

TRAZOS



Máster Avanzado en Modelado 3D con Autodesk Maya

Madrid / [Online](#)

La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 32 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



#1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

+15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

+32

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Nuestro espacio en Chamberí combina la tradición del barrio con la innovación digital, brindando un ambiente creativo e inspirador para el aprendizaje y la experimentación artística.

- Más de 1.200 m2
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- Todos los servicios disponibles



Domina la industria y conviértete en un profesional 100% cualificado.

El Curso Avanzado en Modelado 3D con Autodesk Maya que te prepara para trabajar.

El Modelado 3D con Autodesk Maya es la disciplina encargada de crear modelos 3D detallados, que se usan como personajes, escenarios y objetos para la industria del cine o gaming. Esta disciplina va desde establecer un eficiente sistema de trabajo en el Pipeline hasta dominar técnicas avanzadas de modelado y escultura en 3D, cada módulo te ofrece herramientas y conocimientos esenciales para destacar en este campo competitivo. Aspectos como la fotogrametría, el uso de Marvelous Designer y la iluminación avanzada son el día a día dentro de esta disciplina.

En el Máster Avanzado en Modelado 3D con Autodesk Maya descubrirás el arte y la técnica detrás de la creación de mundos en 3D, preparados para el cine y los videojuegos. Este programa combina las herramientas más avanzadas con flujos de trabajo reales de la industria, proporcionando una formación integral que incluye modelado, iluminación y creación de materiales en plataformas líderes como Maya, Arnold y Houdini. Todo en un entorno de aprendizaje práctico diseñado para que desarrolles tu potencial creativo al máximo.

Duración

5 Meses / 300 Horas

Horarios

Mañana / Tarde

Comienzos

Octubre / Marzo

Campus

Madrid / Online



Contenido del Máster Avanzado en Modelado 3D con Autodesk Maya

Módulo 1

Pipeline e Integración

Descubre cómo gestionar el flujo de trabajo en producciones 3D con herramientas avanzadas y procesos optimizados para una integración perfecta en entornos reales. Aprende a coordinar equipos y dominar la composición digital con Nuke para crear efectos visuales impresionantes.

Módulo 2

Modelado y Esculpido 3D Avanzado

Perfecciona tus habilidades de modelado con técnicas avanzadas en ZBrush para crear personajes y objetos hiperrealistas. Aprende a trabajar con herramientas profesionales, desde la retopología hasta la exportación y la integración en flujos de trabajo de producción profesional.

Módulo 3

Fotogrametría y Marvelous Designer

Crea modelos 3D detallados a partir de capturas reales con fotogrametría y domina Marvelous Designer para simular tejidos y patrones realistas. Integra estos elementos en Maya y motores gráficos para producciones de moda, videojuegos o animación.

Módulo 4

Iluminación Avanzada con Maya, Arnold y Houdini

Explora técnicas avanzadas de iluminación para interiores, exteriores y estudios con Arnold. Introduce Houdini y Karma para crear entornos dinámicos y atmosféricos, llevando tus proyectos a un nuevo nivel visual en producción 3D profesional.

Módulo 5

Creación de Materiales y Texturización

Desarrolla materiales y texturas avanzadas con Maya, Substance Suite y Houdini. Aprende a crear shaders procedurales y a trabajar con UVs de alta precisión para integraciones profesionales, aprovechando al máximo los sistemas de renderizado como Karma y Arnold.

Módulo 6

Proyecto Final

Aplica todos los conocimientos adquiridos en un proyecto completo que combine modelado, iluminación y composición. Diseña un portfolio y showreel que demuestre tu dominio en 3D, utilizando herramientas avanzadas como Arnold, Karma y Nuke para resultados profesionales.

La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.

En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.

ATRESMEDIA 

 EL RANCHITO

cuatro•

Y&R

Leo Burnett

Ogilvy

accenture

fnac

Adecco

■■ EDELVIVES

TEQUILA  WORKS

▲ TWIN PINES

ECOALF

CORTEFIEL

erretres.

Carrefour 

ReasonWhy.

AS

europa press

USER 

orange™

Sanitas 


Volkswagen

FREE
YOUR
MIND



 PRISA

 Telefónica

GROW

Palmerita

Steelcase



TRAZOS

Calle de Gaztambide 29
28015 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00



(+34) 91 215 90 20



info@trazos.net