

TRAZOS



Curso Avanzado en Modelado 3D con Autodesk Maya

Madrid / Online

La Escuela Líder en Artes Digitales

Más de 30 años y 15.000 alumnos formados

En el sector de las Artes Digitales tener un título universitario no aporta nada, lo realmente importante en este tipo de profesiones creativas siempre ha sido la calidad de los Portfolios y Showreels. Por esta razón, en nuestra escuela continuamos apostado por el modelo Learning by Doing, en el que los alumnos aprenden mientras desarrollan distintos proyectos profesionales.

Gracias a esta metodología, a día de hoy, podemos afirmar que una gran parte de los profesionales que trabajan en esta industria comenzaron sus carreras en nuestra escuela.



#1

Primera escuela

La escuela más prestigiosa en Artes Digitales

+15.000

Alumnos satisfechos

Hemos formado a la mayor parte de profesionales

+30

Años de Experiencia

Nuestra escuela comenzó en 1990 con Photoshop

Nuestros Partners

Somos la escuela española con más certificaciones de fabricantes.



Estudia en nuestro Campus de Madrid o en Online

Aprende con las mejores instalaciones del sector educativo o desde cualquier parte del mundo



MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL



Aprende Online

Esta modalidad nos permite eliminar las barreras geográficas y ofrecer la calidad de nuestra formación a cualquier persona de habla hispana de cualquier parte del mundo. Además supone un importante ahorro económico al no pagar por nuestras instalaciones y de tiempo al eliminar los desplazamientos.

- Clases en directo
- Grabación de las clases
- Horarios America / Europa
- Comunidad Internacional
- Certificado Global

Campus de Madrid

Nuestras instalaciones están situadas en un edificio en el centro de Madrid y cuentan con el equipamiento más potente del sector creativo. Esta ubicación privilegiada en la Plaza de España en Madrid te ofrece la oportunidad de disfrutar de todas las actividades culturales y de entretenimiento que solo una ciudad segura, hospitalaria y cosmopolita como Madrid puede ofrecerte.

- Más de 1.200 m²
- En el centro de Madrid
- Con el mejor equipamiento
- En plena Plaza de España
- Todos los servicios disponibles



Domina la industria y conviértete en un profesional 100% cualificado.

El Curso Avanzado en Modelado 3D con Autodesk Maya que te prepara para trabajar.

El Modelado 3D con Autodesk Maya es la disciplina encargada de crear modelos 3D detallados, que se usan como personajes, escenarios y objetos para la industria del cine o gaming. Esta disciplina va desde establecer un eficiente sistema de trabajo en el Pipeline hasta dominar técnicas avanzadas de modelado y escultura en 3D, cada módulo te ofrece herramientas y conocimientos esenciales para destacar en este campo competitivo. Aspectos como la fotogrametría, el uso de Marvelous Designer y la iluminación avanzada son el día a día dentro de esta disciplina.

El Curso Avanzado en Modelado 3D con Autodesk Maya te sumerge en un emocionante viaje a través del proceso creativo de la industria del entretenimiento. Aprenderás a crear mundos visuales impresionantes y realistas. Además, esta formación te preparará para enfrentar los desafíos del mundo laboral, proporcionándote habilidades profesionales y conocimientos sobre la industria que te permitirán destacar en la creación de efectos visuales y animaciones de calidad cinematográfica.

Duración

5 Meses / 300 Horas

Horarios

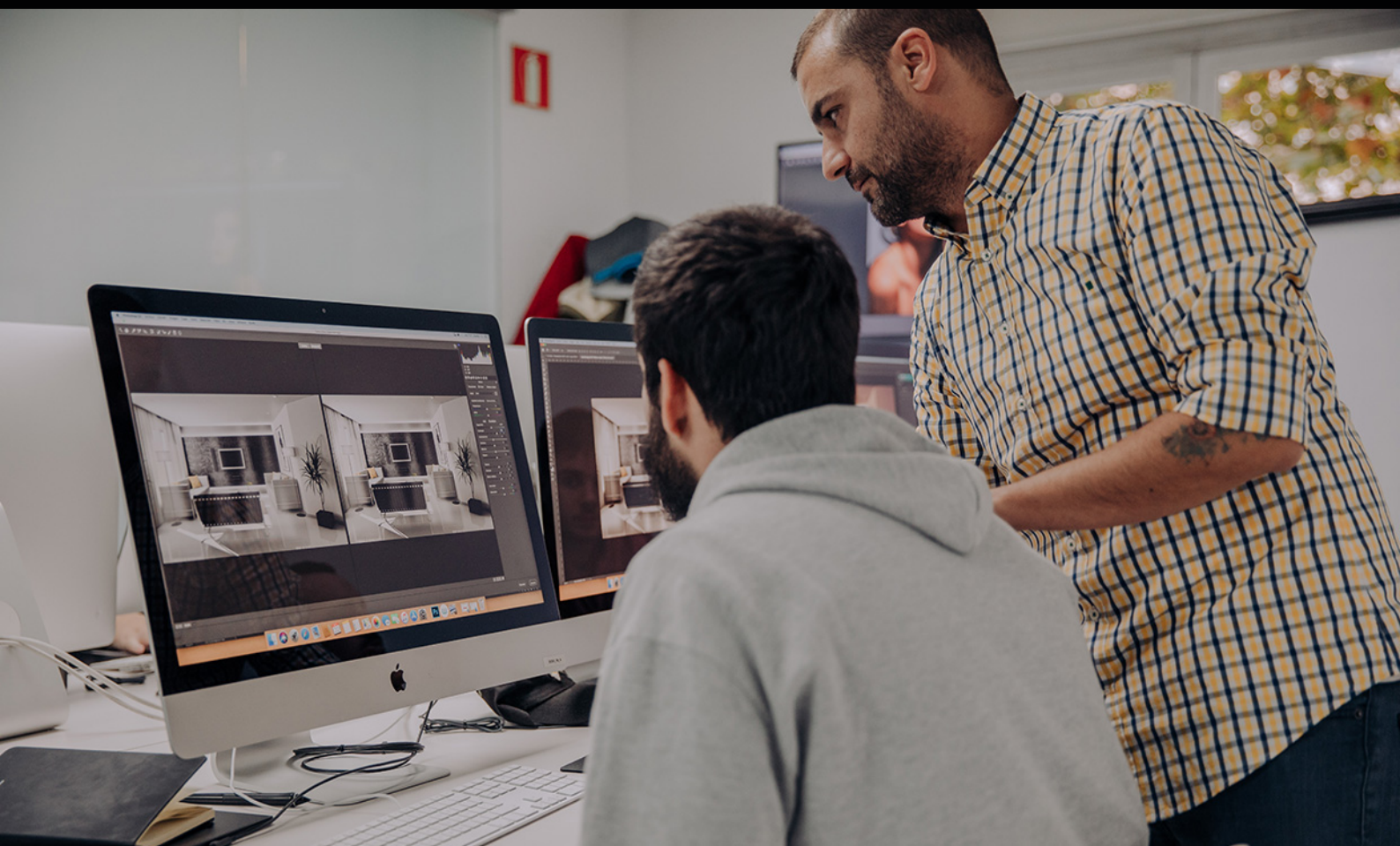
Mañana / Tarde

Comienzos

Octubre / Marzo

Campus

Madrid / Online



Contenido de la formación avanzada.

Descubre el único temario con el que profundizarás en el sector.

Módulo 1

Pipeline e Integración

Descubre cómo gestionar el flujo de trabajo en producciones 3D con herramientas avanzadas y procesos optimizados para una integración perfecta en entornos reales. Aprende a coordinar equipos y dominar la composición digital con Nuke para crear efectos visuales impresionantes.

- Sistema de referencias y formatos de producción.
- Organización del flujo de trabajo y coordinación entre equipos.
- Animática, previsualización y optimización de procesos.
- Fundamentos de composición digital en Nuke.
- Integración de modelos 3D en entornos reales con AOVs (passes).
- Creación de efectos visuales avanzados y ajustes finales en Nuke.

Módulo 2

Modelado y Esculpido 3D Avanzado

Perfecciona tus habilidades de modelado con técnicas avanzadas en ZBrush para crear personajes y objetos hiperrealistas. Aprende a trabajar con herramientas profesionales, desde la retopología hasta la exportación y la integración en flujos de trabajo de producción profesional.

- Técnicas avanzadas de modelado y retopología para producción.
- Esculpido de personajes y objetos complejos en ZBrush.
- Uso de Multi Map Exporter para exportación a Maya.
- Esculpido detallado: capas primarias, secundarias y microdetalles.
- Trabajo con herramientas avanzadas de ZBrush.
- Integración del modelado en flujos de producción profesional.

Módulo 3

Fotogrametría y Marvelous Designer

Crea modelos 3D detallados a partir de capturas reales con fotogrametría y domina Marvelous Designer para simular tejidos y patrones realistas. Integra estos elementos en Maya y motores gráficos para producciones de moda, videojuegos o animación.

- Uso de fotogrametría para creación de modelos 3D.
- Captura de texturas realistas y procesamiento de datos.
- Integración de modelos fotogramétricos en Maya y motores gráficos.
- Creación de patrones y simulación de tejidos en Marvelous Designer.
- Aplicaciones de Marvelous Designer en moda y animación.
- Integración de simulaciones de Marvelous Designer en flujos de producción.

Módulo 4

Iluminación Avanzada con Maya, Arnold y Houdini

Explora técnicas avanzadas de iluminación para interiores, exteriores y estudios con Arnold. Introduce Houdini y Karma para crear entornos dinámicos y atmosféricos, llevando tus proyectos a un nuevo nivel visual en producción 3D profesional.

- Iluminación avanzada en Arnold: estudio, exteriores e interiores.
- Uso y manipulación de HDRIs para renderizados realistas.
- Ajustes de iluminación integrados con procesos de renderizado.
- Introducción a Karma como motor de iluminación en Houdini.
- Configuraciones avanzadas de lighting para entornos procedurales.
- Creación de efectos atmosféricos y renderizado con Karma.

Módulo 5

Creación de Materiales y Texturización

Desarrolla materiales y texturas avanzadas con Maya, Substance Suite y Houdini. Aprende a crear shaders procedurales y a trabajar con UVs de alta precisión para integraciones profesionales, aprovechando al máximo los sistemas de renderizado como Karma y Arnold.

- Creación avanzada de materiales con Arnold en Maya.
- Desarrollo de texturas realistas con Substance Suite.
- Implementación de sistemas de UVs con UDIM.
- Introducción al sistema de shaders en Houdini.
- Creación de materiales procedurales y ajustes con Karma.
- Integración de texturas generadas en Substance Suite con Houdini.

Módulo 6

Proyecto Final

Aplica todos los conocimientos adquiridos en un proyecto completo que combine modelado, iluminación y composición. Diseña un portfolio y showreel que demuestre tu dominio en 3D, utilizando herramientas avanzadas como Arnold, Karma y Nuke para resultados profesionales.

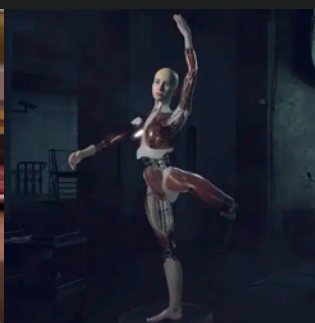
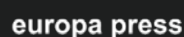
- Desarrollo de un proyecto final que integre modelado avanzado.
- Uso de Arnold para iluminación y materiales en Maya.
- Integración del proyecto final en Nuke para composición avanzada.
- Aplicación de técnicas avanzadas de iluminación en Karma.
- Revisión y presentación personalizada de Portfolio y Showreel.
- Preparación del proyecto para estándares profesionales.

La Bolsa de Empleo que realmente funciona

Conectamos a las mejores empresas de la industria con nuestros alumnos.

Estamos más que orgullosos de tener una Bolsa de Empleo y Prácticas con más de 1.400 empresas que buscan el talento profesional entre nuestros alumnos publicando cientos de ofertas en nuestra plataforma, pero estamos aún más orgullosos de poder ayudarte a encontrar tu primer empleo o a dar un paso más en tu empleo actual.


En Trazos encontrarás a un equipo de personas que vela por el acceso de nuestros alumnos al mundo laboral, ofreciendo orientación laboral, para elaborar tu CV o crear tu portfolio. Una plataforma donde te ayudamos a prepararte para tus futuras entrevistas de trabajo y que está totalmente adaptada a tus necesidades. Todo esto es la Bolsa de Empleo de Trazos.



TRAZOS

Cuesta San Vicente 4
28008 Madrid – ESPAÑA

Horario de 09:00 a 15:00 y de 16:00 a 22:00

 (+34) 91 215 90 20

 info@trazos.net