

TRAZOS



Curso de Houdini

Madrid / Online

La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 30 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



#1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

+15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

+30

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Esta ubicación privilegiada en la Plaza de España en Madrid te ofrece la oportunidad de disfrutar de todas las actividades culturales y de entretenimiento que solo una ciudad segura, hospitalaria y cosmopolita como Madrid puede ofrecerte.

- Más de 1.200 m²
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- En plena Plaza de España
- Todos los servicios disponibles



Presentación del Curso

Domina los VFX y la Animación 3D en Houdini.

Houdini es considerado el líder en la industria de la Postproducción para la creación de efectos dinámicos en 3D. Esta poderosa plataforma te proporciona la capacidad de realizar simulaciones hiperrealistas y complejas, desde explosiones que cortan la respiración hasta recreaciones minuciosas de escenarios naturales. Este Curso de Houdini te da un control sin precedentes sobre tus proyectos, permitiéndote perfeccionar cada aspecto de tus diseños.

Este Curso de Houdini te llevará por un recorrido completo para que te conviertas en un especialista en la materia: explorarás desde el modelado procedural y no destructivo hasta técnicas avanzadas de instancing. Te enseñaremos sobre modelado, la asignación de materiales y shaders, texturización, iluminación, el uso del motor de render Mantra y la optimización de la configuración de render.

Duración

180 Horas / 12 Semanas

Horarios

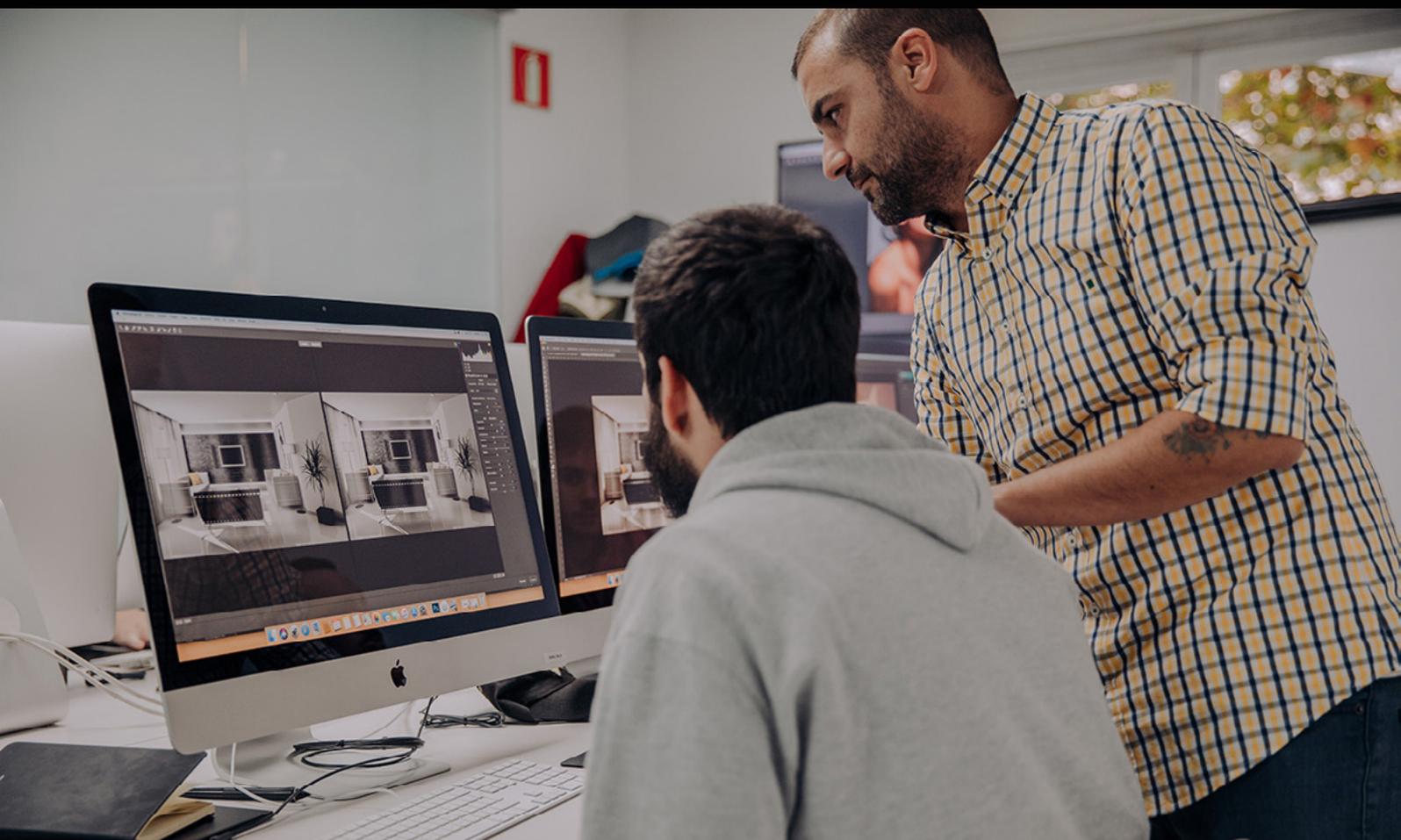
19:00 a 22:00

Comienzos

Octubre 2024

Campus

Madrid / Online



Contenido de la formación

Semana 1

Introducción a Houdini

- Entendimiento de la interfaz de usuario y la filosofía de trabajo basada en nodos.
- Creación de objetos y manipulación de geometrías.
- Visualización y navegación en el espacio 3D.

Semana 2

Modelado Procedural

- Fundamentos del modelado procedural y no destructivo.
- Herramientas básicas de modelado y uso de atributos.
- Ejercicio práctico de creación de una escena procedural simple.

Semana 3

Animación en Houdini

- Introducción a los canales y keyframes en Houdini.
- Técnicas básicas de animación de objetos y cámaras.
- Uso de CHOPs para controlar animaciones procedurales.

Semana 4

Materiales y Texturizado

- Creación y asignación de materiales shader.
- Texturizado básico y mapeo UV.
- Uso de VOPs para la creación de materiales complejos.

Semana 5

Iluminación y Renderizado con Mantra

- Configuración de luces y comprensión de la iluminación en Houdini.
- Introducción al motor de render Mantra.
- Configuración de render y gestión de pases.

Semana 6

Dinámicas Básicas y Simulaciones

- Uso de partículas para efectos simples.
- Simulaciones de dinámicas básicas como humo y fuego.
- Integración de simulaciones en la animación.

Semana 7

Dinámicas Avanzadas

- Creación de simulaciones más complejas y controladas.
- Introducción a la solución de líquidos y RBDs.
- Técnicas para la creación de destrucción y efectos ambientales.

Semana 8

Vellum y Houdini Cloth

- Uso de Vellum para simulaciones de tela, cabello y soft bodies.
- Configuración de restricciones y propiedades físicas.
- Creación de simulaciones de ropa y elementos flexibles.

Semana 9

Trabajando con Datos Volumétricos

- Creación y manipulación de volúmenes en Houdini.
- Renderizado de volúmenes y efectos de nubes y neblina.
- Uso de campos de fuerza para influir en las simulaciones.

Semana 10

Efectos de Partículas Avanzadas

- Creación de sistemas de partículas complejos para efectos especiales.
- Integración de partículas con dinámicas y simulaciones.
- Técnicas de instancing para la creación de multitudes o bosques.

Semana 11

Trabajando con SOPs y Wrangles

- Uso avanzado de Attribute VOPs y Wrangles para control procedimental.
- Scripting con VEX para la creación de efectos y herramientas personalizadas.
- Optimización de escenas y eficiencia de datos.

Semana 12

Proyecto Final y Salida Profesional

- Proyecto final que integre modelado, texturas, dinámicas, efectos y renderizado.
- Preparación de un reel de trabajo y estrategias de presentación para la industria.
- Revisión de portafolio y consejos para entrevistas y presentaciones.

La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.

En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



TRAZOS

Cuesta San Vicente 4
28008 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 info@trazos.net