



# CURSO ONLINE DE ZBRUSH

DURACIÓN: 24 sesiones aprox. (72 horas lectivas)

## Información académica

- 01 Introducción
- 02 Profesores
- 03 Salidas Profesionales
- 04 Conexión Laboral

## Temario

- 01 Curso de Zbrush

## Proceso de matriculación

- 01 Proceso de matriculación
- 02 Precio





## CURSO ONLINE DE ZBRUSH

Si buscas iniciarte dentro de la escultura digital, para poder dar forma a objetos reales o a todo lo que tengas en la cabeza, estás en el sitio correcto. Has encontrado una formación que te dará las alas, junto con el conocimiento y las habilidades, para desarrollar todo lo que tengas en la cabeza gracias al mejor programa dentro de la escultura digital: Zbrush.

Nuestro **Curso Online de Zbrush** te prepara para dominar el programa desde la base, creando personajes, conociendo las técnicas y trucos del programa de Pixilogic, y aprendiendo a sacar todo el provecho al software que se emplea en grandes superproducciones cinematográficas, del videojuego o en la creatividad para publicidad y televisión.

¿Te atreves a convertirte en un diseñador profesional que talla y cincela digitalmente como si se tratase de mármol o arcilla?

### **Horas totales**

72 Horas

24 Sesiones Aprox.

### **Clases en Directo**

3 horas diarias de L-V.

### **Curso**

Zbrush



**JOSÉ CARLOS MONTERO**  
VIDEOJUEGOS

## SALIDAS PROFESIONALES\_

Character Artist para cine y videojuegos

Escultor digital para figurar, prototipos y miniaturas

Game Artist para videojuegos

## CONEXIÓN LABORAL\_

La calidad se mide en confianza. Por ello nos sentimos más que orgullosos de contar con más de **1000 empresas** en nuestra bolsa de trabajo, profesionales del más alto nivel que confían en la preparación con que nuestros alumnos comienzan sus carreras. Más allá de la excepcional tasa de empleabilidad, el mayor logro de Trazos consiste en seguir abriendo a cada promoción las puertas de ese puesto, esa agencia, ese proyecto de los que siempre quisieron formar parte.

accenture

Adecco

TAPSA | Y&R

Carrefour

CONTRAPUNTOBBDO

CORTEFIEL

cuatro

The Frank Barton Company

ECOALF

EDELVIVES

EL RANCHITO

erretres.

europa press

Leo Burnett

NH | HOTEL GROUP

Agilvy

orange™

PRISA

publicis ESPAÑA

Sanitas

USER T38

social noise

TAPSA | Y&R

Telefonica



CURSO

# ZBRUSH\_

Hemos preparado una formación con la que podrás crear personajes, modelar todas las ideas que tengas en la cabeza, comprender todas las técnicas y el programa Zbrush a la perfección, y lo mejor de todo: podrás convertirte en Game Artist para videojuegos. ¿Te apuntas?

## Herramientas



## 01/ Zbrush

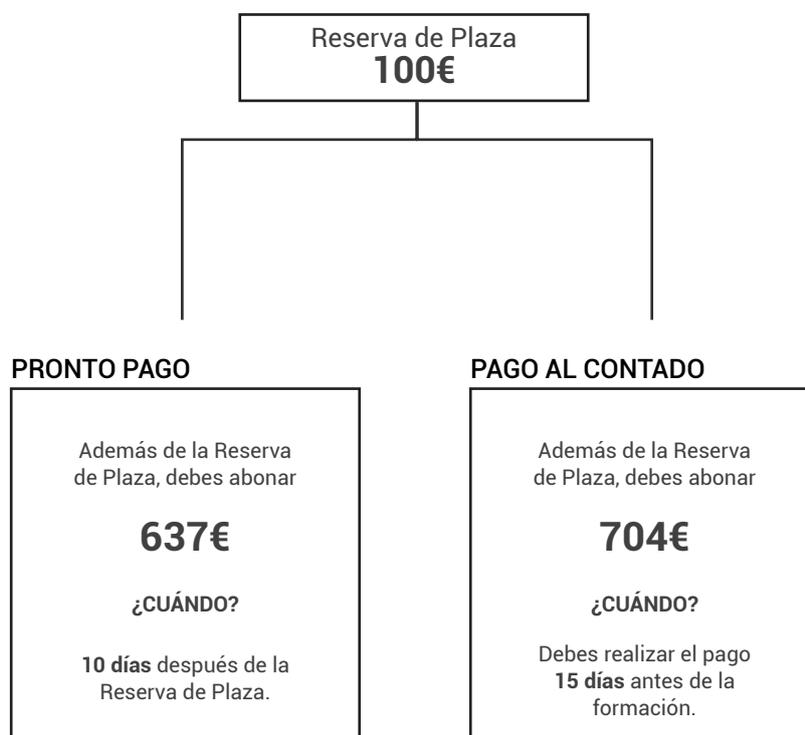
- Interfaz y navegación.
- Organización de la escena, Tools y subtools.
- Primitivas.
- Importación y exportación de modelos.
- Máscaras.
- Layers.
- Herramientas Clip, Trim y Slice.
- ZSpheres.
- Shadowbox y Dynamesh.
- ZRemesher y retopología.
- Proyecciones.
- Live Booleans.
- Creación de pinceles, alfas y trazados.
- Alphas3d(VDM) IMM.
- Brush multialpha.
- Surface Noise y distribución de patrones de superficie.
- Distribución de geometrías por superficies, Nanomesh.
- Micromesh y Fibermesh.
- Pintado de objetos, Polypaint.
- Creación de UVs, UV Master.
- Extracción de mapas, texture map, normal map, displacement map, cavity map.
- Posado de personajes, Transpose.
- Rendering con Keyshot.
- Creación de videos desde ZBrush.

# CUÁL ES EL PRECIO DE ESTA FORMACIÓN\_

El precio del **Curso Online de Zbrush** es de:

~~1.340€~~

Pero actualmente hay **3 formas de pago**. Cada una con un **descuento**, para que elijas la que más se adapte a ti.



## PROCESO DE MATRICULACIÓN\_

