

TRAZOS



# Máster en Efectos Visuales con Houdini

Madrid / [Online](#)

# La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 32 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



## #1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

## +15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

## +32

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

## Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



# Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



## Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

## Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Nuestro espacio en Chamberí combina la tradición del barrio con la innovación digital, brindando un ambiente creativo e inspirador para el aprendizaje y la experimentación artística.

- Más de 1.200 m2
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- Todos los servicios disponibles



# Presentación

Domina los Efectos Visuales para trabajar en la industria VFX.

Este máster de iniciación profesional te introduce al mundo del 3D y los efectos visuales usando Houdini, Unreal Engine y Nuke. A lo largo de 10 módulos aprenderás a crear simulaciones, modelar de forma procedural, integrar efectos complejos como fuego, agua, multitudes y dinamismo físico, componer resultados con Nuke y aplicar principios de IA generativa en procesos creativos y técnicos.

## Duración

5 Meses / 300 Horas

## Horarios

Mañana / Tarde

## Comienzos

Octubre / Marzo

## Campus

Madrid / Online



# Contenido del Máster en Efectos Visuales con Houdini

## Módulo 1

### Fundamentos 3D y Houdini

Adquiere las bases fundamentales del 3D para comenzar a crear en este espacio tridimensional. Explora el entorno de Houdini y familiarízate con sus herramientas y capacidades únicas. Aprende a gestionar proyectos de manera eficiente y a manejar su interfaz nodal con soltura. Comprende los flujos iniciales necesarios para el modelado y la simulación dentro del programa.

## Módulo 3

### Partículas

Aprende a generar efectos impactantes utilizando partículas dinámicas en tus proyectos. Desde la emisión inicial de las partículas hasta su comportamiento e interacción física. Trabajarás con fuerzas, colisiones, instancias y otros elementos clave para el realismo. También aprenderás a componer efectos visuales que integren todos estos aspectos de forma coherente.

## Módulo 5

### Volumes y Pyro FX

Explora el mundo de los volúmenes en Houdini y comprende su funcionamiento desde la base. Aprende a generar efectos visuales complejos como nubes, humo, fuego y explosiones. Desarrolla un control técnico detallado para ajustar cada parámetro con precisión. Aplica una mirada artística para lograr resultados visualmente impactantes y expresivos.

## Módulo 7

### Vellum

Aprende a simular telas, tejidos, pelo y cuerpos blandos utilizando el sistema Vellum en Houdini. Explora cómo controlar su comportamiento físico para lograr resultados creíbles y expresivos. Domina técnicas clave aplicadas a ropa, movimientos de cables y detalles complejos. Trabaja también con simulaciones granulares para representar materiales como arena o nieve.

## Módulo 2

### Modelado Procedural

Descubre la potencia del modelado procedural para crear geometrías flexibles. Aprende a crear assets paramétricos y trabajar con atributos. Exporta correctamente y desarrolla tus propias herramientas. Se introduce la IA generativa para crear variaciones.

## Módulo 4

### Dinámicas de Cuerpos Rígidos (RBDs)

Simula destrucciones y colisiones realistas utilizando cuerpos rígidos en entornos 3D. Aprende a controlar fracturas detalladas para lograr efectos visuales precisos y creíbles. Domina el uso de constraints para definir comportamientos físicos complejos y personalizados. Guía tus simulaciones físicas desarrollando herramientas propias adaptadas a tus necesidades.

## Módulo 6

### Simulación de Líquidos (FLIPs)

Simula líquidos realistas como agua, lava o grandes superficies oceánicas en movimiento. Aprende a controlar emisores, ajustar viscosidades y gestionar temperaturas con precisión. Domina la integración de estos efectos dentro de entornos físicos coherentes y naturales. Logra resultados visuales creíbles aplicando técnicas profesionales de simulación avanzada.

## Módulo 8

### Crowds

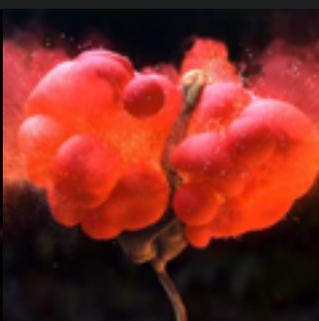
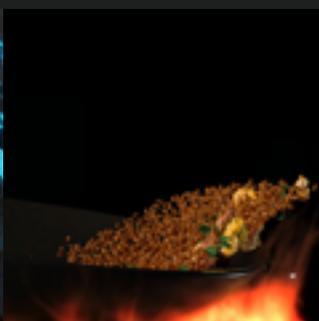
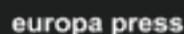
Genera simulaciones de multitudes utilizando agentes digitales con comportamientos definidos. Incorpora animaciones basadas en mocap para aportar realismo y variedad a los movimientos. Aprende a guiar simulaciones complejas ajustando rutas, decisiones y reacciones de los agentes. Crea escenas masivas realistas que respondan a las necesidades narrativas y visuales del proyecto.

# La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.

En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



# TRAZOS

Calle de Gaztambide 29  
28015 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 [info@trazos.net](mailto:info@trazos.net)