

TRAZOS



Máster Avanzado en Programación para Videojuegos

Madrid / [Online](#)

La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 32 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



#1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

+15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

+32

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Nuestro espacio en Chamberí combina la tradición del barrio con la innovación digital, brindando un ambiente creativo e inspirador para el aprendizaje y la experimentación artística.

- Más de 1.200 m²
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- Todos los servicios disponibles



Domina la industria y conviértete en un profesional 100% cualificado.

El máster definitivo para programadores que buscan destacar en la industria del gaming.

La programación para videojuegos es la disciplina en la que los profesionales utilizan el código para hacer funcionar los videojuegos, llevando las ideas y los diseños del concepto al producto final. Esta es una parte vital del curso avanzado en programación para videojuegos, ya que sin ellos, las increíbles ideas y arte de un juego nunca llegarían a las manos de los jugadores.

Esta disciplina llega desde los fundamentos de la programación en ANSI C hasta la exploración de herramientas avanzadas como Unity Engine 3D y Unreal Engine 5, cada módulo te proporciona habilidades prácticas y conocimientos esenciales para destacar en la industria del entretenimiento digital.

Duración

5 Meses / 300 Horas

Horarios

Mañana / Tarde

Comienzos

Octubre / Marzo

Campus

Madrid / Online



Contenido del Máster Avanzado en Programación para Videojuegos

Módulo 1

Programación en ANSI C

Aprenderás los principios fundamentales de la programación utilizando ANSI C. Dominarás los elementos básicos y la estructura de los programas, así como el manejo de errores. Practicarás con ejercicios y proyectos simples para afianzar tus habilidades.

Módulo 2

Programación C++17

Profundizarás en C++17, abordando conceptos avanzados y su aplicación en videojuegos. Explorarás librerías gráficas y matemáticas, y desarrollarás habilidades para resolver problemas complejos en proyectos prácticos.

Módulo 3

Unity Engine 3D

Te sumergirás en el mundo de Unity Engine 3D, aprendiendo desde animaciones básicas hasta técnicas avanzadas para desarrollo de juegos. Explorarás la interfaz de usuario, sistemas de cámaras, y trabajarás en proyectos prácticos para consolidar tu aprendizaje.

Módulo 4

Unreal Engine 5

Aprenderás a utilizar Unreal Engine 5 para desarrollar videojuegos de alta calidad. Desde la creación de blueprints hasta la implementación de sistemas multijugador, adquirirás habilidades prácticas para trabajar en proyectos de nivel profesional.

Módulo 5

Desarrollo de Videojuegos 2D

Profundizarás en el desarrollo de videojuegos en dos dimensiones, abordando aspectos como el diseño de niveles, la programación de mecánicas de juego y la integración de elementos multimedia. Aprenderás a resolver problemas de rendimiento y a publicar tus creaciones en plataformas digitales.

Módulo 6

Desarrollo de Juegos Móviles

Te adentrarás en el mundo del desarrollo de juegos para dispositivos móviles, aprendiendo a optimizar tus creaciones para diferentes plataformas y a integrar funcionalidades específicas de dispositivos. Dominarás técnicas de monetización y lanzamiento en tiendas de aplicaciones.

La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.

En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



TRAZOS

Calle de Gaztambide 29
28015 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 info@trazos.net