypeScript.
- Angular CLI: Instalación y uso.
- Componentes.
- Plantillas.
- Directivas.
- Binding.
- Eventos.
- Routing.
- Formularios.
- Pipes y Filtros.
- Servicios: HTTP y AJAX.
- Introducción a una API REST.