

TRAZOS



Curso Avanzado en VFX con Houdini

Madrid / Online

La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 30 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



#1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

+15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

+30

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Esta ubicación privilegiada en la Plaza de España en Madrid te ofrece la oportunidad de disfrutar de todas las actividades culturales y de entretenimiento que solo una ciudad segura, hospitalaria y cosmopolita como Madrid puede ofrecerte.

- Más de 1.200 m2
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- En plena Plaza de España
- Todos los servicios disponibles



Domina la industria y conviértete en un profesional 100% cualificado.

El Curso Avanzado en VFX con Houdini que te prepara para trabajar.

La disciplina de VFX se centra en la creación y la manipulación de imágenes y escenas en medios digitales. Los profesionales en este campo son responsables de transformar la visión del director en una realidad tangible en la pantalla. Los VFX se utilizan para desarrollar entornos que resultarían demasiado peligrosos, caros de realizar o simplemente imposibles de capturar en la cámara. Esta disciplina combina arte y tecnología para crear imágenes asombrosas y representaciones visuales en cine, televisión, videojuegos y publicidad, haciendo que la narración sea más atractiva y realista.

El Curso Avanzado en VFX con Houdini te sumerge en un mundo de creatividad y técnica, proporcionándote las habilidades necesarias para destacar en la industria del cine y la animación. Desde el Modelado Procedural hasta el Render Karma, cada módulo te guiará a través de técnicas especializadas y prácticas intensivas para desarrollar efectos visuales cautivadores y convincentes.

Duración

5 Meses / 300 Horas

Horarios

Mañana / Tarde

Comienzos

Octubre / Marzo

Campus

Madrid / Online



Contenido de la formación avanzada.

Descubre el único temario con el que profundizarás en el sector.

Módulo 1

Modelado Procedural

Aprenderás técnicas avanzadas de modelado en Houdini, enfocándote en la creación de estructuras arquitectónicas y materiales procedurales. Explorarás el proceso de modelado de edificios destructibles y practicarás con herramientas para lograr resultados realistas.

- Repaso de nodos básicos y procesos en Houdini.
- Modelado arquitectónico clásico y contemporáneo.
- Creación de materiales y shaders procedurales.
- Modelado de estructuras destructibles.
- Creación de edificios completos destructibles.
- Práctica con herramientas para modelado arquitectónico.

Módulo 2

Modelado VDB

Dominarás el modelado utilizando VDB en Houdini, aprendiendo a convertir geometrías, trabajar con campos y manipular volúmenes. Practicarás con técnicas avanzadas y aplicarás tus conocimientos en la creación de efectos visuales impactantes.

- Conversión a VDB y uso de nodos Rasterize.
- Exploración de campos (Fields) en Houdini.
- Manipulación de volúmenes con el nodo Volume VOP.
- Práctica con técnicas avanzadas de modelado VDB.
- Creación de efectos visuales utilizando elementos volumétricos.
- Integración de modelado VDB en proyectos prácticos.

Módulo 3

Elementos Naturales

Profundizarás en el modelado de elementos naturales como piedras, rocas y nubes utilizando Houdini. Aprenderás a generar terrenos realistas y a integrar estos elementos en tus proyectos de manera efectiva, aplicando técnicas de texturizado y efectos visuales para obtener resultados convincentes.

- Modelado de piedras y rocas.
- Creación de materiales naturales procedurales.
- Generación de nubes y terrenos.
- Integración de elementos naturales en proyectos.
- Práctica con técnicas de modelado y texturizado.
- Aplicación de efectos realistas en paisajes naturales.

Módulo 4

Simulaciones

Aprenderás a diseñar y simular efectos de destrucción utilizando Houdini, desde fracturas RBD hasta simulaciones de humo y cuerdas. Practicarás con diferentes herramientas y técnicas de simulación, aplicándolas en la creación de efectos impactantes para tus proyectos.

- Diseño de fracturas RBD.
- Trabajo con diferentes constraints.
- Creación y manipulación de debris.
- Simulación de humo y cuerdas.
- Práctica con SOP solvers.
- Aplicación de técnicas de destrucción en proyectos.

Módulo 5

Efectos no Simulados

Explorarás la creación de efectos visuales no simulados en Houdini, como la electricidad y la infección. Aprenderás a ajustar parámetros para lograr efectos realistas y los integrarás en tus proyectos para agregar dinamismo y creatividad.

- Generación de efectos de electricidad.
- Creación de efectos de infección.
- Implementación de elementos visuales dinámicos.
- Ajuste de parámetros para efectos realistas.
- Integración de efectos en proyectos creativos.
- Práctica con herramientas de efectos visuales en Houdini.

Módulo 6

Render Karma

Dominarás el proceso de renderizado en Houdini con el motor Karma, desde la importación de objetos hasta la configuración de materiales y luces. Practicarás con la renderización de escenas complejas y aplicarás técnicas avanzadas en tus proyectos finales.

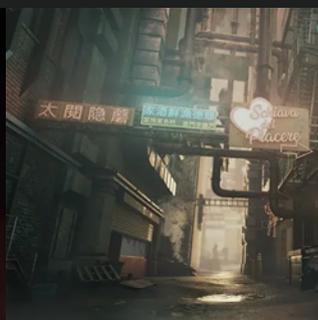
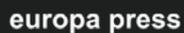
- Importación y configuración de objetos en Karma.
- Uso de materiales para renderizar.
- Configuración de luces y AOVs.
- Práctica con renderizado en CPU/XPU.
- Renderización de escenas complejas.
- Aplicación de técnicas de renderizado en proyectos finales.

La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.

En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



TRAZOS

Cuesta San Vicente 4
28008 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 info@trazos.net