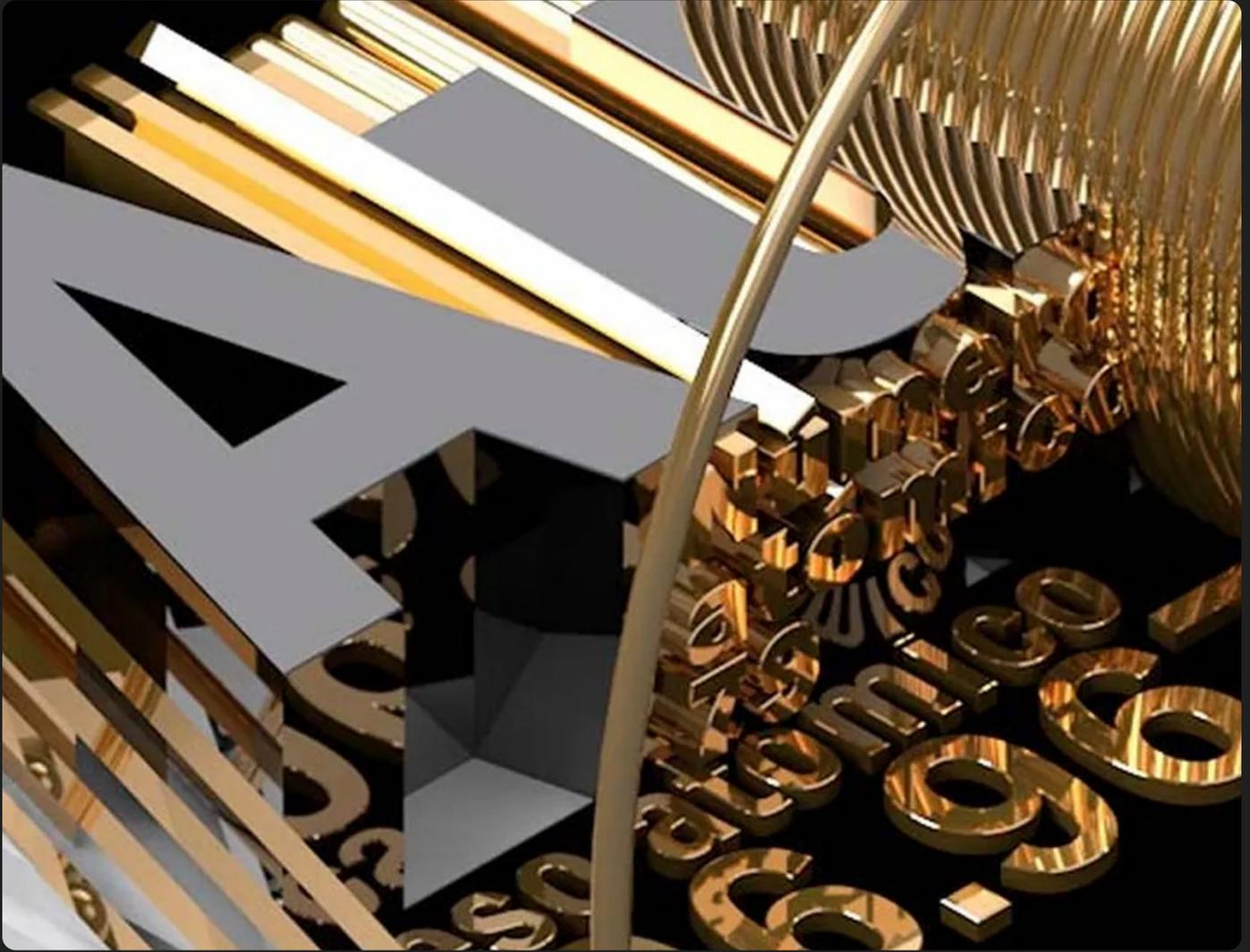


TRAZOS



Curso de Cinema 4D

Madrid / Online

La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 30 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



#1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

+15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

+30

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Esta ubicación privilegiada en la Plaza de España en Madrid te ofrece la oportunidad de disfrutar de todas las actividades culturales y de entretenimiento que solo una ciudad segura, hospitalaria y cosmopolita como Madrid puede ofrecerte.

- Más de 1.200 m²
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- En plena Plaza de España
- Todos los servicios disponibles



Presentación del Curso

Anima y crea gráficos profesionales con Cinema 4D.

Cinema 4D es tu pasaporte hacia el universo del modelado y animación 3D, representando una herramienta esencial para artistas y diseñadores. Este software facilita la creación de entornos tridimensionales, objetos con un alto grado de realismo y efectos visuales de gran impacto, todo ello de manera intuitiva y precisa. Con este Curso de Cinema 4D, tus ideas cobrarán vida, aportando profundidad y realismo a tus proyectos mediante animaciones en 3D, gráficos en movimiento y efectos especiales. Explora tu creatividad sin límites y redefine las fronteras del diseño con Cinema 4D.

Nuestro Curso de Cinema 4D Online te guiará a través de una inmersión profunda en el software, cubriendo desde el modelado básico hasta técnicas avanzadas de renderizado. Descubrirás cómo crear y manipular objetos 3D, aplicar materiales y texturas, trabajar en modelado poligonal y con iluminación 3D, realizar rigging y animar personajes, además de aprender sobre corrección de color. Semana a semana, pondrás en práctica tus nuevos conocimientos y desarrollarás un proyecto final que será la pieza central de tu reel.

Duración

180 Horas / 12 Semanas

Horarios

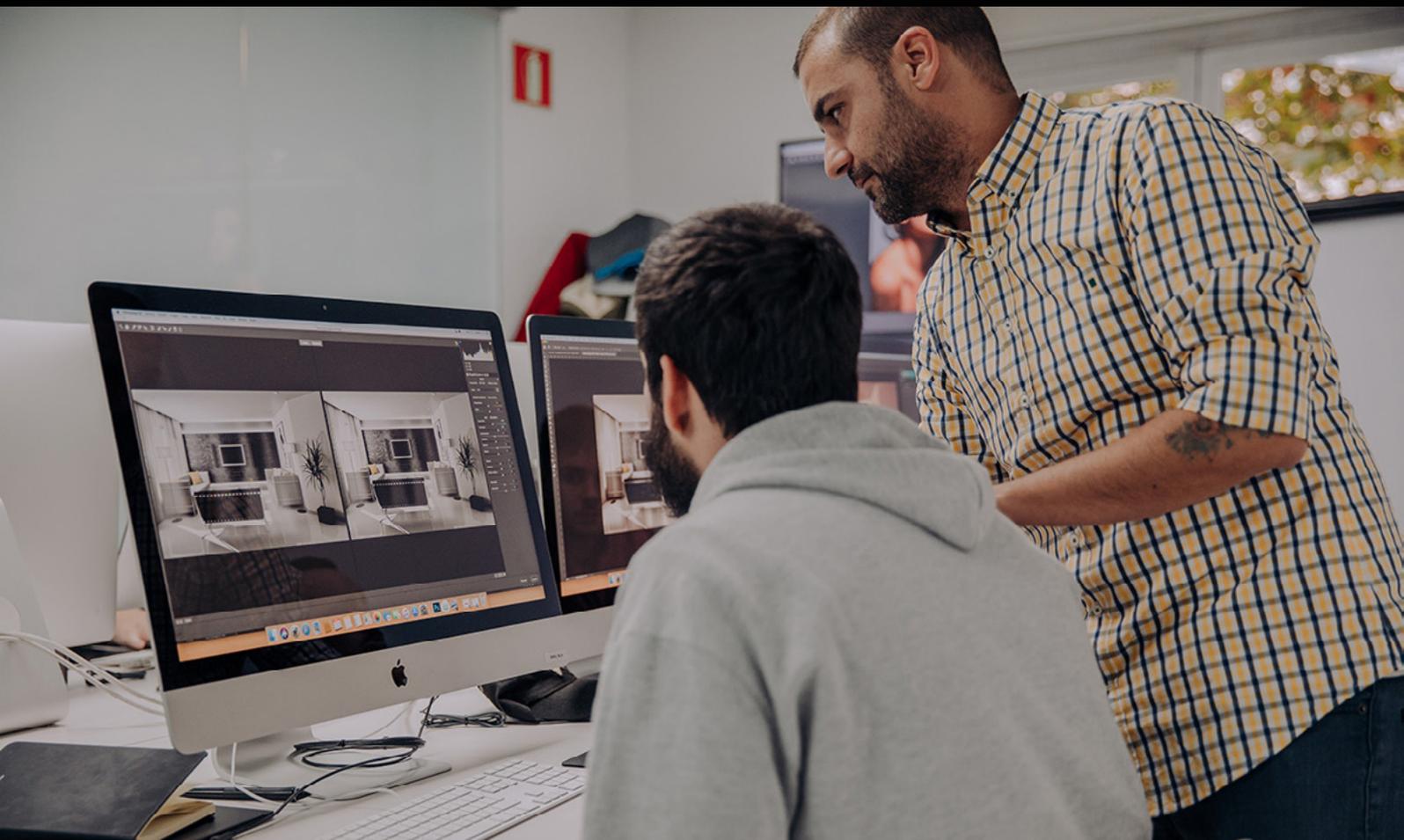
19:00 a 22:00

Comienzos

Octubre 2024

Campus

Madrid / Online



Contenido de la formación

Semana 1

Introducción y Conceptos Básicos

- Navegación por la interfaz de Cinema 4D.
- Creación y manipulación de objetos primitivos.
- Ejercicio de diseño de una escena simple utilizando objetos primitivos.

Semana 2

Modelado Básico

- Introducción al modelado poligonal.
- Herramientas de modelado: selección, extrusión, y suavizado.
- Proyecto semanal: Modelado de un objeto cotidiano.

Semana 3

Texturizado y Materiales

- Creación y aplicación de materiales básicos.
- Trabajo con texturas y mapeo UV básico.
- Proyecto semanal: Texturizar el objeto modelado en la Semana 2.

Semana 4

Iluminación y Cámaras

- Fundamentos de la iluminación 3D.
- Tipos de luces y configuración básica de cámaras.
- Proyecto semanal: Iluminación de una escena básica.

Semana 5

Animación Básica

- Animación con keyframes y manejo del timeline.
- Principios de animación de objetos.
- Proyecto semanal: Animación de un objeto simple.

Semana 6

Introducción a MoGraph

- Uso de clonadores y efectores.
- Creación de animaciones y gráficos con MoGraph.
- Proyecto semanal: Diseño de una intro animada con MoGraph.

Semana 7

Esculpido y Modelado Avanzado

- Técnicas de modelado avanzado y esculpido digital.
- Uso de herramientas de esculpido en Cinema 4D.
- Proyecto semanal: Creación de un modelo orgánico básico.

Semana 8

Texturizado Avanzado y Shaders

- Uso avanzado de shaders y texturas.
- Técnicas de texturizado detallado.
- Proyecto semanal: Texturizado avanzado de un escenario o personaje.

Semana 9

Animación de Personajes

- Introducción al rigging y pesado de mallas.
- Animación de personajes básicos.
- Proyecto semanal: Animación de un personaje andando.

Semana 10

Simulaciones Dinámicas

- Creación de simulaciones físicas y de partículas.
- Uso de simuladores de tela, cabello y dinámicas.
- Proyecto semanal: Simulación de un efecto natural o destrucción.

Semana 11

Renderizado y Postproducción

- Técnicas avanzadas de renderizado con Cinema 4D.
- Introducción a la composición y corrección de color en postproducción.
- Proyecto semanal: Renderizado y postproducción de una animación.

Semana 12

Proyecto Final

- Desarrollo de un proyecto final que integre todas las habilidades adquiridas.
- Técnicas para la presentación de proyectos.
- Evaluación final y revisión de proyectos.

La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.

En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



TRAZOS

Cuesta San Vicente 4
28008 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 info@trazos.net