

TRAZOS



Máster Experto en Videojuegos

Madrid / Online

La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 30 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



#1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

+15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

+30

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Esta ubicación privilegiada en la Plaza de España en Madrid te ofrece la oportunidad de disfrutar de todas las actividades culturales y de entretenimiento que solo una ciudad segura, hospitalaria y cosmopolita como Madrid puede ofrecerte.

- Más de 1.200 m2
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- En plena Plaza de España
- Todos los servicios disponibles



Presentación

Conoce la industria de los Videojuegos con esta formación.

En este Máster en Videojuegos dominarás la vía de entretenimiento por excelencia hoy en día. Los Videojuegos nos permiten experimentar todo tipo de situaciones a través de una historia e interactuar con ese entorno de manera proactiva en cada momento. Por lo que no es difícil creer que esta industria es una de las que más ha crecido y evolucionado en los últimos años dentro del sector audiovisual.

Con este Máster en Videojuegos conocerás el paso a paso para programar, diseñar y desarrollar un videojuego a nivel profesional. Crearás tus propios proyectos gaming con las herramientas más top del mercado actual, afrontando todo tipo de tareas dentro de las fases de un videojuego y trabajando en equipo para crear un portfolio con el que demostrar todo lo aprendido.

Duración

5 Meses / 300 Horas

Horarios

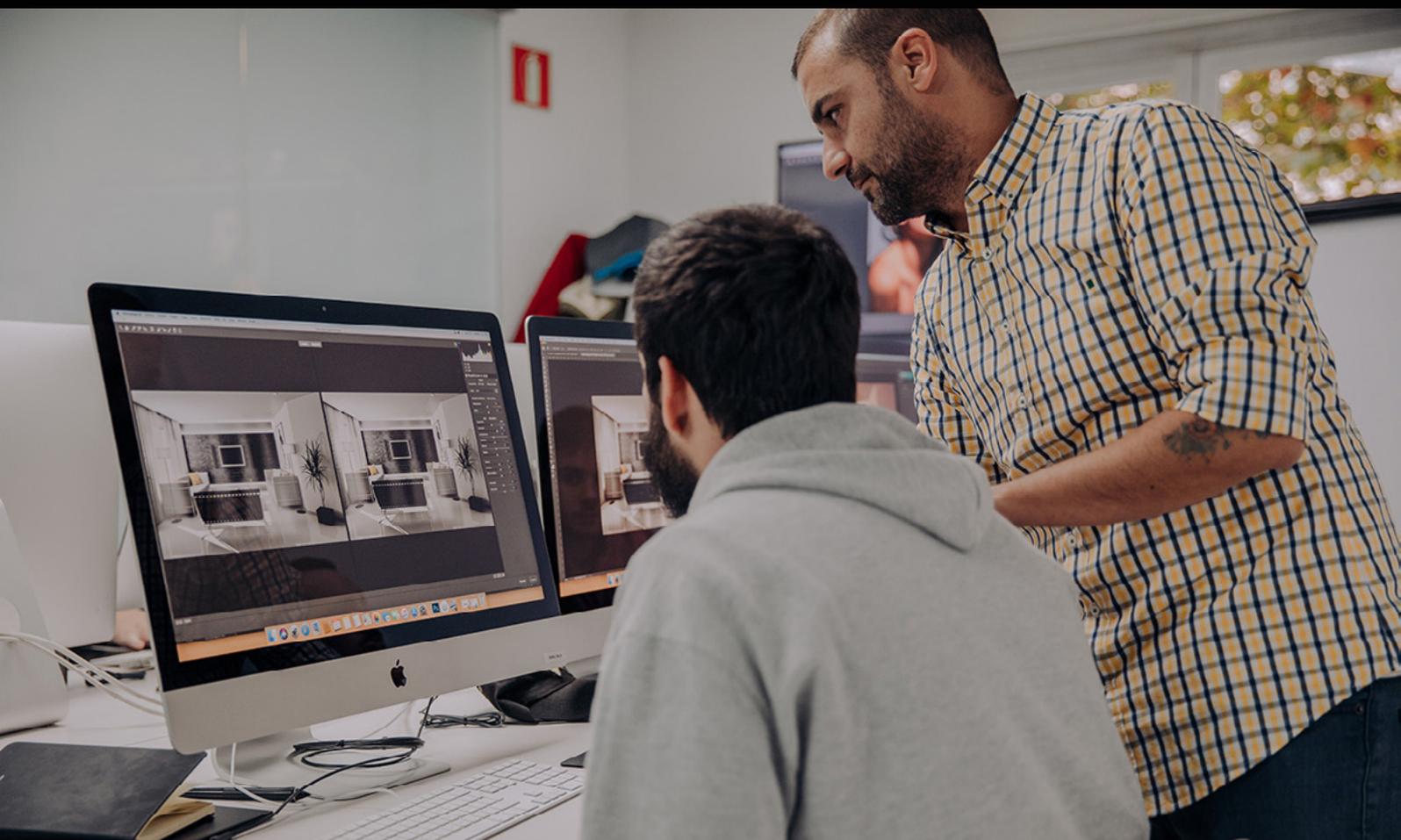
Mañana / Tarde

Comienzos

Octubre / Marzo

Campus

Madrid / Online



Contenido

La formación más completa y actual en la industria gaming.

Módulo 1

Introducción a 3ds Max

Este módulo ofrece una inmersión profunda en 3ds Max, una de las herramientas más potentes y versátiles en el mundo del diseño 3D. Desde la interfaz hasta la creación de modelos básicos, los estudiantes aprenderán las técnicas esenciales para empezar a dar vida a sus ideas. Se enfocará en modelado, texturizado básico, y nociones preliminares de iluminación y renderizado.

- Navegación e interfaz de 3ds Max.
- Modelado básico y avanzado.
- Introducción al texturizado.
- Principios de iluminación.
- Conceptos básicos de renderizado.
- Optimización de modelos para juegos.

Módulo 2

Texturizado y Materiales

En este módulo, los estudiantes explorarán Substance Painter, aprendiendo a crear texturas realistas y estilizadas para sus modelos 3D. Cubrirá desde la preparación de los modelos para el texturizado hasta técnicas avanzadas para aplicar detalles y efectos. El curso se enfoca en el desarrollo de habilidades para pintar texturas directamente sobre los modelos, creando materiales complejos.

- Preparación de modelos para texturizado.
- Creación y aplicación de materiales.
- Pintura de texturas y detalles.
- Uso de capas y máscaras.
- Exportación de texturas para videojuegos.
- Integración con motores de juego.

Módulo 3

Entornos 3D para Videojuegos

Este módulo se centra en la creación de entornos tridimensionales completos dentro de 3ds Max. Desde el diseño conceptual hasta la ejecución final, los estudiantes aprenderán a modelar terrenos, construcciones y elementos naturales, prestando especial atención a la optimización para videojuegos. Se explorarán técnicas para crear atmósferas envolventes.

- Diseño y modelado de terrenos.
- Construcción de estructuras y edificios.
- Vegetación y elementos naturales.
- Optimización de escenas para juegos.
- Iluminación y atmósfera de entornos.
- Técnicas de renderizado para revisión.

Módulo 4

Animación 3D para Videojuegos

Abordando el mundo de la animación, este módulo enseña a los estudiantes cómo dar vida a personajes y objetos dentro de 3ds Max. Aprenderán las técnicas de rigging para preparar modelos para animación, seguido de lecciones prácticas sobre animación de personajes y elementos interactivos en entornos de juego, así como ciclos de caminata y animaciones faciales.

- Fundamentos de rigging y skinning.
- Animación de personajes y objetos.
- Ciclos de caminata y movimiento.
- Animaciones faciales y expresiones.
- Exportación de animaciones.
- Integración con Unreal Engine.

Módulo 5

Integración en Unreal Engine

Este módulo enseña a los estudiantes a integrar sus modelos, texturas, y animaciones en Unreal Engine. Aprenderán a montar escenas completas, trabajar con iluminación dinámica y estática, y aplicar materiales y texturas en el motor. Además, se introducirán conceptos de programación visual con Blueprints para añadir interactividad a los proyectos.

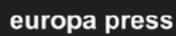
- Importación de activos 3D a Unreal.
- Configuración de materiales y texturas.
- Iluminación en Unreal Engine.
- Introducción Blueprints para interactividad.
- Montaje de escenas y niveles.
- Tips para optimización en videojuegos.

La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.

En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



TRAZOS

Cuesta San Vicente 4
28008 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 info@trazos.net