

TRAZOS



Curso de Unreal Engine

Madrid / Online

La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 30 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



#1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

+15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

+30

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Esta ubicación privilegiada en la Plaza de España en Madrid te ofrece la oportunidad de disfrutar de todas las actividades culturales y de entretenimiento que solo una ciudad segura, hospitalaria y cosmopolita como Madrid puede ofrecerte.

- Más de 1.200 m2
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- En plena Plaza de España
- Todos los servicios disponibles



Presentación del Curso

Desarrolla tus propios proyectos gaming con Unreal.

Unreal Engine es tu portal a la creación de experiencias interactivas y escenarios virtuales deslumbrantes. Esta avanzada plataforma te dota de la capacidad para diseñar y desarrollar juegos, simulaciones y visualizaciones tridimensionales en tiempo real. No importa si estás ideando un juego para dispositivos móviles o una producción cinematográfica, Unreal Engine te equipa con todas las herramientas necesarias para transformar tus visiones creativas en experiencias visuales palpables. Inicia tu viaje con nuestro Curso de Unreal da forma a realidades virtuales que superan toda expectativa con Unreal Engine.

Nuestro Curso de Unreal te guiará desde los fundamentos hasta las técnicas más sofisticadas y proyectos de vanguardia. Explorarás la creación y gestión de proyectos, el diseño de terrenos y entornos, y el trabajo con iluminación y materiales. Te adentrarás en la animación y la creación de cinemáticas, interfaces de usuario y HUDs. Además, ganarás conocimiento en modelado, inteligencia artificial aplicada a juegos, efectos visuales y partículas, así como en las aplicaciones de realidad virtual y aumentada.

Duración

180 Horas / 12 Semanas

Horarios

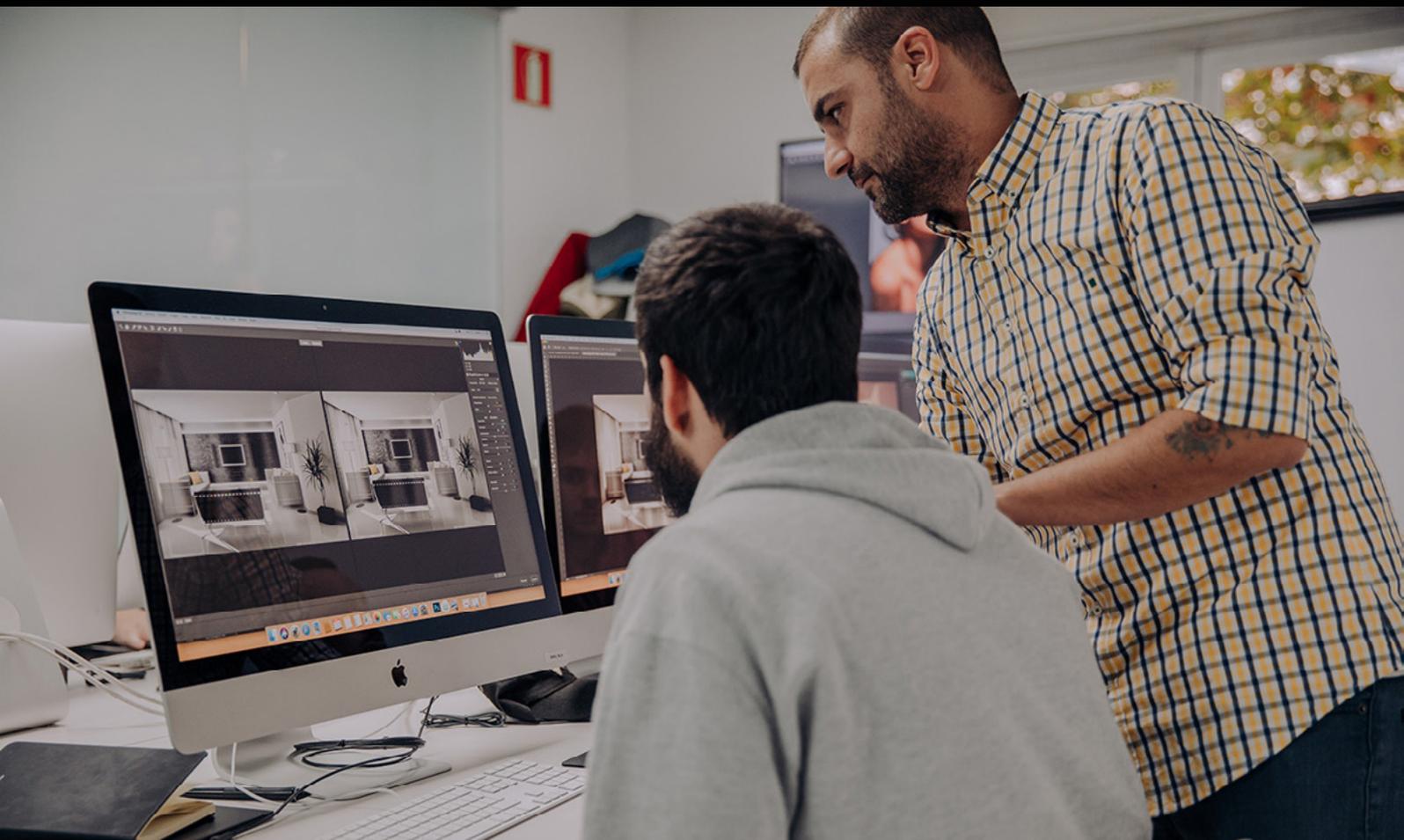
19:00 a 22:00

Comienzos

Octubre 2024

Campus

Madrid / Online



Contenido de la formación

Semana 1

Introducción a Unreal Engine

- Navegar por la interfaz de Unreal Engine.
- Crear un proyecto básico y entender la estructura de proyectos.
- Importar assets y crear niveles sencillos.

Semana 2

Terrenos y Ambientes

- Diseño y modificación de terrenos.
- Creación de paisajes y uso de la herramienta Foliage.
- Trabajar con agua, cielo y otros elementos naturales.

Semana 3

Iluminación y Materiales Básicos

- Configurar sistemas de iluminación estática y dinámica.
- Crear materiales básicos utilizando el Material Editor.
- Aplicar texturas y ajustar propiedades físicas.

Semana 4

Blueprints Básicos

- Introducción a Blueprints para la lógica de juego.
- Crear y configurar actores y clases.
- Implementar funcionalidades interactivas simples.

Semana 5

Animaciones y Cinemáticas

- Importar y configurar animaciones.
- Utilizar Sequencer para crear cinemáticas.
- Sincronizar audio y efectos visuales.

Semana 6

UI y HUD

- Diseñar interfaces de usuario con UMG.
- Crear HUDs y elementos de pantalla interactivos.
- Vincular UI con lógica de juego mediante Blueprints.

Semana 7

Modelado y Animación en Unreal

- Modelar y esculpir terrenos y elementos dentro de Unreal.
- Animar personajes y objetos con herramientas de Unreal.
- Técnicas de looping y transiciones de animaciones.

Semana 8

Blueprints Avanzados

- Estrategias de programación avanzada con Blueprints.
- Creación de sistemas de juego complejos (inventario, puntos de control, etc.).
- Optimización del rendimiento de Blueprints.

Semana 9

Inteligencia Artificial en Juegos

- Diseño de comportamientos básicos de NPCs con la IA de Unreal.
- Uso de los sistemas de Pathfinding y Decision Making.
- Integración de IA en el gameplay.

Semana 10

Efectos Visuales y Partículas

- Creación de efectos visuales con el sistema de partículas Niagara.
- Implementación de efectos de post-procesamiento y atmosféricos.
- Uso de materiales y shaders para efectos especiales.

Semana 11

Realidad Virtual (VR) y Realidad Aumentada (AR)

- Fundamentos de desarrollo para VR y AR en Unreal Engine.
- Best practices para el diseño de experiencias inmersivas.
- Integración y prueba de proyectos en dispositivos de VR/AR.

Semana 12

Proyecto Final y Publicación

- Desarrollo de un juego o experiencia interactiva que incorpore lo aprendido.
- Estrategias de depuración y solución de problemas.
- Preparación y publicación del proyecto en diferentes plataformas.

La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.

En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



TRAZOS

Cuesta San Vicente 4
28008 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 info@trazos.net