

TRAZOS



# Máster Experto en Diseño UX/UI

Madrid / Online

# La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 30 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



## #1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

## +15000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

## +30

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

## Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



# Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



## Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

## Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Esta ubicación privilegiada en la Plaza de España en Madrid te ofrece la oportunidad de disfrutar de todas las actividades culturales y de entretenimiento que solo una ciudad segura, hospitalaria y cosmopolita como Madrid puede ofrecerte.

- Más de 1.200 m2
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- En plena Plaza de España
- Todos los servicios disponibles



# Presentación

Diseña aplicaciones potentes a nivel profesional.

El Máster en Diseño UX/UI se basa en dos disciplinas que se complementan para desarrollar productos digitales de forma óptima. Por un lado, User Experience (UX) se centra en la usabilidad de ese producto, es decir, en cómo el usuario va a comportarse al utilizar una app o una web. Y por el otro, User Interface (UI) se basa en el diseño y la estética de esa página, a través de los colores, los botones o las tipografías.

En este Máster en Diseño UX/UI te prepararás a fondo a través de todo tipo de prácticas, para desarrollar proyectos profesionales desde cero, conociendo la base de la usabilidad, el prototipado y el diseño más exigente a través de programas Nocode. Te centrarás en las dos disciplinas para saber identificar los insights, aplicarlos a tu proyecto y desarrollar un diseño potente y atractivo con el que conquistar a todos los públicos.

## Duración

5 Meses / 300 Horas

## Horarios

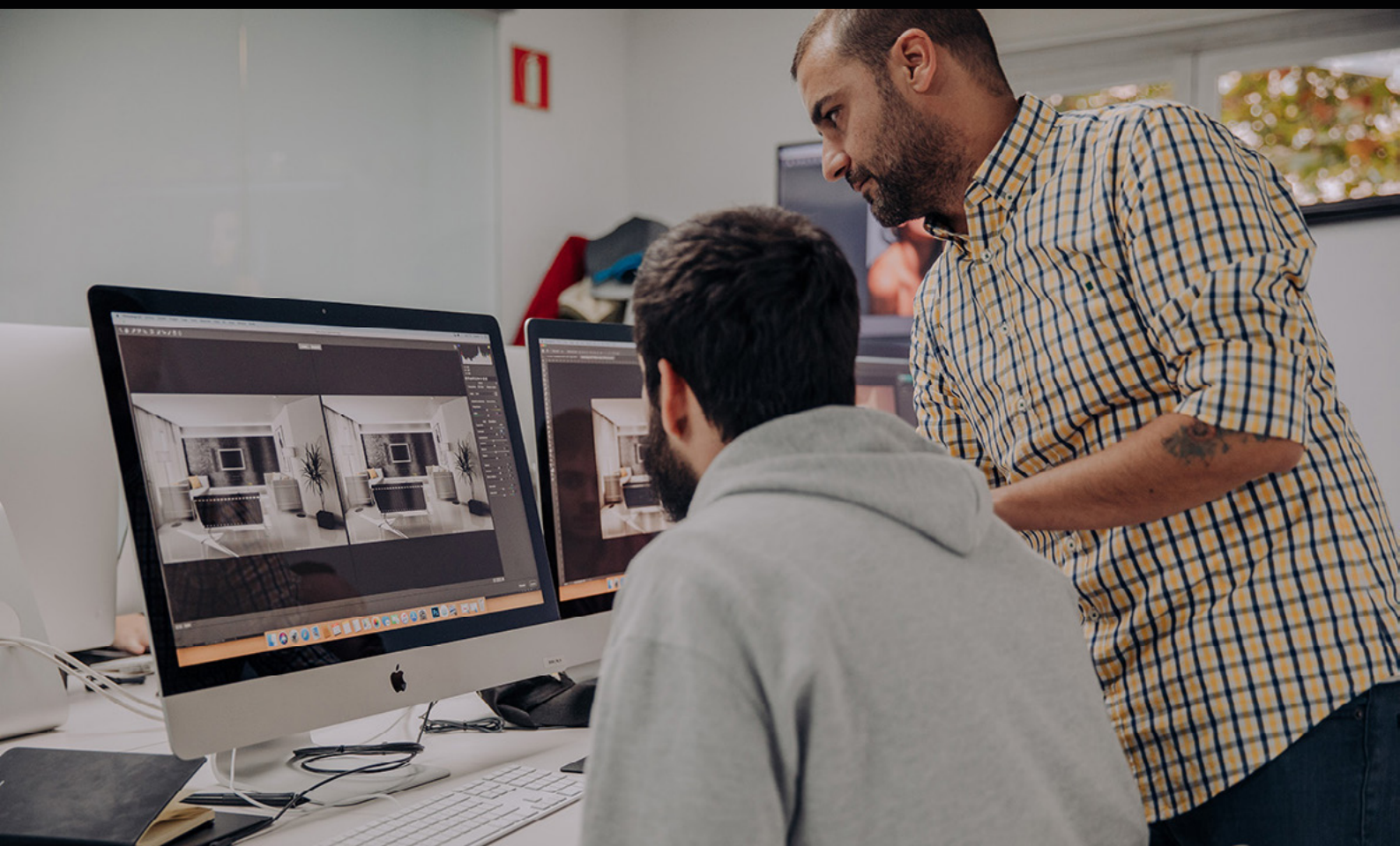
Mañana / Tarde

## Comienzos

Octubre / Marzo

## Campus

Madrid / Online



# Contenido

Conoce la formación más completa de la industria.

## Módulo 1

### Fundamentos UX/UI

Este módulo introduce a los estudiantes en el mundo del diseño UX/UI, explorando sus fundamentos y las metodologías ágiles más efectivas. A través de la teoría y la práctica con Design Sprint, los participantes aprenderán a validar ideas de negocio y a desarrollar proyectos centrados en el usuario con un enfoque sistemático para solucionar problemas de diseño.

- El proceso de diseño UX/UI.
- Metodologías ágiles explicadas.
- Introducción a Design Sprint.
- Design Thinking y Lean UX.
- Conceptos clave de Agile UX.
- Proyecto real con Design Sprint.

## Módulo 2

### Técnicas de Research UX

Este módulo se centra en las técnicas de investigación necesarias para entender las necesidades y comportamientos del usuario. Los estudiantes aprenderán a realizar y analizar investigaciones cualitativas y cuantitativas, descubriendo insights que guiarán el desarrollo de productos innovadores a través de varios ejercicios prácticos.

- Research en diseño: técnicas.
- Investigación cualitativa.
- Métodos de investigación cuantitativa.
- Análisis y síntesis de datos.
- Descubrimiento de insights.
- Propuesta de valor y modelos.

## Módulo 3

### Interactividad y Arquitectura

Abordando el diseño desde la interacción y la arquitectura de la información, este módulo enseña a crear relaciones optimizadas entre el usuario y el producto digital. Los estudiantes aprenderán a estructurar la navegación, el contenido, y a diseñar wireframes que resulten en productos intuitivos y accesibles. Se cubrirá la importancia de la UX writing y las estrategias de contenido.

- Principios del diseño interactivo.
- Navegación y arquitectura de la info.
- Creación de mapas de sitio.
- Estrategias de contenido UX.
- Diseño y uso de wireframes.
- UX writing esencial.

## Módulo 4

### UI Design y Prototipado

Este módulo profundiza en el diseño visual y el prototipado de interfaces, utilizando herramientas líderes en el sector como Figma. Los participantes aprenderán los principios del diseño visual, cómo utilizar sistemas de diseño y la importancia de componentizar elementos visuales. Se practicará el diseño de prototipos interactivos que mejoren la experiencia del usuario final.

- Fundamentos del diseño visual.
- Uso de sistemas de composición.
- Herramientas de UI: Figma.
- Atomic Design y componentes UI.
- Prototipos de alta fidelidad.
- Prototipado interactivo con Figma.

## Módulo 5

### Diseño Web y Testing

En este módulo, los estudiantes se introducirán en conceptos de desarrollo web y testing con usuarios. Aprenderán a implementar diseños usando HTML, CSS y JavaScript, y a realizar tests de usuario para iterar y mejorar sus proyectos digitales. Este módulo prepara a los estudiantes para trabajar de manera cercana con equipos de desarrollo y entender mejor el impacto.

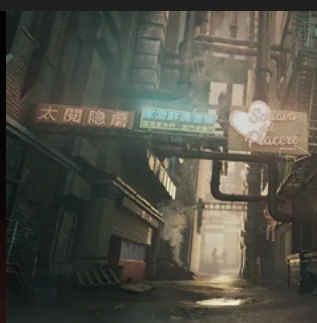
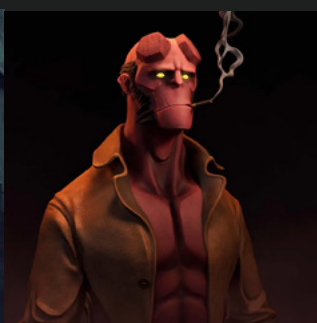
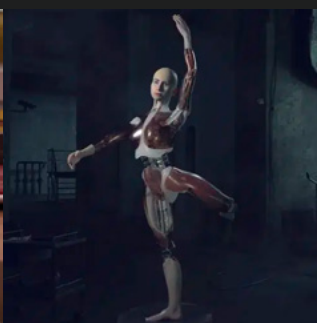
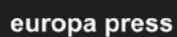
- Fundamentos de HTML, CSS, JS.
- Introducción al testeo de usuario.
- Preparación y ejecución de tests.
- Análisis de resultados de tests.
- Implementación de diseños con código.
- Uso de WordPress como CMS.

# La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.


En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



# TRAZOS

Cuesta San Vicente 4  
28008 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 [info@trazos.net](mailto:info@trazos.net)