

TRAZOS



# Máster Avanzado en Programación para Videojuegos

Madrid / Online

# La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 30 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



## #1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

## +15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

## +30

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

## Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



# Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



## Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

## Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Esta ubicación privilegiada en la Plaza de España en Madrid te ofrece la oportunidad de disfrutar de todas las actividades culturales y de entretenimiento que solo una ciudad segura, hospitalaria y cosmopolita como Madrid puede ofrecerte.

- Más de 1.200 m<sup>2</sup>
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- En plena Plaza de España
- Todos los servicios disponibles



# Domina la industria y conviértete en un profesional 100% cualificado.

El Máster Avanzado en Programación para Videojuegos que te prepara para trabajar.

La programación para videojuegos es la disciplina en la que los profesionales utilizan el código para hacer funcionar los videojuegos, llevando las ideas y los diseños del concepto al producto final. Esta es una parte vital del desarrollo de videojuegos, ya que sin ellos, las increíbles ideas y arte de un juego nunca llegarían a las manos de los jugadores. Esta disciplina llega desde los fundamentos de la programación en ANSI C hasta la exploración de herramientas avanzadas como Unity Engine 3D y Unreal Engine 5, cada módulo te proporciona habilidades prácticas y conocimientos esenciales para destacar en la industria del entretenimiento digital.

En el Máster Avanzado en Programación para Videojuegos te sumergirás en un emocionante viaje a través del mundo de la programación aplicada al desarrollo de videojuegos. Con una atención especial en aspectos como el desarrollo de juegos en dos dimensiones, la optimización para dispositivos móviles y la integración de características específicas de dispositivos, este máster te prepara para enfrentar los desafíos del mundo laboral y desarrollar proyectos de alta calidad y rendimiento en plataformas digitales.

## Duración

5 Meses / 300 Horas

## Horarios

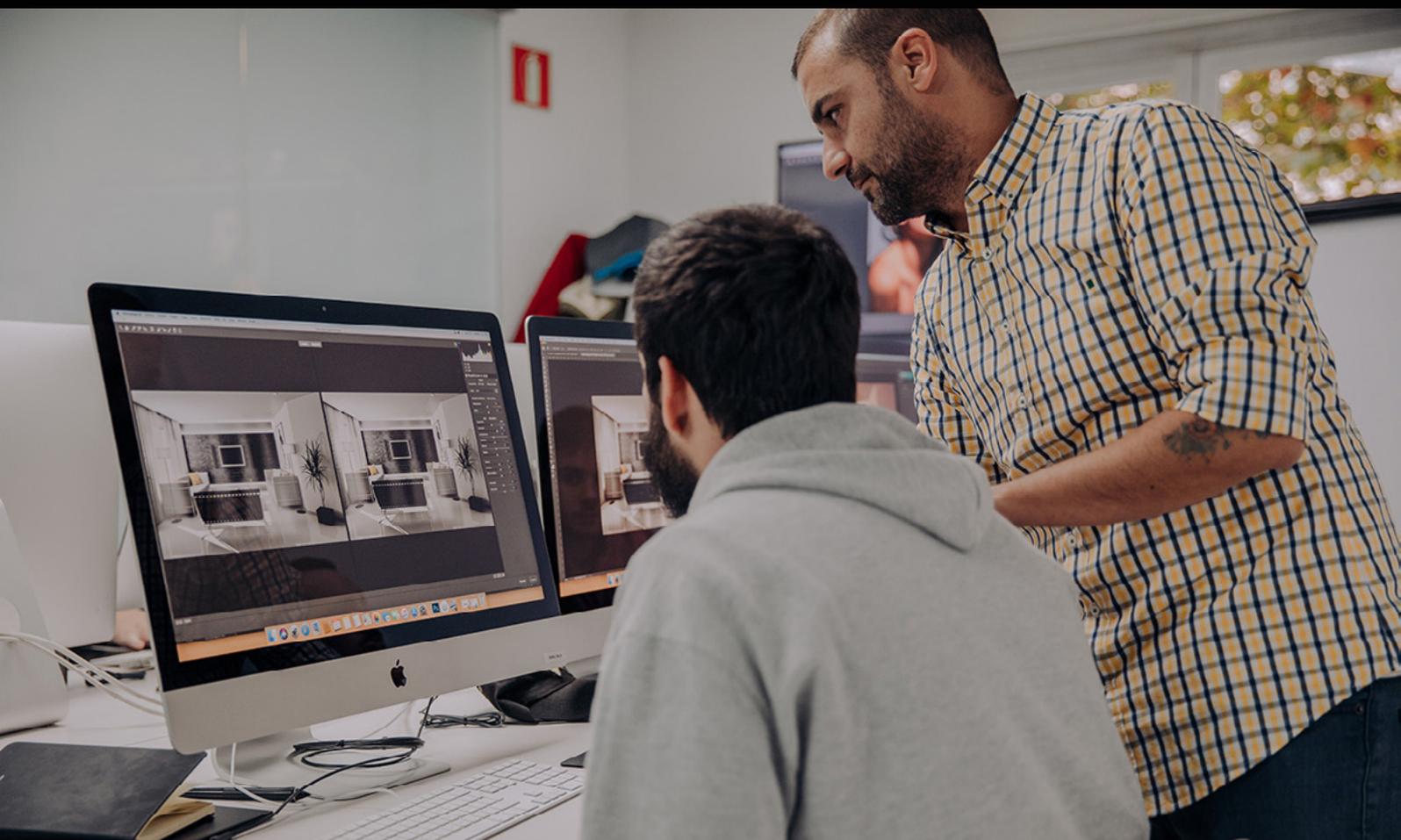
Mañana / Tarde

## Comienzos

Octubre 2024

## Campus

Madrid / Online



# Contenido de la formación avanzada.

Descubre el único temario con el que profundizarás en el sector.

## Módulo 1

### Programación en ANSI C

Aprenderás los principios fundamentales de la programación utilizando ANSI C. Dominarás los elementos básicos y la estructura de los programas, así como el manejo de errores. Practicarás con ejercicios y proyectos simples para afianzar tus habilidades.

- Fundamentos de programación.
- Elementos básicos de ANSI C.
- Estructura de un programa.
- Manejo de errores.
- Práctica con ejercicios simples.
- Aplicación de conceptos en proyectos pequeños.

## Módulo 2

### Programación C++17

Profundizarás en C++17, abordando conceptos avanzados y su aplicación en videojuegos. Explorarás librerías gráficas y matemáticas, y desarrollarás habilidades para resolver problemas complejos en proyectos prácticos.

- Dominarás elementos básicos y avanzados de C++.
- Explorarás librerías gráficas y matemáticas.
- Profundizarás en arquitectura de videojuegos.
- Aplicarás conceptos en proyectos prácticos.
- Implementarás soluciones eficientes y seguras.
- Desarrollarás habilidades para resolver problemas complejos.

## Módulo 3

### Unity Engine 3D

Te sumergirás en el mundo de Unity Engine 3D, aprendiendo desde animaciones básicas hasta técnicas avanzadas para desarrollo de juegos. Explorarás la interfaz de usuario, sistemas de cámaras, y trabajarás en proyectos prácticos para consolidar tu aprendizaje.

- Introducción a Unity y animaciones.
- Exploración de la interfaz de usuario.
- Implementación de técnicas FPS y sistemas de cámaras.
- Desarrollo de juegos 2D.
- Aplicación de técnicas avanzadas en proyectos prácticos.
- Práctica con herramientas de Unity para optimización y rendimiento.

## Módulo 4

# Unreal Engine 5

Aprenderás a utilizar Unreal Engine 5 para desarrollar videojuegos de alta calidad. Desde la creación de blueprints hasta la implementación de sistemas multijugador, adquirirás habilidades prácticas para trabajar en proyectos de nivel profesional.

- Introducción a Unreal Engine y blueprints.
- Creación de animaciones e interfaz de usuario.
- Uso de UBT, UHT, C++ y Shaders.
- Implementación de sistemas multijugador.
- Desarrollo de proyectos prácticos.
- Optimización y rendimiento en Unreal Engine.

## Módulo 5

# Desarrollo de Videojuegos 2D

Profundizarás en el desarrollo de videojuegos en dos dimensiones, abordando aspectos como el diseño de niveles, la programación de mecánicas de juego y la integración de elementos multimedia. Aprenderás a resolver problemas de rendimiento y a publicar tus creaciones en plataformas digitales.

- Diseño de niveles y mecánicas de juego.
- Implementación de controles y físicas.
- Creación de gráficos y animaciones 2D.
- Integración de audio y efectos de sonido.
- Resolución de problemas de rendimiento.
- Publicación y distribución de juegos.

## Módulo 6

# Desarrollo de Juegos Móviles

Te adentrarás en el mundo del desarrollo de juegos para dispositivos móviles, aprendiendo a optimizar tus creaciones para diferentes plataformas y a integrar funcionalidades específicas de dispositivos. Dominarás técnicas de monetización y lanzamiento en tiendas de aplicaciones.

- Optimización para dispositivos móviles.
- Implementación de controles táctiles.
- Integración de características específicas de dispositivos.
- Monetización y publicidad en juegos móviles.
- Pruebas y depuración en entornos móviles.
- Lanzamiento en tiendas de aplicaciones.

# La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.

En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



# TRAZOS

Cuesta San Vicente 4  
28008 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 [info@trazos.net](mailto:info@trazos.net)