

**TRAZOS**



# Máster Avanzado en Modelado para Cine y Videojuegos

Madrid / Online

# La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 30 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



## #1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

## +15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

## +30

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

## Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



# Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



## Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

## Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Esta ubicación privilegiada en la Plaza de España en Madrid te ofrece la oportunidad de disfrutar de todas las actividades culturales y de entretenimiento que solo una ciudad segura, hospitalaria y cosmopolita como Madrid puede ofrecerte.

- Más de 1.200 m2
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- En plena Plaza de España
- Todos los servicios disponibles



# Domina la industria y conviértete en un profesional 100% cualificado.

El Máster Avanzado en Modelado para Cine y Videojuegos que te prepara para trabajar.

El Modelado para Cine y Videojuegos es la disciplina encargada de crear modelos 3D detallados, que se usan como personajes, escenarios y objetos para la industria del cine o gaming. Esta disciplina va desde establecer un eficiente sistema de trabajo en el Pipeline hasta dominar técnicas avanzadas de modelado y escultura en 3D, cada módulo te ofrece herramientas y conocimientos esenciales para destacar en este campo competitivo. Aspectos como la fotogrametría, el uso de Marvelous Designer y la iluminación avanzada son el día a día dentro de esta disciplina.

El Máster Avanzado en Modelado para Cine y Videojuegos te sumerge en un emocionante viaje a través del proceso creativo de la industria del entretenimiento. Aprenderás a crear mundos visuales impresionantes y realistas. Además, esta formación te preparará para enfrentar los desafíos del mundo laboral, proporcionándote habilidades profesionales y conocimientos sobre la industria que te permitirán destacar en la creación de efectos visuales y animaciones de calidad cinematográfica.

## Duración

5 Meses / 300 Horas

## Horarios

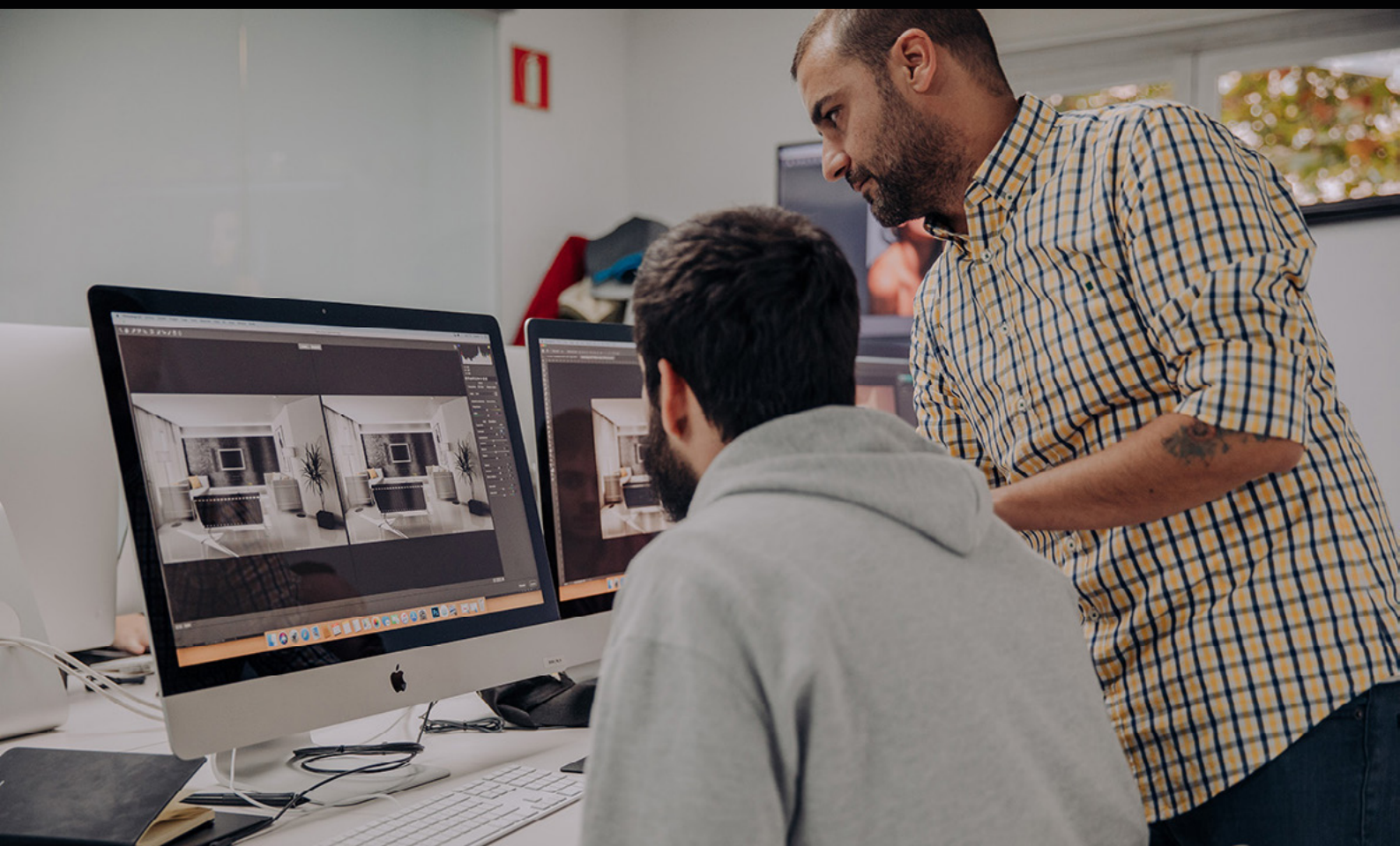
Mañana / Tarde

## Comienzos

Octubre 2024

## Campus

Madrid / Online



# Contenido de la formación avanzada.

Descubre el único temario con el que profundizarás en el sector.

## Módulo 1

### Pipeline

Establecerás un sistema de trabajo eficiente, desde la planificación inicial hasta la previsualización del proyecto. Se cubren aspectos cruciales como la gestión de referencias, formatos de producción y la importancia de una animática detallada para guiar el proceso de creación.

- Sistema de referencias.
- Formatos de producción.
- Animática y previsualización.
- Organización del flujo de trabajo.
- Coordinación entre equipos.
- Optimización de procesos para eficiencia.

## Módulo 2

### Modelado y Esculpido 3D Avanzado

Te centrarás en técnicas avanzadas de modelado y escultura en 3D, utilizando herramientas como ZBrush y Maya. Aprenderás a crear personajes y objetos complejos, dominando la retopología y el esculpido detallado para preparar modelos para producción.

- Técnicas avanzadas de modelado.
- Esculpido de personajes y objetos complejos.
- Interfaz y herramientas de ZBrush.
- Exportación a Maya con Multi Map Exporter.
- Retopología para producción.
- Esculpido detallado con capas primarias, secundarias y micro.

## Módulo 3

### Fotogrametría

Te centrarás en el arte de la actuación animada, explorando formas de transmitir emociones y contar historias a través del movimiento.

- Transmisión de emociones sin diálogo.
- Composición y puesta en escena efectiva.
- Uso de animación secundaria para enriquecer la actuación.
- Diálogos y la interacción entre personajes.
- Captura de expresiones faciales y gestuales.
- Creación de narrativas visuales convincentes y emotivas.

## Módulo 4

# Marvelous Designer

Aprenderás a utilizar Marvelous Designer para crear patrones de ropa en 2D y simular tejidos en 3D. Explorarás las aplicaciones de esta herramienta en diversas industrias, desde la moda hasta la animación, y se estudiará su integración con otros programas de modelado y animación para obtener resultados realistas y dinámicos.

- Interfaz y herramientas de Marvelous.
- Creación de patrones 2D/3D.
- Simulación de tejidos en 3D.
- Aplicaciones en la industria de la moda y la animación.
- Integración con otros programas de modelado y animación.
- Uso de simulaciones para efectos realistas.

## Módulo 5

# Iluminación Avanzada

Explorarás técnicas avanzadas de iluminación utilizando Arnold y otras herramientas. Aprenderán a crear iluminaciones realistas para una variedad de escenarios, desde estudios de fotografía hasta escenas de exteriores e interiores. Estdiarás también técnicas para efectos visuales y cómo integrar la iluminación con el proceso de renderizado para obtener resultados de alta calidad.

- Uso de Arnold para iluminación.
- Iluminación para diferentes contextos: estudio, exteriores, interiores.
- Creación y manipulación de HDRIs.
- Técnicas avanzadas para efectos visuales.
- Ajuste de iluminación para producciones hiperrealistas.
- Integración de iluminación con el proceso de renderizado.

## Módulo 6

# Creación de Materiales

Aprenderás a crear materiales avanzados utilizando Arnold y Substance Suite. Explorarás técnicas para texturizar modelos de manera realista y se estudiarán sistemas de UVs para una mejor optimización. Además, se abordará la creación de materiales orgánicos hiperrealistas para lograr resultados impresionantes en producciones visuales.

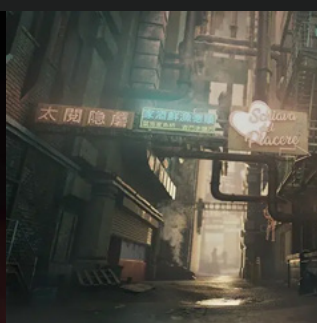
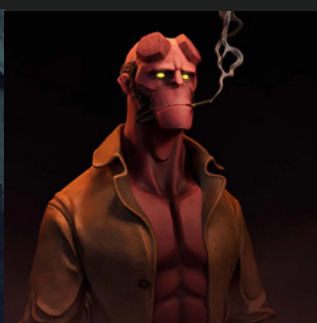
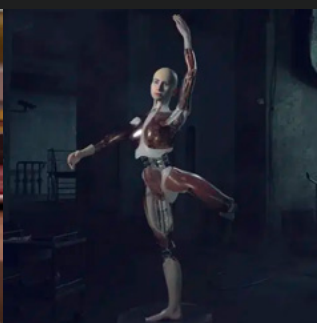
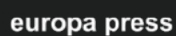
- Creación avanzada de materiales con Arnold.
- Uso de nodos avanzados en Maya.
- Técnicas para producciones realistas.
- Texturización avanzada con Substance Suite.
- Implementación de sistemas de UVs con Udim.
- Creación de materiales orgánicos hiperrealistas.

# La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.


En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



# TRAZOS

Cuesta San Vicente 4  
28008 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 [info@trazos.net](mailto:info@trazos.net)