

TRAZOS



Curso de 3ds Max

Madrid / Online

La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 30 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



#1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

+15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

+30

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Esta ubicación privilegiada en la Plaza de España en Madrid te ofrece la oportunidad de disfrutar de todas las actividades culturales y de entretenimiento que solo una ciudad segura, hospitalaria y cosmopolita como Madrid puede ofrecerte.

- Más de 1.200 m2
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- En plena Plaza de España
- Todos los servicios disponibles



Presentación del Curso

Aprende a modelar gráficos en 3D a nivel profesional.

3ds Max es un estudio creativo virtual, diseñado para la elaboración de entornos en 3D. Este software es un aliado en el modelado, la animación y el renderizado de escenas y gráficos tridimensionales de gran impacto. En este Curso de 3ds Max te centrarás en crear una arquitectura minuciosa o dar vida a personajes dinámicos. 3ds Max proporciona las herramientas necesarias para transformar tus conceptos en creaciones con profundidad y detalle realista.

Con nuestro Curso de 3ds Max, te sumergirás en el modelado 3D. Dominarás desde las técnicas fundamentales hasta los métodos más complejos. Te capacitarás en el uso de materiales y texturas, la implementación de iluminación básica, el manejo de cámaras y las estrategias de renderizado, entre otros aspectos clave. Todo lo aprendido convergerá en un proyecto final que consolidará tu aprendizaje y habilidades.

Duración

180 Horas / 12 Semanas

Horarios

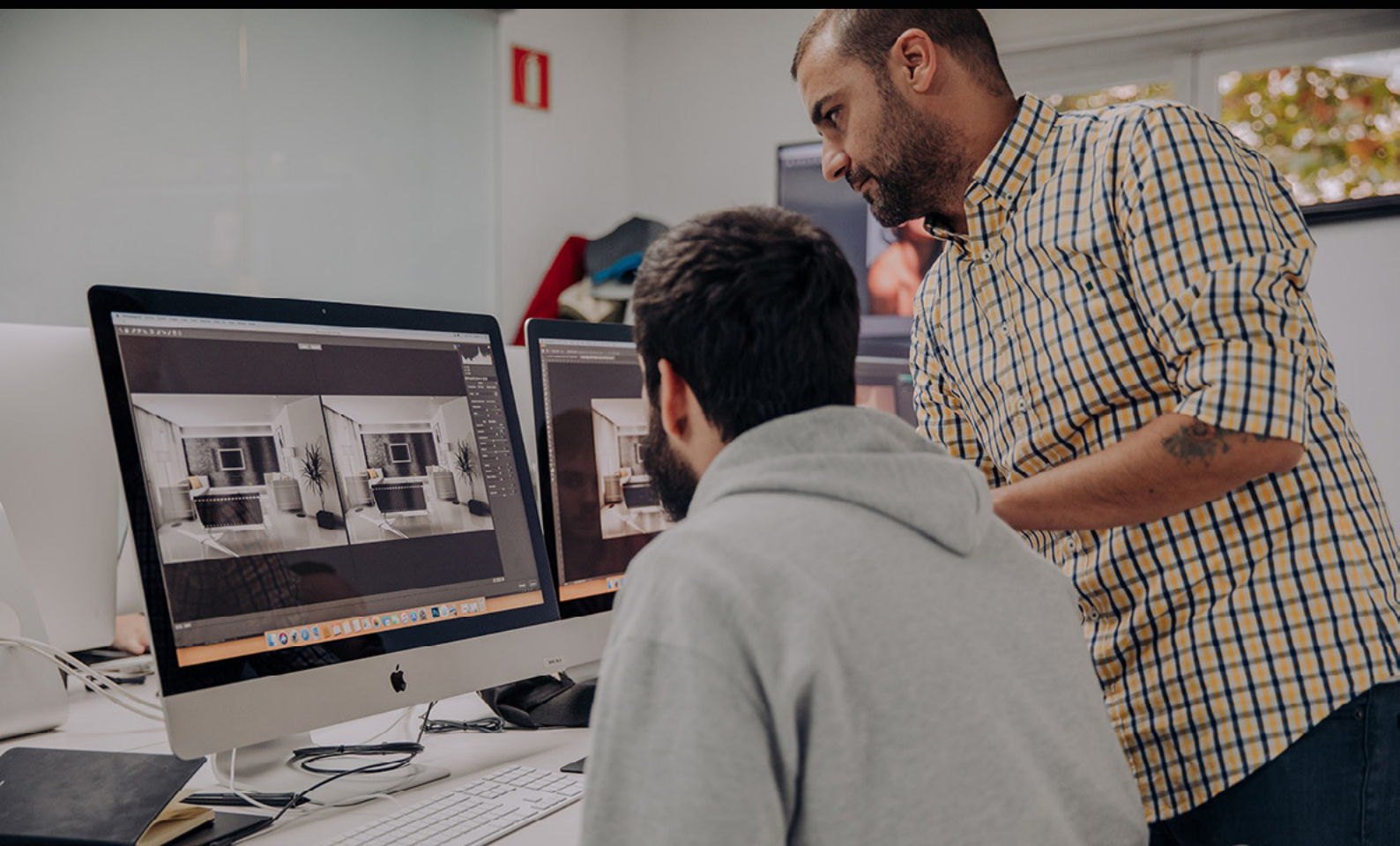
19:00 a 22:00

Comienzos

Octubre 2024

Campus

Madrid / Online



Contenido de la formación

Semana 1

Introducción a 3ds Max

- Conocer la interfaz y configurar preferencias de usuario.
- Crear y manipular objetos primitivos.
- Introducción a las herramientas de transformación básicas.

Semana 2

Modelado I

- Técnicas básicas de modelado poligonal.
- Herramientas de edición de malla: extrusión, biselado y corte.
- Modelar objetos de baja complejidad.

Semana 3

Modelado II

- Modelado de objetos de mediana complejidad.
- Introducción a las herramientas de modificación y deformación.
- Modelado basado en referencias.

Semana 4

Materiales y Texturización

- Crear y aplicar materiales básicos.
- Uso de las UVW Maps y Unwrap UVW.
- Texturizar objetos de la escena.

Semana 5

Iluminación Básica

- Tipos de luces en 3ds Max.
- Crear y configurar un sistema de iluminación simple.
- Introducción a la iluminación global (Global Illumination).

Semana 6

Cámaras y Renderizado Básico

- Configuración y animación de cámaras.
- Introducción a los motores de renderizado.
- Realizar renderizados básicos.

Semana 7

Animación I

- Principios básicos de animación.
- Animar con keyframes y el uso del Curve Editor.
- Animación de objetos y cámaras.

Semana 8

Animación II

- Animación de personajes con Biped y Cat.
- Introducción al Skin Modifier.
- Creación de una secuencia animada simple.

Semana 9

Simulaciones Físicas y Dinámicas

- Crear simulaciones básicas de partículas.
- Uso de MassFX para simulaciones de físicas.
- Integración de simulaciones en escenas.

Semana 10

Efectos Visuales

- Introducción a los efectos atmosféricos.
- Crear efectos de fuego, humo y explosiones.
- Componer efectos visuales en secuencias animadas.

Semana 11

Renderizado Avanzado y Postproducción

- Técnicas avanzadas de iluminación y materiales.
- Configuraciones avanzadas de motores de renderizado.
- Composición y corrección de color en postproducción.

Semana 12

Proyecto Final

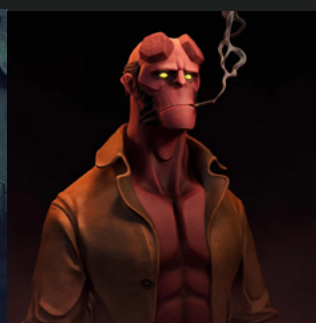
- Desarrollo de un proyecto de visualización arquitectónica o de producto.
- Presentación de proyectos finales y crítica constructiva.
- Técnicas de portafolio y presentación para el mercado laboral.

La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.


En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



TRAZOS

Cuesta San Vicente 4
28008 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 info@trazos.net