

TRAZOS



Curso de Maya

Madrid / Online

La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 30 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



#1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

+15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

+30

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Esta ubicación privilegiada en la Plaza de España en Madrid te ofrece la oportunidad de disfrutar de todas las actividades culturales y de entretenimiento que solo una ciudad segura, hospitalaria y cosmopolita como Madrid puede ofrecerte.

- Más de 1.200 m²
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- En plena Plaza de España
- Todos los servicios disponibles



Presentación del Curso

Modela, anima y crea gráficos o personajes en 3D a nivel experto.

Maya es el programa top el ámbito de la creación de contenido 3D de calidad superior. Este software está diseñado para facilitar el modelado, la animación, la simulación y el renderizado de escenarios y personajes en tres dimensiones que capturan la imaginación. Si tu mundo es la animación de personajes o la generación de efectos visuales complejos, este Curso de Maya es para ti. Autodesk Maya pone a tu disposición un arsenal completo para transformar tus conceptos en creaciones llenas de vida, con una precisión y realismo sin precedentes.

A través de nuestro Curso de Maya, te sumergirás en el arte del modelado 3D, la texturización, la animación y el renderizado. Alcanzarás el nivel experto en las técnicas de modelado poligonal, la aplicación de texturas, la pintura 3D y el mapeo UV. Además, explorarás a fondo la animación de personajes, sincronización de labios, uso de rigs y la producción de efectos visuales, así como técnicas de tracking y matchmoving.

Duración

180 Horas / 12 Semanas

Horarios

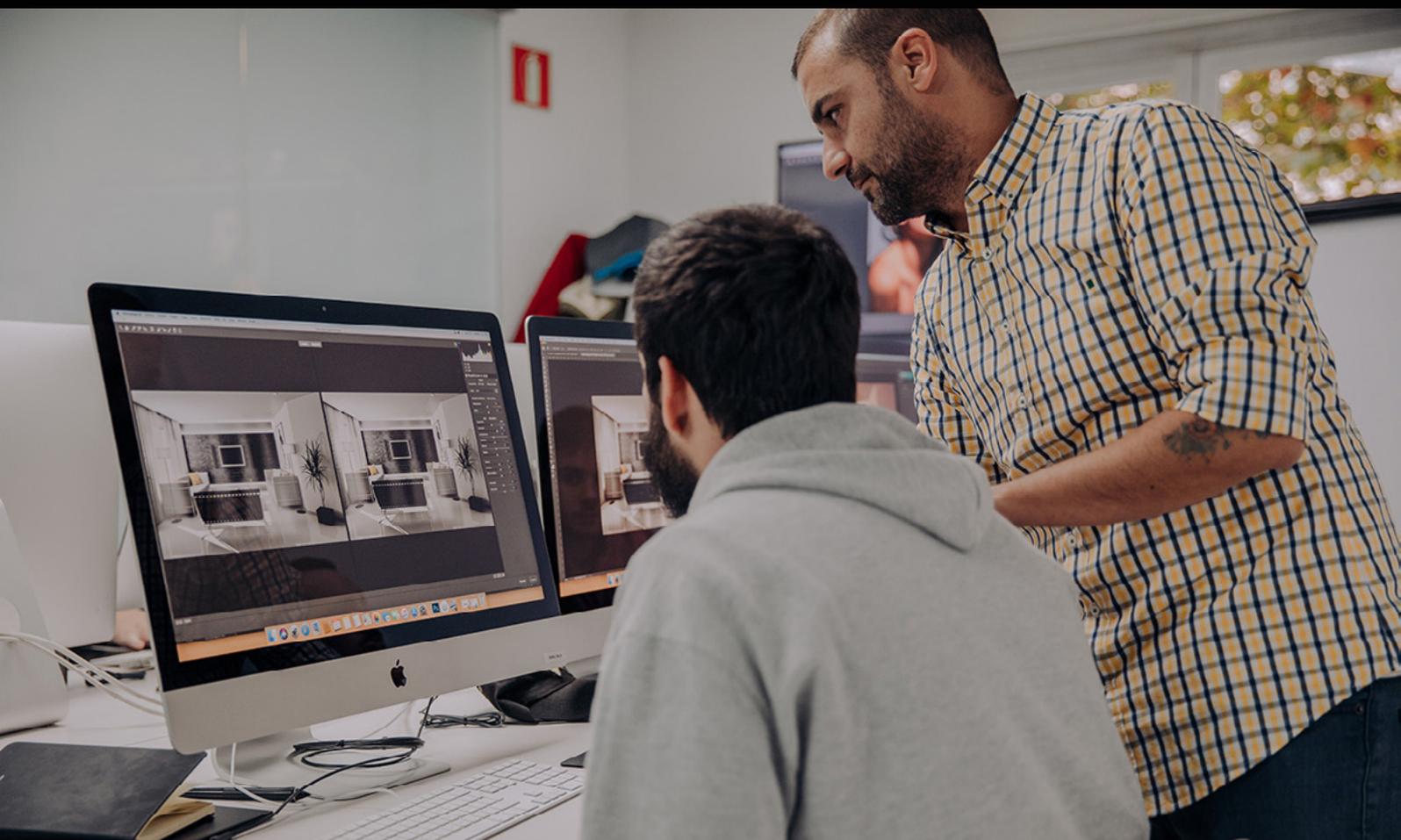
19:00 a 22:00

Comienzos

Octubre 2024

Campus

Madrid / Online



Contenido de la formación

Semana 1

Introducción a Maya

- Exploración de la interfaz y herramientas principales de Maya.
- Modelado básico usando primitivas y transformaciones.
- Comprender el sistema de coordenadas y la navegación por la escena.

Semana 2

Modelado I

- Herramientas y técnicas de modelado poligonal.
- Uso de extrusión, bisel y herramientas de edición de mallas.
- Modelado de un objeto estático simple.

Semana 3

Modelado II

- Estrategias de modelado para arquitectura y entornos.
- Trabajo con NURBS para modelado de superficies suaves.
- Modelado a partir de imágenes de referencia.

Semana 4

Materiales y Texturización

- Introducción a Blueprints para la lógica de juego.
- Crear y configurar actores y clases.
- Implementar funcionalidades interactivas simples.

Semana 5

Iluminación y Renderizado I

- Técnicas básicas de iluminación en 3D.
- Configuración de cámaras y lentes.
- Introducción a Arnold para renderizado.

Semana 6

Animación Básica

- Principios de la animación y la cronología.
- Animación de objetos y cámaras con keyframes.
- Uso del Graph Editor para afinar animaciones.

Semana 7

Rigging y Setup de Personajes

- Creación de esqueletos y sistemas de control (rigs).
- Skin weights y deformaciones.
- Preparación de un personaje para animación.

Semana 8

Animación de Personajes

- Técnicas de animación de personajes y lip sync.
- Uso de rigs para animar movimientos y expresiones.
- Creación de una secuencia de animación básica de personajes.

Semana 9

Simulaciones Dinámicas

- Simulaciones de partículas y efectos especiales.
- Simulaciones de tela, cabello y fluidos.
- Integración de simulaciones con animaciones.

Semana 10

Efectos Visuales y Composición

- Creación de efectos visuales para integración con live-action.
- Tracking y matchmoving básicos.
- Renderizado de pases para composición.

Semana 11

Iluminación y Renderizado II

- Técnicas avanzadas de iluminación con Arnold.
- Optimización de escenas para un renderizado eficiente.
- Composición y efectos en postproducción.

Semana 12

Proyecto Final y Portfolio

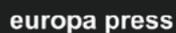
- Desarrollo de un proyecto final que integre modelado, texturizado, iluminación, animación y renderizado.
- Estrategias para la creación de un reel o portafolio.
- Presentación y crítica de los proyectos finales.

La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.

En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



TRAZOS

Cuesta San Vicente 4
28008 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 info@trazos.net