

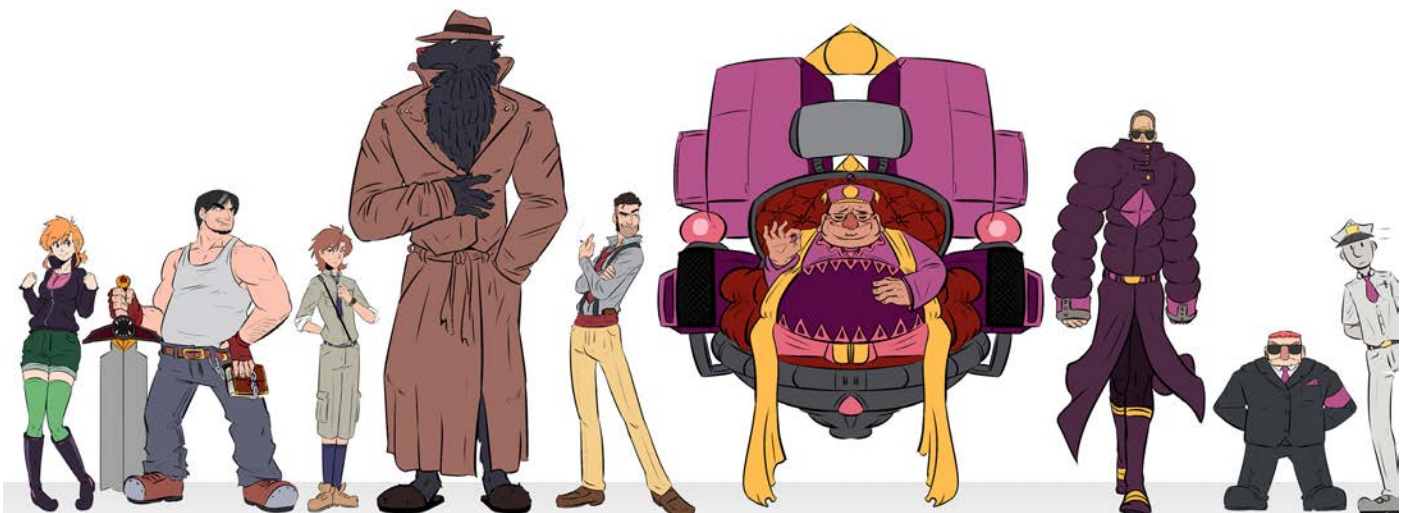
CAPITAL HUNT

Code CDE.



CAPITAL HUNT

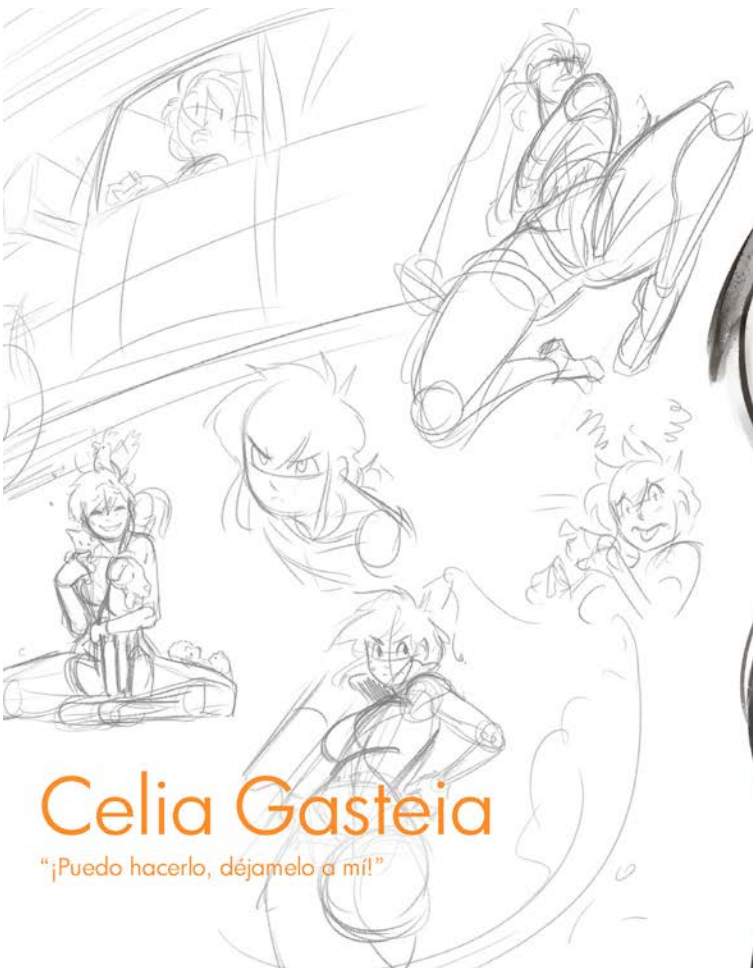
Code CDE.



Introducción

En un futuro no muy lejano, prácticamente la totalidad del mundo está bajo el mandato de un gobierno mundial bajo las siglas O.D.O. (Ordo Domine Orbis), que controla todos los ámbitos de la sociedad. Educación, trabajo, ocio, todo está especialmente diseñado para acondicionar a la población, a fin de crear el perfecto ciudadano sin iniciativa, apático y pelele.

En este ambiente de rutina perenne e inmutable, donde un grupo de rebeldes se oponen al régimen, con agallas, gallardía y poco aprecio por su integridad física. Ellos son los protagonistas de esta historia.



Celia Gasteia

“¡Puedo hacerlo, déjame a mí!”



Nombre: Celia Gasteia
 Edad: 19
 Sexo: Mujer
 Fecha de nacimiento: 21 de Septiembre
 Tipo sanguíneo: O+
 Lugar de nacimiento: Desconocido
 Altura: 1'79 cm
 Peso: 63 kg
 Color de pelo: Anaranjado
 Color de ojos: Violeta
 Mano dominante: Diestra

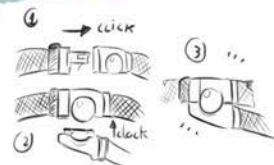
Poderes: Regeneración
 Armadura corporal
 Ventajas: Vista desarrollada
 Oído desarrollado
 Visión nocturna
 Falta: Debilidad a la plata
 Tirria al ajo
 Vampirismo



Una chica para todo, amable por naturaleza, educada fuera de la influencia del O.D.O. Su curiosidad por desentrañar los 111 años de historia oculta la llevarán a conocer a Damian y Edward. A pesar de tener un estado físico envidiable, es un poco torpe y es fácil sacarle los colores. Versátil y con resistencia sobre-humana, lo mismo te cose un balazo, que dinamita un edificio, que hace la cena.

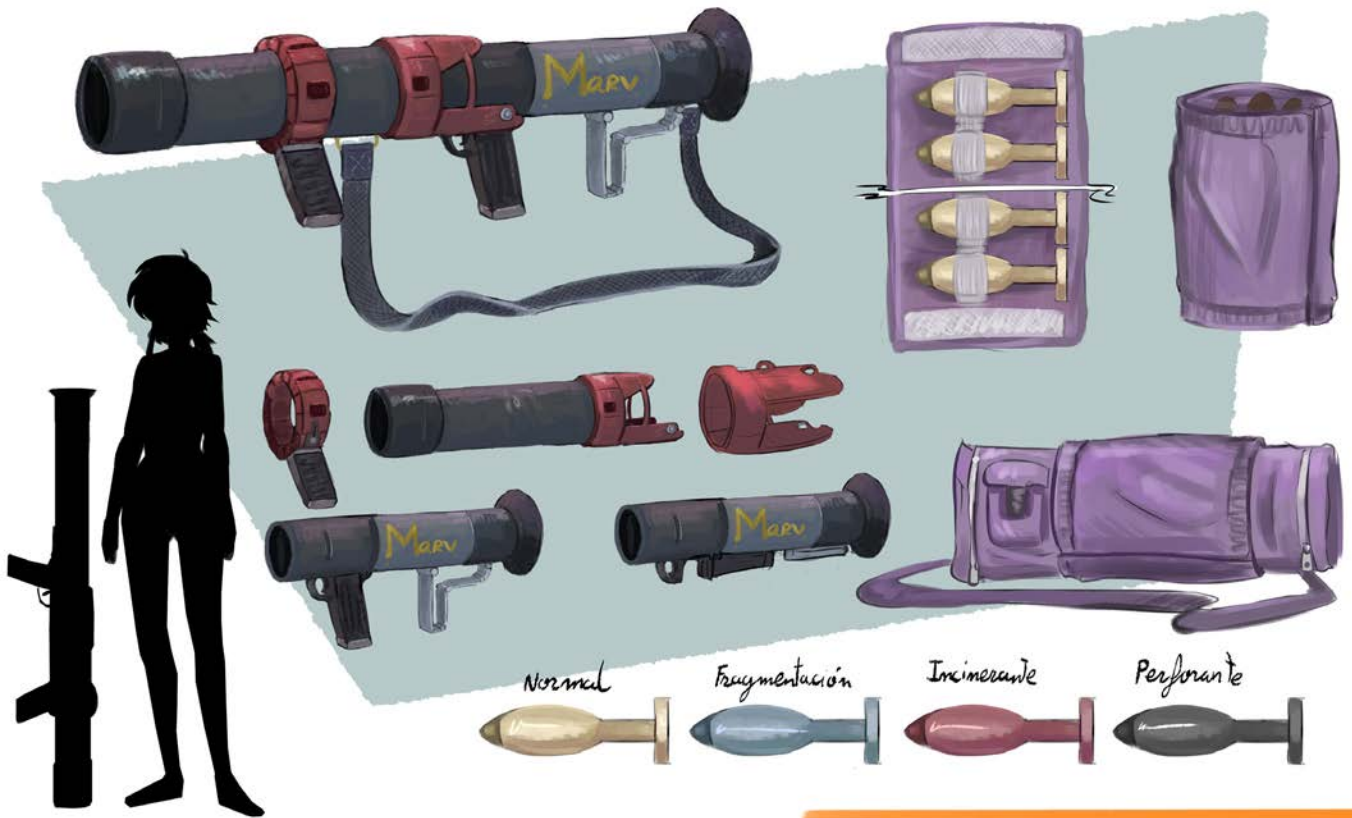
Botiquín bandolera

En esta bolsa que lleva a la cadera, Celia lleva un botiquín con todo lo necesario para tratar todo tipo de heridas. El bolsillo pequeño lo usa para guardar llaves, cartera, y móvil.



Bazooka MT-4(mod)

El arma favorita de Celia, un bazooka personalizado a su gusto que transporta en una bolsa de deporte. Es capaz de montarlo y cargarlo con diferentes tipos de munición con rápida eficiencia.



Damian DeSable

"¿Matarme? ¡JA! ¡Siempre puedes intentarlo!"





Nombre: Damian DeSable
 Edad: Desconocida
 Sexo: Hombre
 Fecha de nacimiento: 14 de Enero
 Tipo sanguíneo: A-
 Lugar de nacimiento: Desconocido
 Altura: 1,94 cm
 Peso: 108 kg
 Color de pelo: Negro
 Color de ojos: Negros
 Mano dominante: Diestra

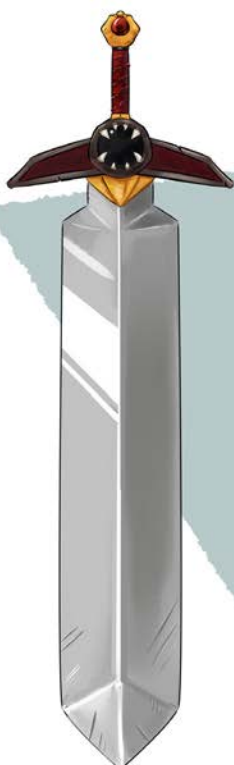
Poderes: Forma demoníaca
 Inmortalidad
 Ventajas: Contactos
 Duro de pelar
 Falta: Fobia a los espejos
 Enemigo público
 ... orta



Irreverente y temperamental, pero amigable, Damian es una de las figuras más buscadas del O.D.O. A pesar de ser el más experimentado, es poco recomendable dejarle a él la toma de decisiones. No suele tomarse nada demasiado en serio, pero si la situación lo requiere, actuará sin dudar. Buscando la forma de liberarse de su destino, se encontrará con Edward y Celia en la capital.

Noileber & el libro

Las armas predilectas de Damian, que siempre tiene cerca de sí. Ambas tienen un poder latente que sólo su dueño puede sacar a la luz. En realidad, el libro es un manual destinado a principiantes en magia demoníaca, pero sssshh.





Edward Kreuk

"Ya he visto a través de tí. Literalmente."



Nombre: Edward Kreuk
 Edad: 21
 Sexo: Hombre
 Fecha de nacimiento: 29 de Julio
 Tipo sanguíneo: AB+
 Lugar de nacimiento: Berlín
 Altura: 1'74 cm
 Peso: 58 kg
 Color de pelo: Castaño
 Color de ojos: Cobre
 Mano dominante: Zurda

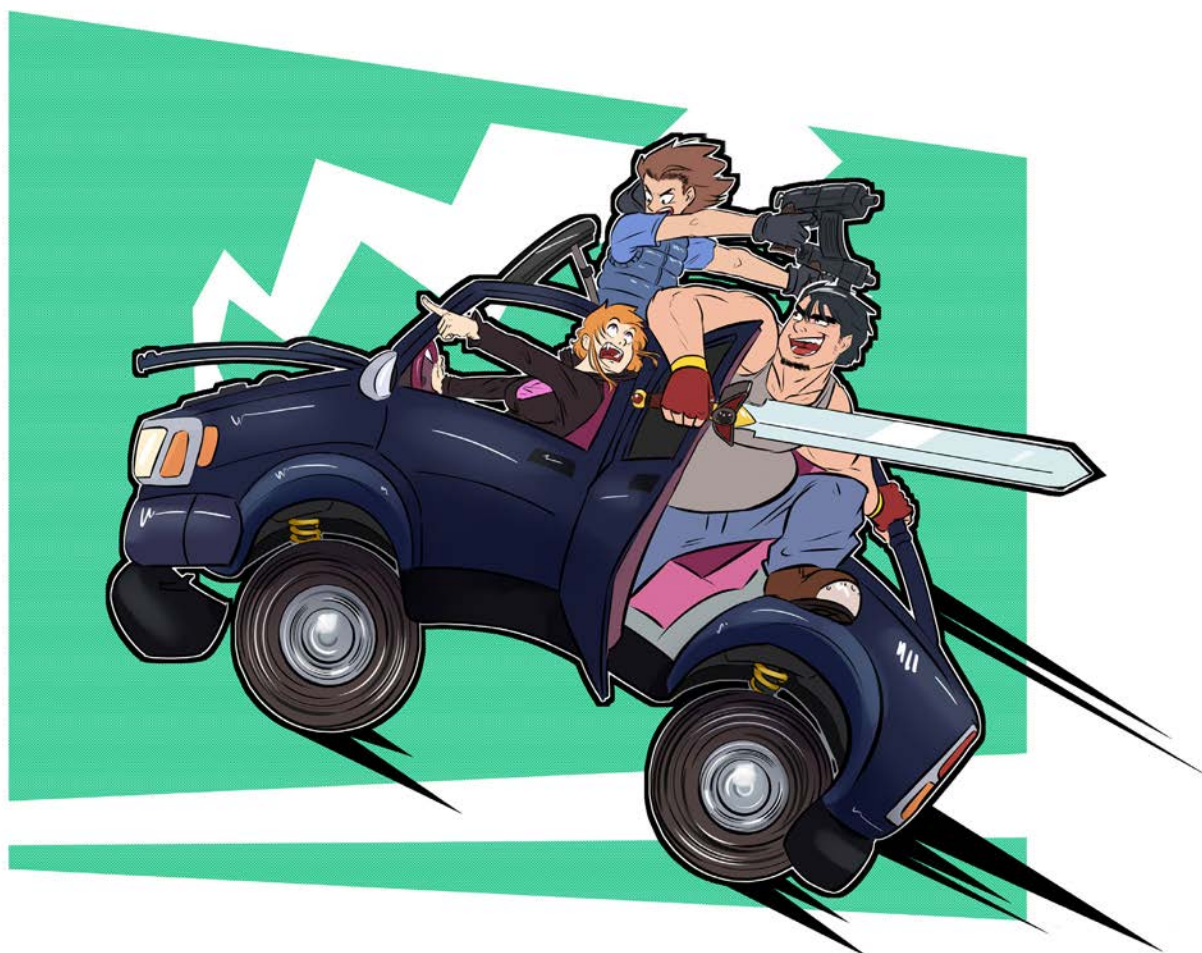
Poderes: Teletransportación
 Visión de Rayos-X
 Ventajas: Vista desarrollada
 Ambidiestro
 Falta: Arrogante
 Controlador
 Mecha corta



A simple vista un estudiante de Historia Moderna, Edward es un agente doble infiltrado en O.D.O. Su ambición y trabajo duro lo ha puesto al frente del grupo rebelde "Humanitas" Tirador extraordinario, siempre intenta estar un paso adelante de los demás. A pesar de ser tajante y autoritario, es fácilmente influenciado por sus compañeros Celia y Damian.

Uzis & reloj y pulsera

Escondidas en un maletín bandolera que lleva a la espalda, Edward siempre tiene sus quitapenas a mano. El maletín consta de un mecanismo de desenfundado automático. El reloj y la pulsera son regalos y recuerdo de sus padres.



Hummer tipo pick-up

El medio de transporte predilecto del grupo, el colorido interior contrasta con el sobrio exterior. El chasis ha sido reforzado, y las lunas tintadas. Tiene una ventana en el techo, y un maletero abierto para cargar lo que sea en el menor tiempo posible



Marv Wolfstein & Timmy "Ojos azules"

Este grupo tan dispar de dos personas son una célula del "grupo Humanitas", nombre de la resistencia al régimen del O.D.O.

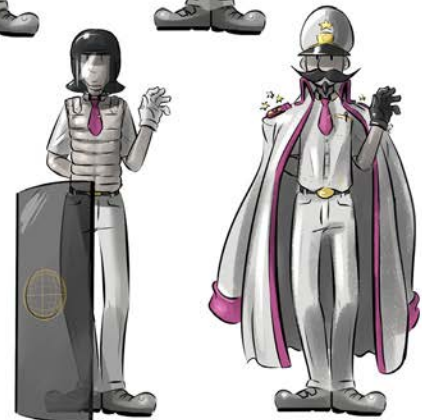
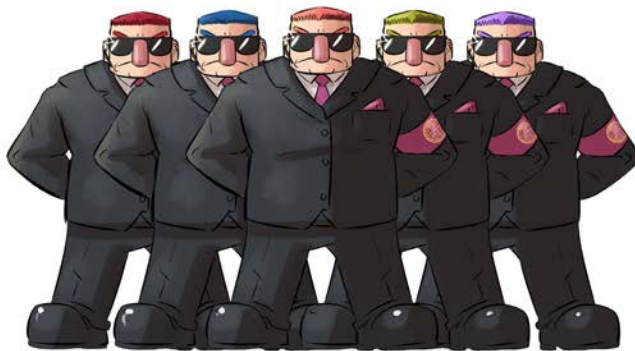
Los medios económicos y carisma de Timmy junto con la astucia y fuerza bruta de Marv hacen de ellos un competente dúo a la hora de enfrentarse al gobierno.

Su encuentro fortuito con Celia marcará de forma decisiva el futuro de la joven, y el de los dos rebeldes.



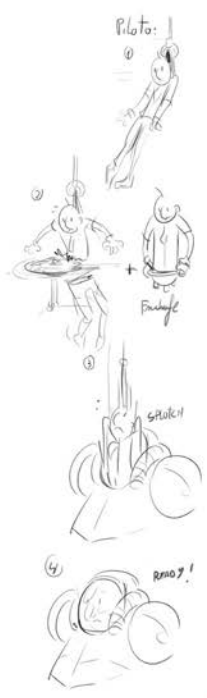
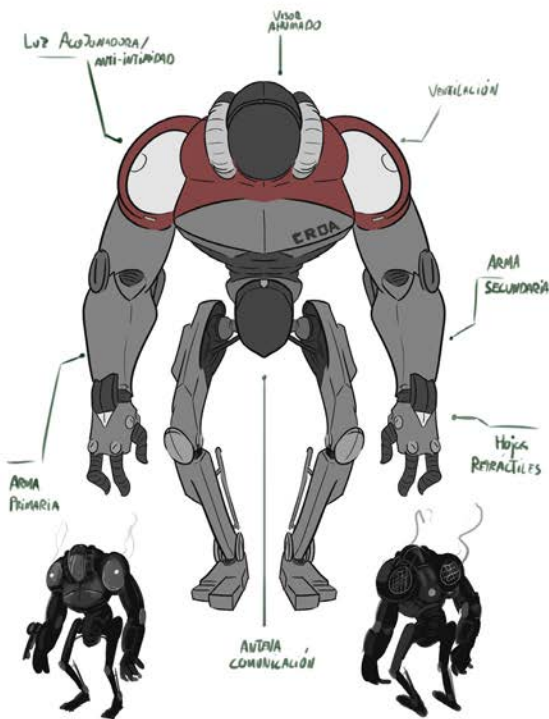
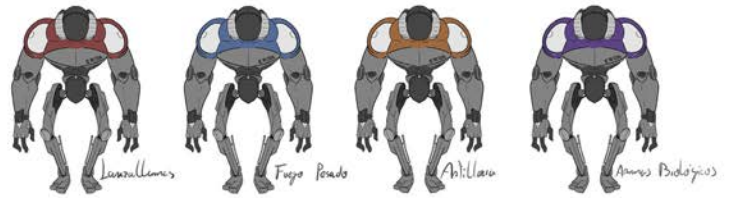
El brazo armado del O.D.O

Los Patrulleros Grises son los numerosos y reemplazables soldados clónicos. Simples y moderadamente eficaces, forman tándem con los implacables Agentes del O.D.O., cariñosamente apodados "Picadores"



Traje de combate C.R.O.A

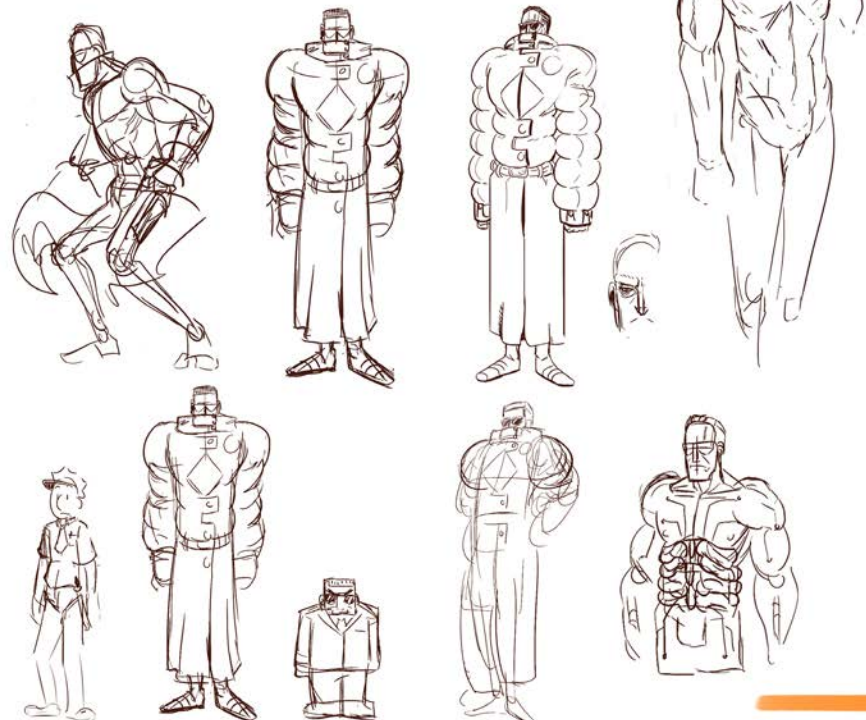
Intimidantes, destructivos, y lo más importante, baratos de hacer, estos trajes de combate son pilotados con patrulleros grises especialmente "preparados" para tal fin. A pesar de todo, los C.R.O.A. (Combat Robot of Attack) son fáciles de destruir o incapacitar. Pero cuidado. Si el piloto se encuentra contra la espada y la pared, no dudará en lanzarse en un demoledor ataque kamikaze en línea recta.



General Supremo J.

Líder indiscutible de las fuerzas armadas del O.D.O. Su imponente presencia es suficiente para cortar la digestión hasta al más experimentado rebelde.

A pesar de su alto estatus, el General Supremo es más de trabajo de calle que de burocracia, y es común verlo dirigiendo operaciones contra el grupo Humanitas a lo largo de toda la geografía del O.D.O. Pero, ¿cómo es capaz de hacerlo...?



Grandioso Guía del Ordo

Por encima de todos los demás órganos de gobernanza del O.D.O., se encuentra la siempre sonriente y rubinesca figura del Guía.

El afable líder espiritual (y terrenal) es adorado por todos, a pesar de ser un tirano despótico cuya palabra es ley. El Gran Guía dirige con puño de hierro el destino de todos sus súbditos, y ellos se lo agradecen, por que sin su dirección estarían perdidos.



CAPITAL HUNT

Code *C.D.E.*