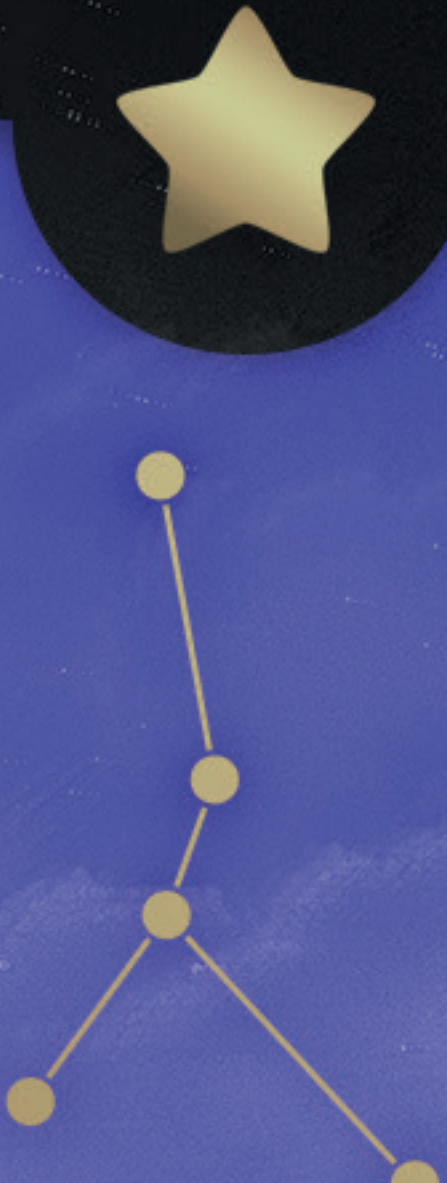


JUST ANOTHER DAY



Concepto

Bullet Points



El juego profundiza en las historias de las personas que sufren de pobreza energética, la falta de redes de apoyo y la exclusión social que agravan este problema acarreando problemas de salud física y mental en los afectados, todo esto refleja la falsa sensación de decisión en el gameplay ya que una elección va afectarle a estas personas por otro lado en su vida.

- ★ Una historia centrada alrededor de la pobreza energética y la dificultad del sistema económico.
- ★ Representación y simbolismo son importantes a la identidad de este juego.
- ★ Cuenta la situación de gran parte de la población mediante una madre soltera a través de niveles con un enfoque al plataformeo 3D.

Core Loop Description



MECANICAS:

- ★ Gestión de vidas por personaje
- ★ Mantén a tu estrella estable mediante pick-ups
- ★ Plataformeo
- ★ Resolución de puzles

CORE LOOP:

Desafiar al jugador para que intente realizar los objetivos de los distintos niveles mientras intenta mantener encendida su estrella. En caso de apagarse deberá de empezar desde el principio.

DETALLES DEL JUEGO

- Aventura | Plataformeo
- 1 Jugador
- Target: 18 a 30 años, Casua
- Plataformas: PS4, PS5
- Modelo de negocio: Gratis
- Motor: Dreams



Product Placement



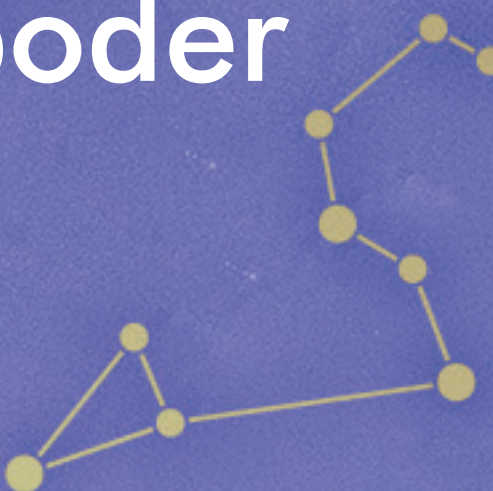
Storyline



Una madre soltera lucha por seguir adelante pese a verse superada por las circunstancias, que la llevan a refugiarse en una realidad paralela.

La pandemia, la crisis económica y la inflación no ha hecho más que aumentar un problema social, medioambiental y de salud pública como es la pobreza energética.

Como muchas otras familias que deben elegir entre pasar hambre o pasar frío, Mara se ha visto afectada; sin embargo ella no tiene la oportunidad de cuestionarse las facturas: su hijo necesita estar conectado 24h para poder respirar.



Characters



MARA:

Representa a una parte vulnerable de la población que va cada vez más en aumento.

La pobreza energética afecta sobre todo a familias monoparentales, mujeres con menores de 16 años a su cargo; y eso es Mara: una madre soltera con un menor enfermo.

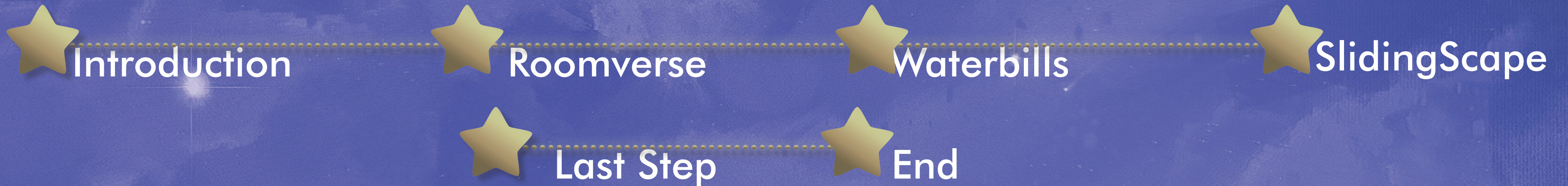
Cada día es una lucha y una incógnita. Su hijo no puede sobrevivir sin el respirador al que está conectado y el respirador no puede funcionar sin electricidad.



Level Progression



Cada nivel está pensado para representar con distintas dinámicas las principales dificultades de aquellos a los que se les niega el derecho energético, sin poder alcanzar unos mínimos para tener una calidad de vida digna.



El estrés constante en la toma de decisiones y administración económica y energética, el abstentismo laboral consecuente de la inestabilidad mental, desarrollada por lo anteriormente mencionado, que les deja vulnerables a la exclusión social y por tanto, a una falta de redes de apoyo.



Level Visuals



Energía



Energía

Level Visuals



Level Visuals



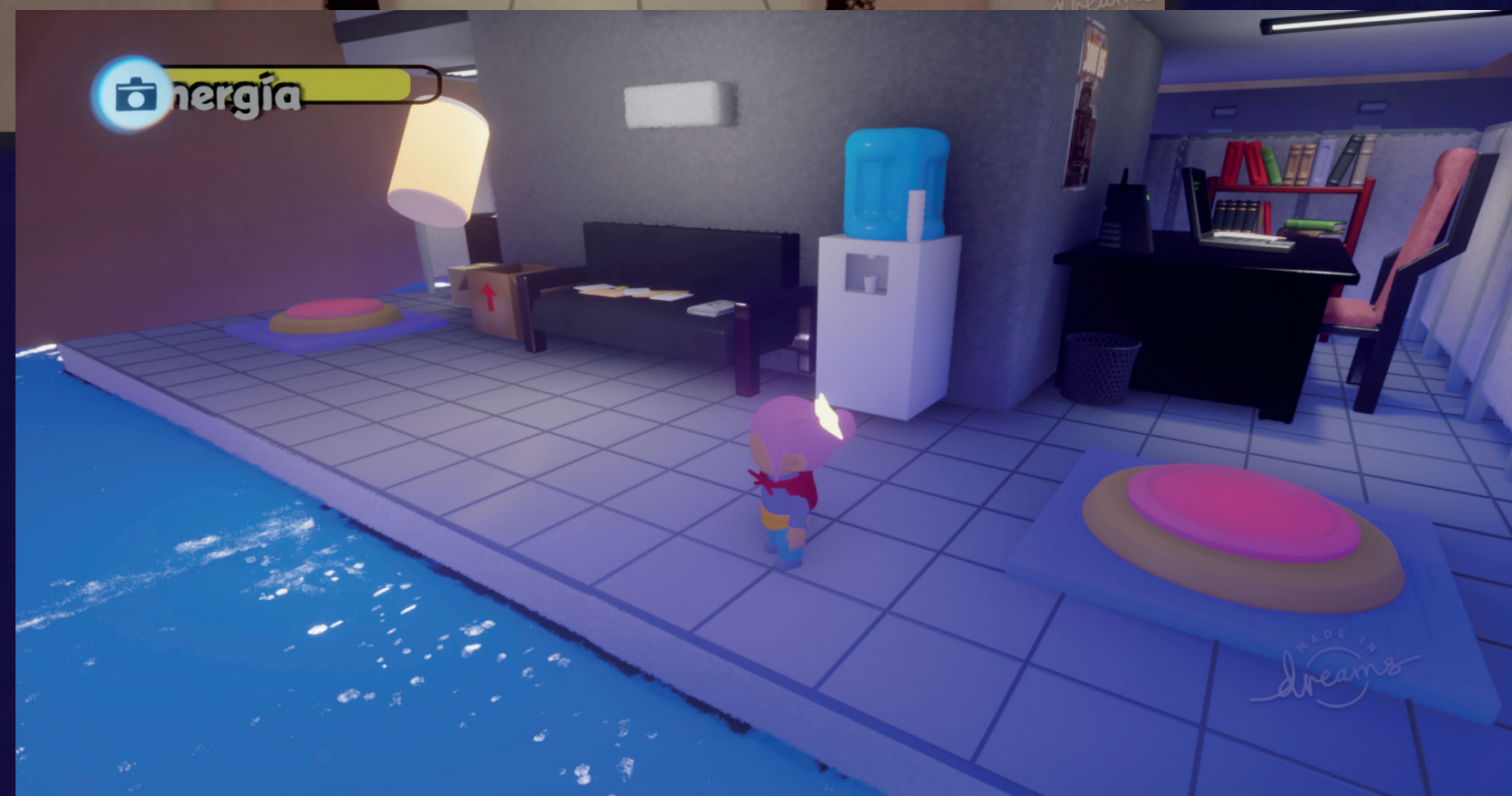
Level Visuals



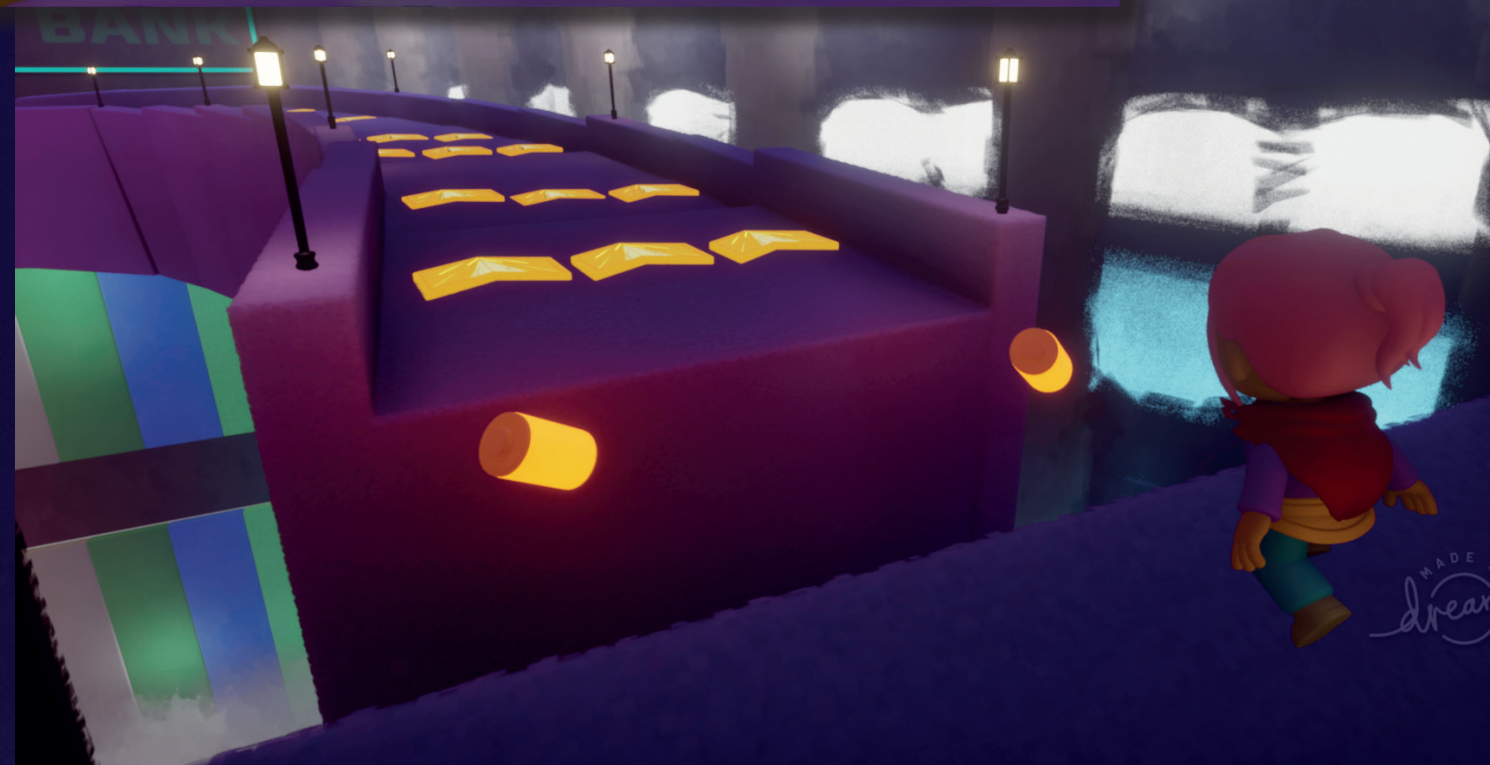
Level Visuals



Level Visuals



Level Visuals



Level Visuals



JUST ANOTHER DAY



THANK YOU FOR YOUR TIME



ONIRIC TEAM INFO:

Carlos del Campo



CarlosDC#8685



carlosdelcamporodriguez@gmail.com

Dara Guzmán



Daralais#7879



daralais.guzman@gmail.com

Noah Gómez



Noah Gomez#3046



noahgb15@gmail.com