

TRAZOS



Curso de Nuke X

Madrid / Online

La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 30 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



#1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

+15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

+30

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Esta ubicación privilegiada en la Plaza de España en Madrid te ofrece la oportunidad de disfrutar de todas las actividades culturales y de entretenimiento que solo una ciudad segura, hospitalaria y cosmopolita como Madrid puede ofrecerte.

- Más de 1.200 m²
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- En plena Plaza de España
- Todos los servicios disponibles



Presentación del Curso

Aprende el programa líder en composición de vídeo y efectos visuales.

Nuke X es el software de elección para profesionales que buscan crear efectos visuales de vanguardia. Con este Curso de Nuke X aprenderás un programa básico para la composición de vídeo y efectos visuales de nivel premium, ofreciendo herramientas especializadas para el rastreo 3D, transformaciones de imagen y una gama de técnicas avanzadas. Para cine, televisión o publicidad en diversas plataformas, Nuke X entrega los recursos para forjar y refinar detalles visuales que capturan la atención y despiertan asombro.

Este Curso de Nuke X es tu guía para dominar las técnicas de keying y extracción de fondos, así como la meticulosa práctica de la rotoscopia. Aprenderás sobre tracking, estabilización, y cómo manipular geometrías en 3D. Además, explorarás la creación de proyecciones, integración de elementos 3D, técnicas de relighting, y el sistema de renderizado Scanline de Nuke. Ampliarás tus habilidades con efectos de partículas y técnicas avanzadas de composición.

Duración

120 Horas / 8 Semanas

Horarios

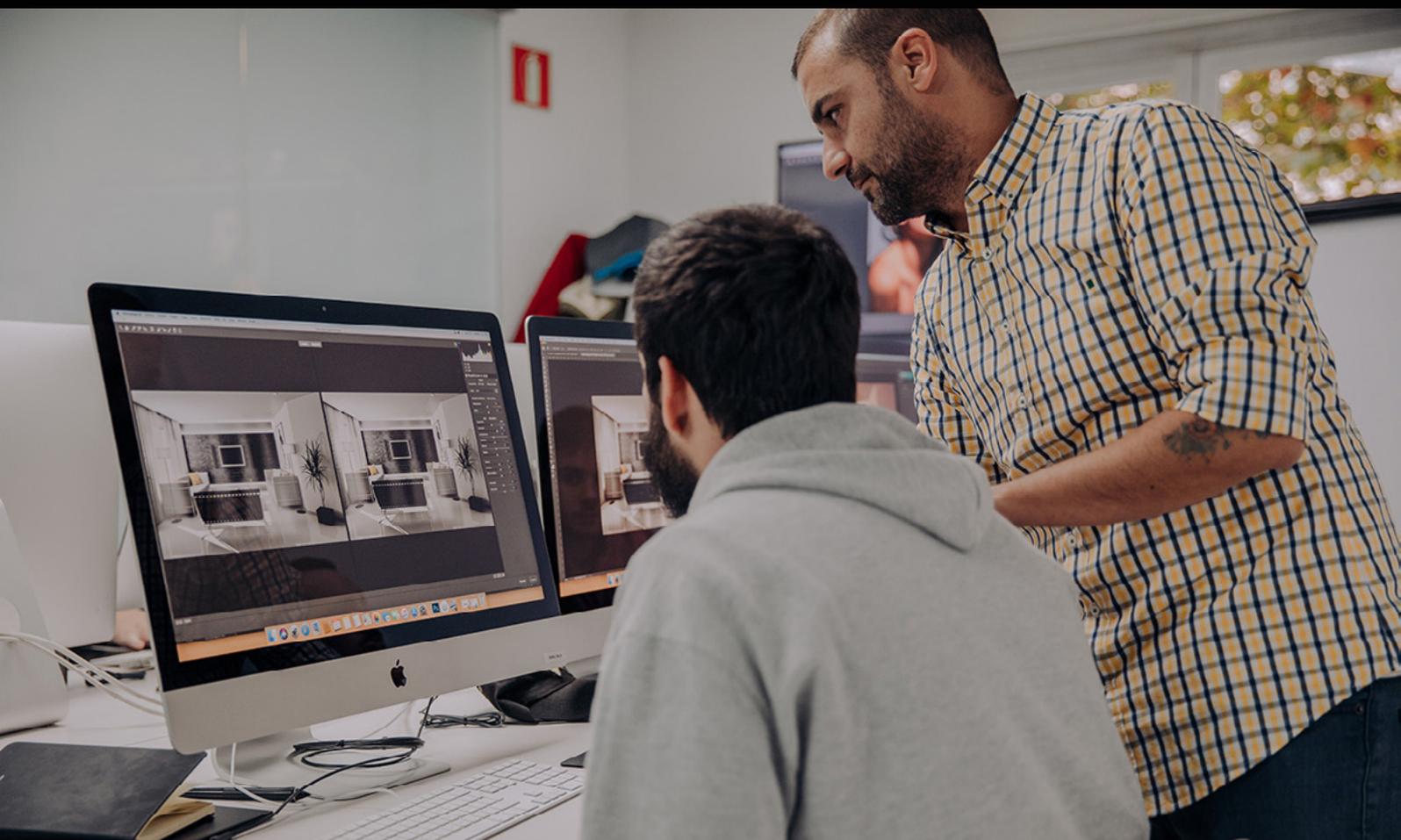
19:00 a 22:00

Comienzos

Octubre 2024

Campus

Madrid / Online



Contenido de la formación

Semana 1

Fundamentos de Nuke X

- Introducción a la composición basada en nodos.
- Navegación por la interfaz y herramientas básicas.
- Creación de un proyecto y flujo de trabajo.

Semana 2

Técnicas de Composición I

- Trabajo con canales y capas (passes) renderizados.
- Herramientas de transformación y merge básicas.
- Introducción al keying y técnicas de extracción de fondos.

Semana 3

Técnicas de Composición II

- Uso de Rotoscopia y técnicas de pintura.
- Herramientas de tracking y estabilización.
- Creación de sky replacements y set extensions simples.

Semana 4

Herramientas 3D en Nuke

- Creación y manipulación de geometrías 3D.
- Proyecciones y uso de cámaras virtuales.
- Integración de elementos 3D en escenas 2D.

Semana 5

Iluminación y Renderizado en Nuke

- Técnicas de relighting en postproducción.
- Uso del sistema de renderizado Scanline de Nuke.
- Pases de renderizado y técnicas de AOVs.

Semana 6

Efectos Avanzados

- Creación de efectos de partículas y simulaciones dentro de Nuke.
- Técnicas avanzadas de composición con elementos de acción en vivo.
- Uso de herramientas de deep compositing.

Semana 7

Automatización y Expresiones

- Uso de expresiones para controlar y animar propiedades de nodos.
- Creación de gizmos y herramientas personalizadas.
- Introducción a la automatización con Python en Nuke.

Semana 8

Proyecto Final y Flujos de Trabajo Profesionales

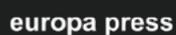
- Desarrollo de un proyecto completo de composición y efectos visuales.
- Mejores prácticas para el trabajo colaborativo y revisión de proyectos.
- Preparación del proyecto para entrega y revisión de técnicas para construir un reel profesional.

La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.

En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



TRAZOS

Cuesta San Vicente 4
28008 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 info@trazos.net