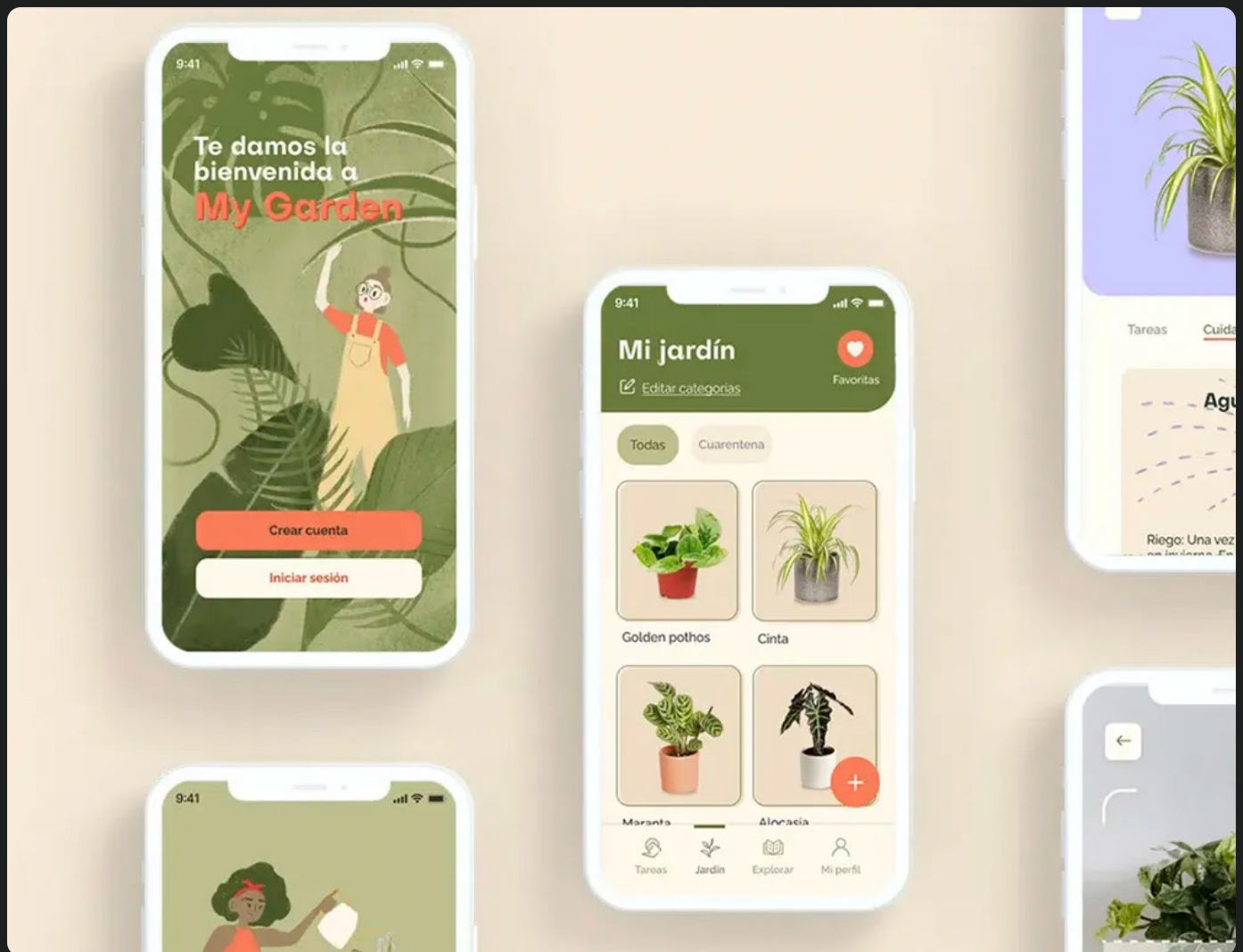


TRAZOS



Curso de Figma

Madrid / Online

La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 30 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



#1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

+15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

+30

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Esta ubicación privilegiada en la Plaza de España en Madrid te ofrece la oportunidad de disfrutar de todas las actividades culturales y de entretenimiento que solo una ciudad segura, hospitalaria y cosmopolita como Madrid puede ofrecerte.

- Más de 1.200 m2
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- En plena Plaza de España
- Todos los servicios disponibles



Presentación del Curso

Diseña y crea tu propia app a nivel profesional.

Figma se destaca como la herramienta top para el diseño de interfaces de usuario (UI) y la creación de experiencias de usuario (UX) excepcionales. Este software pone a tu disposición un arsenal completo de funcionalidades para elaborar diseños interactivos y prototipos de alta fidelidad con eficacia. Ya sea que estés trabajando en aplicaciones móviles o en el desarrollo de sitios web, Figma facilita la transición de tus ideas de diseño desde el concepto hasta su concreción, permitiéndote colaborar en tiempo real con otros miembros del equipo. Sumérgete con este Curso de Figma en el universo del diseño UX/UI y transforma tu visión en una experiencia de usuario inolvidable con Figma.

En nuestro Curso de Figma, obtendrás el conocimiento integral necesario para dominar esta herramienta, desde la configuración inicial de un proyecto hasta la preparación de activos para los desarrolladores. Te enseñaremos a diseñar elementos y componentes fundamentales, a aplicar principios de diseño UI y a construir wireframes eficaces. Además, profundizarás en técnicas de prototipado, realizarás pruebas de usabilidad y explorarás las herramientas de colaboración en equipo, preparándote para llevar a cabo proyectos de diseño UX/UI de manera profesional y eficiente.

Duración

60 Horas / 4 Semanas

Horarios

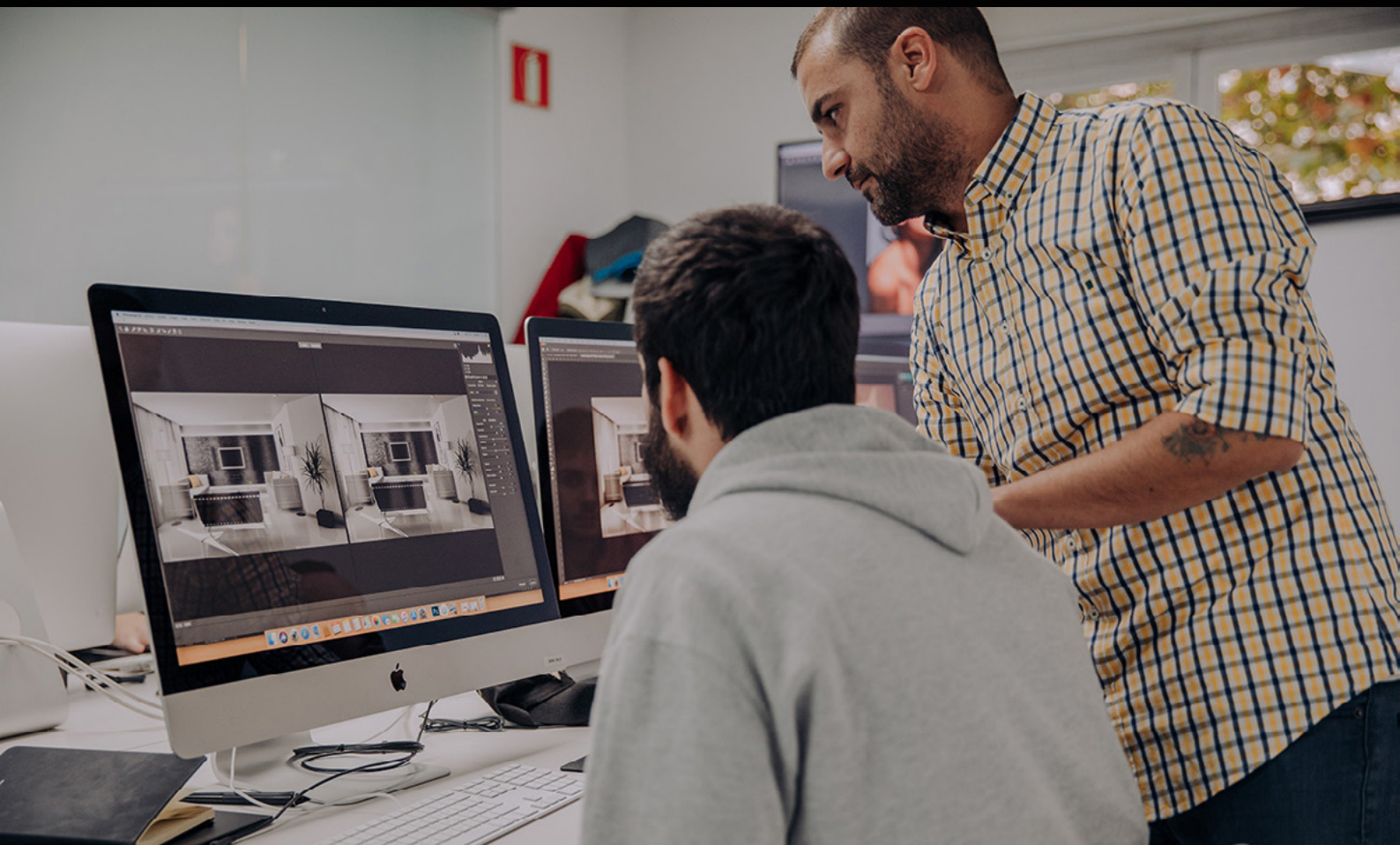
19:00 a 22:00

Comienzos

Octubre 2024

Campus

Madrid / Online



Contenido de la formación

Semana 1

Introducción a Figma

- Primeros pasos con la interfaz y las herramientas de Figma.
- Configuración de un nuevo proyecto y uso de frames.
- Creación de diseños básicos y componentes.

Semana 2

Diseño de Interfaz de Usuario (UI)

- Principios de diseño UI y creación de wireframes.
- Diseño de botones, campos de entrada y otros elementos interactivos.
- Creación y uso de bibliotecas de diseño.

Semana 3

Diseño de Experiencia de Usuario (UX) y Prototipado

- Fundamentos de UX y flujos de usuario.
- Herramientas de prototipado en Figma para crear interacciones básicas.
- Pruebas de usabilidad y feedback.

Semana 4

Colaboración y Entrega

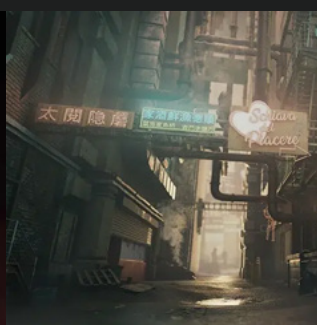
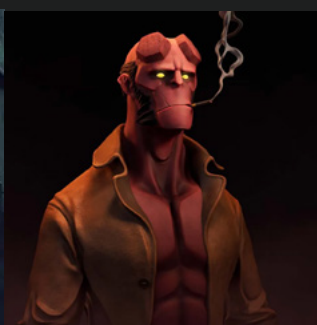
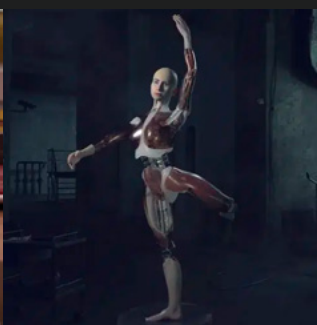
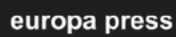
- Herramientas de colaboración en equipo en Figma.
- Preparación de activos para desarrolladores.
- Proyecto final: Diseño y prototipado de una app móvil o sitio web.

La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.


En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



TRAZOS

Cuesta San Vicente 4
28008 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 info@trazos.net