

TRAZOS



Máster Experto en Animación 2D

Madrid / Online

La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 30 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



#1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

+15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

+30

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Esta ubicación privilegiada en la Plaza de España en Madrid te ofrece la oportunidad de disfrutar de todas las actividades culturales y de entretenimiento que solo una ciudad segura, hospitalaria y cosmopolita como Madrid puede ofrecerte.

- Más de 1.200 m²
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- En plena Plaza de España
- Todos los servicios disponibles



Presentación

Aprende a realizar animaciones 2D profesionales.

El Máster en Animación 2D se centra en una disciplina dentro de la Animación, que se caracteriza por dar vida y movimiento a cualquier concepto dentro de un plano de dos dimensiones. Esta disciplina se utiliza en muchos sectores por ser la forma perfecta de comunicar mensajes e ideas de manera sencilla y directa. Ya sea en películas, series o en el ámbito de la comunicación, esta disciplina cautiva a cualquier público.

Con nuestro Máster en Animación 2D tendrás un conocimiento integral de la producción de una animación. Dominarás los fundamentos prácticos y todo tipo de animaciones 2D con el software más potente de la industria: Toon Boom, para elaborar un portfolio repleto de proyectos en 2D, con los que introducirte en sectores como la publicidad, el cine o las series.

Duración

5 Meses / 300 Horas

Horarios

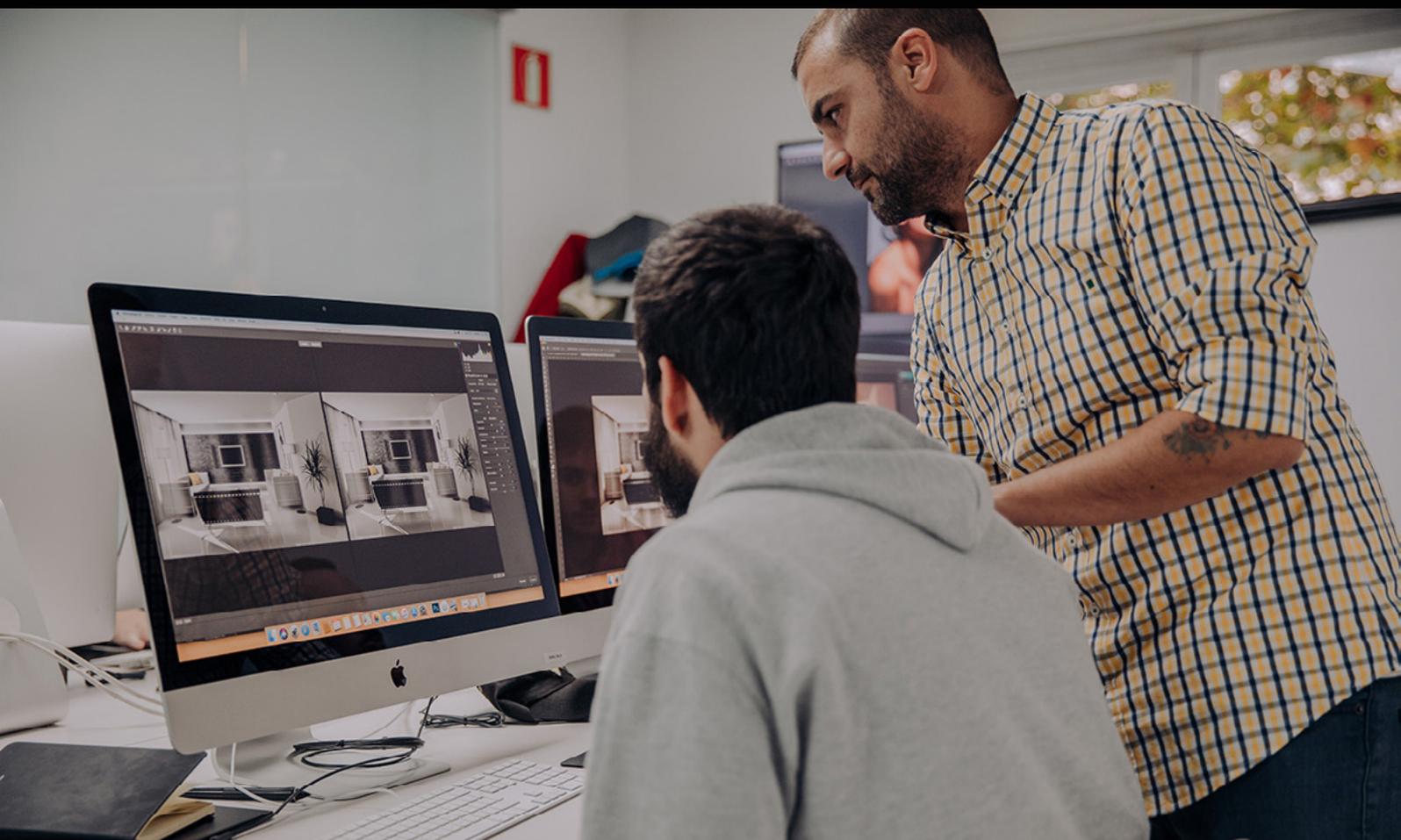
Mañana / Tarde

Comienzos

Octubre / Marzo

Campus

Madrid / Online



Contenido

La formación más completa y actual de la industria.

Módulo 1

Bases de la Animación 2D

Este módulo ofrece una sólida introducción a la animación 2D, comenzando con un repaso por la historia de la animación y su evolución hasta la actualidad. Se abordarán los principios fundamentales de la animación tradicional, los diferentes estilos y técnicas utilizadas en la industria, así como las funciones y roles dentro de un estudio de animación.

- Historia y evolución de la animación.
- Principios de animación tradicional.
- Estilos de animación y técnicas.
- Estructura y roles en estudios.
- Planificación de proyectos animados.
- Diversidad de campos aplicativos.

Módulo 2

Toon Boom Harmony

Este módulo se centra en el aprendizaje de Toon Boom Harmony, una herramienta esencial para cualquier animador 2D moderno. Desde la creación de un proyecto hasta el render final, pasando por el dibujo, la aplicación de sombras, los movimientos de cámara y la postproducción, los estudiantes se familiarizarán con todas las funcionalidades que ofrece este software.

- Creación y gestión de proyectos.
- Interfaz y herramientas de dibujo.
- Técnicas de entintado y coloración.
- Animación de cámaras y personajes.
- Integración de sombras y luces.
- Render y postproducción.

Módulo 3

Personajes y Actuación

En este módulo, los estudiantes aprenderán a diseñar y animar personajes llenos de personalidad y expresión. Desde la mecánica básica del cuerpo hasta la actuación compleja, cada lección se centrará en cómo transmitir emociones y narrativas a través del movimiento. Se estudiarán las poses claves, la anticipación, el squash and stretch, y otras técnicas de animación.

- Diseño y construcción de personajes.
- Fundamentos de la mecánica corporal.
- Técnicas de animación y expresión.
- Actuación y emociones en animación.
- Interacción de personajes y objetos.
- Creación de diálogos y actuación.

Módulo 4

Dinámicas y Movimiento

Este módulo se enfoca en la mecánica del movimiento y cómo aplicarla a la animación de personajes y objetos. A través del estudio de la anatomía para animadores y la aplicación de principios físicos, los estudiantes aprenderán a crear acciones realistas y estilizadas, incluyendo caminatas, carreras, saltos y la interacción con el entorno, así como las diferentes técnicas de movimiento.

- Anatomía y movimiento en animación.
- Ciclos de caminata y otros movimientos.
- Principios de física en animación.
- Acciones complejas y parkour.
- Interacción con entornos y objetos.
- Personalidad a través del movimiento.

Módulo 5

Narrativa y Producción Final

Este módulo se dedica a la narrativa visual y a las etapas finales de producción de un proyecto de animación. Los estudiantes aprenderán cómo desarrollar storyboards efectivos, diseñar color scripts que potencien la narrativa, y aplicar técnicas de animación secundaria para añadir profundidad a sus historias, además se cubrirán aspectos cruciales de la postproducción.

- Fundamentos de la narrativa visual.
- Técnicas avanzadas de storyboard.
- Diseño y aplicación de color scripts.
- Animación secundaria y efectos.
- Estrategias para una demo reel exitosa.
- Preparativos para la carrera profesional.

La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.

En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



TRAZOS

Cuesta San Vicente 4
28008 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 info@trazos.net