



CURSO ONLINE DE 3DS MAX ORIENTADO A VIDEOJUEGOS

DURACIÓN: 28 sesiones aprox. (84 horas lectivas)

Información académica

- 01 Introducción
- 02 Certificados
- 03 Profesores
- 04 Salidas Profesionales
- 05 Conexión Laboral

Temario

- 01 3DS Max orientado a Videojuegos

Proceso de matriculación

- 01 Proceso de matriculación
- 02 Precio





CURSO ONLINE DE 3DS MAX ORIENTADO A VIDEOJUEGOS

¿Te imaginas un curso online donde puedas aprender la herramienta de principio a fin, que te permita convertir tus dibujos e ideas en objetos y personajes reales dentro de un videojuego? Sí, esa formación existe. Y está en Trazos.

Con nuestro **Curso Online en 3ds Max** podrás aprender a dominar las mejores técnicas de modelado, de mapeado, de retopología, de creación de personajes y todo con uno de los mejores software de la industria. Aprenderás a generar simulaciones, y a dejar los modelos listos para que se puedan manejar dentro del motor de tiempo real. ¿Cómo? Con una metodología de aprendizaje que pone a tus disposición a profesores profesionales en activo y con una larga trayectoria dentro del mundo de los videojuegos.

Ahora tú también puedes conseguirlo con nuestro **Curso Online de 3ds Max** orientado a Videojuegos, contando con la garantía de calidad que ofrece el reconocimiento de Trazos como **Autodesk Authorized Training Center** y **Autodesk Authorised Certification Center**.

Horas totales

84 Horas

28 Sesiones Aprox.

Clases en Directo

3 horas diarias de L-V.

Curso

3DS Max orientado a videojuegos

CERTIFICADOS_



La escuela ha sido certificada como centro homologado "Authorized Training Center" para todas las herramientas que componen la suite de software de Autodesk, garantizando la máxima calidad de la enseñanza técnica.

PROFESORES_



JOSÉ CARLOS MONTERO
VIDEOJUEGOS

SALIDAS PROFESIONALES_

Modelador de personajes, entornos y props

Creador de contenidos interactivos

Artista visual

CONEXIÓN LABORAL_

La calidad se mide en confianza. Por ello nos sentimos más que orgullosos de contar con más de **1000 empresas** en nuestra bolsa de trabajo, profesionales del más alto nivel que confían en la preparación con que nuestros alumnos comienzan sus carreras. Más allá de la excepcional tasa de empleabilidad, el mayor logro de Trazos consiste en seguir abriendo a cada promoción las puertas de ese puesto, esa agencia, ese proyecto de los que siempre quisieron formar parte.

accenture

Adecco

TAPSA | Y&R

Carrefour

CONTRAPUNTOBBDO

CORTEFIEL

cuatro

The Frank Barton Company

ECOALF

EDELVIVES

EL RANCHITO

erretres.

europa press

Leo Burnett

NH | HOTEL GROUP

Ogilvy

orange™

PRISA

publicis ESPAÑA

Sanitas

USER T38

social noise

TAPSA | Y&R

Telefonica



MÓDULO

3DS MAX ORIENTADO A VIDEOJUEGOS_

3ds max es un programa que se extiende a varios sectores dentro del arte digital, pero que tú podrás aplicarlo 100% al mundo de los videojuegos. Modelado, retopología, rigging, props, personajes, texturas, geometría... en este Curso Online lo tienes todo.

Herramientas



Autodesk
3ds Max



Substance
Painter

01/ Autodesk 3Ds Max básico.

- Organización de escenas.
- Modelado con formas 2D.
- Modelado con primitivas y deformadores.
- Modelado con polígonos editables.
- Principios de modelado inorgánico, superficies duras.
- Creación de UVs, parte 1.
- Materiales y mapas básicos.

02/ Autodesk 3Ds Max avanzado.

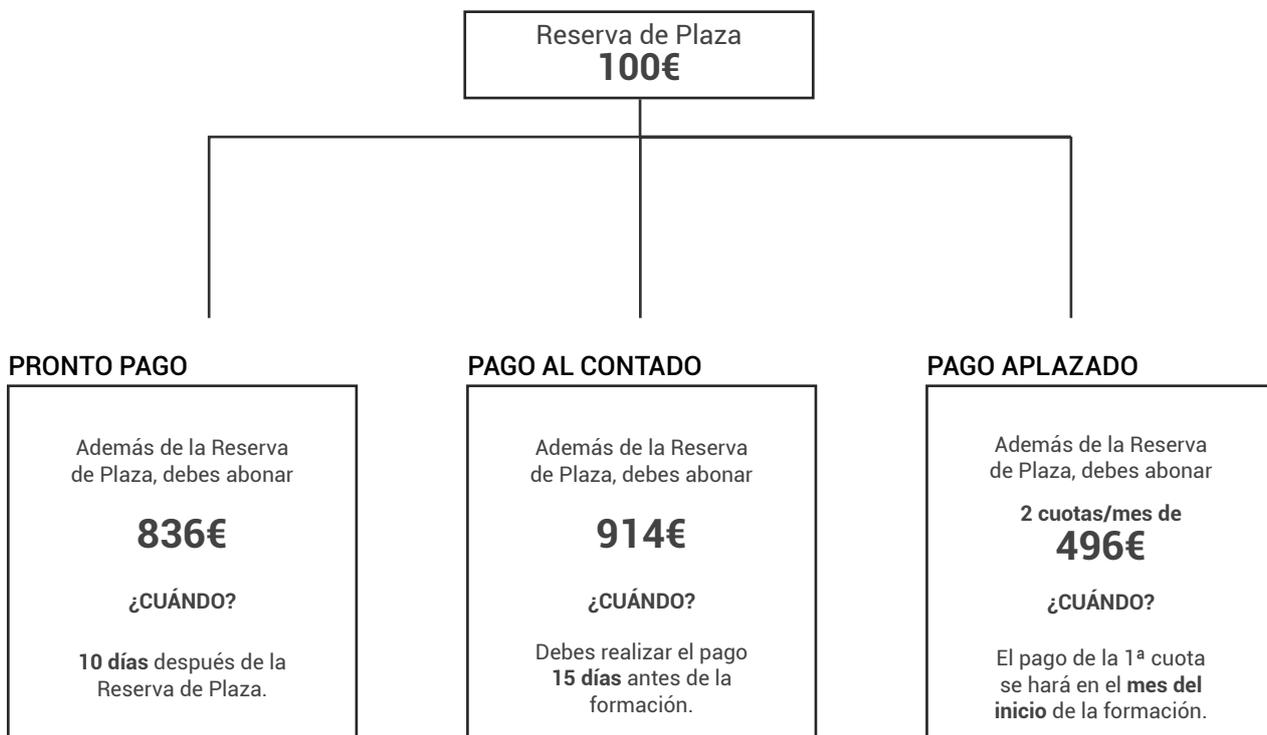
- Modelado con Graphite.
- Modelado para tiempo real, modificadores chamfer y turbosmooth.
- Principios de modelado orgánico.
- UVs avanzadas. Unwrapping.
- Proyecciones de texturas.
- Retopología.
- Simulaciones físicas.
- Creación de escenarios modulares para videojuegos.
- Creación de atlas de texturas para videojuegos.
- Jerarquías y creación de huesos.
- Expresiones, restricciones y controladores.
- Aplicación de un esqueleto a una geometría.
- Sistemas de animación: Biped, CAT y Rigging propio.
- Principios de animación.
- Ciclos de andar y correr.
- Librerías y uso de archivos de captura de movimiento MoCap.
- Motion Mixer (edición y mezcla para animación de personajes con archivos MoCap).
- Corrección y limpieza de archivos Mocap.
- Exportación para motores de tiempo real de personajes animados con MoCap

CUÁL ES EL PRECIO DE ESTA FORMACIÓN_

El precio del **Curso Online de 3ds Max Orientado a Videojuegos** es de:

~~1.560€~~

Pero actualmente hay **3 formas de pago**. Cada una con un **descuento**, para que elijas la que más se adapte a ti.



PROCESO DE MATRICULACIÓN_

