

## VIDEO SPOT



"Somos vividores, inquietos, perfeccionistas, puro nervio, inconformistas, nos gusta el riesgo, amamos las artes y la música. La actitud forma parte de nuestra vida, por eso nuestra ropa es un reflejo de quienes somos".

[IR A TIENDA](#)

# MÁSTER ONLINE EN DESARROLLO WEB BACK-END\_\_

**DURACIÓN:** 100 sesiones aprox. (300 horas lectivas)

trazos\_online

# MÁSTER ONLINE EN DESARROLLO WEB BACK-END

**Todo proyecto web necesita un “cerebro” y eso, en el mundo del desarrollo web, tiene un nombre: Back-End. Procesar todos los datos recopilados a través de una interfaz creada mediante lenguajes de Front-End no es sólo indispensable para el funcionamiento de una página o aplicación: también determina si una web perfectamente funcional sale adelante o no en función del trabajo realizado con los lenguajes de programación y gestores de bases de datos. De ahí la cada vez mayor demanda laboral de profesionales capaces de trabajar este aspecto del desarrollo web**

Y si hay dos lenguajes de programación que debes conocer para programar en Back-End esos son PHP y Javascript, junto a los dos principales frameworks de este último: JQuery y Angular.

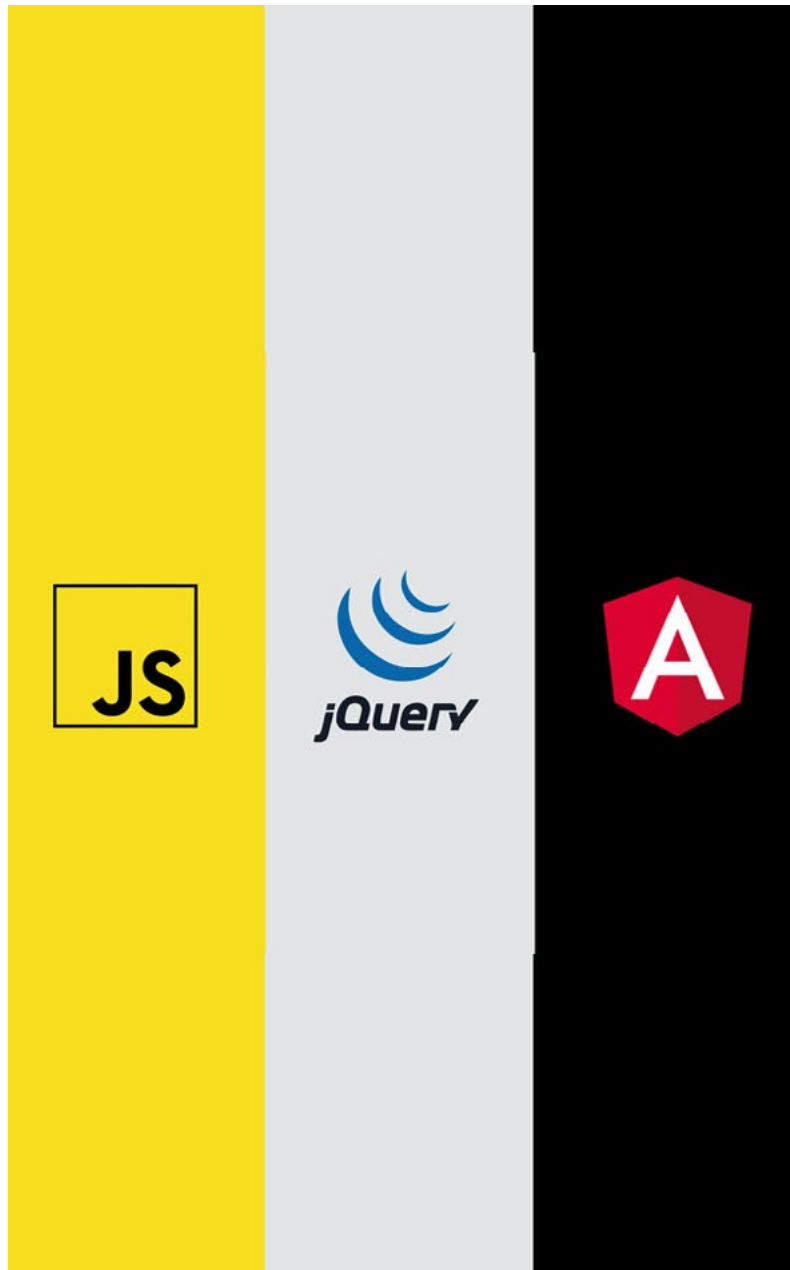
En el Máster en Desarrollo Web Back-End aprenderás a dominar ambos lenguajes y todas las posibilidades profesionales que ofrecen, así como el lenguaje XML, el gestor de bases de datos MySQL, técnicas de desarrollo web para aplicaciones interactivas como Ajax y React.js. Una habilidad indispensable para sacar adelante cualquier proyecto web.

# MÁSTER ONLINE EN DESARROLLO WEB BACK-END\_



**AUTHORIZED**  
Training Center

Adobe impone estrictos controles de calidad a las escuelas y universidades que quieren pertenecer al grupo internacional de centros de formación autorizados. Ser uno de los tres únicos **Adobe Authorized Training Center (AATC)** en España es una garantía indiscutible para nuestros alumnos.



MÓDULO

# JAVASCRIPT, JQUERY Y ANGULAR\_

Los lenguajes de programación son el ADN de internet. Saber manejarlos y aplicarlos a niveles profesionales es tener la capacidad de construir el principal medio de comunicación y entretenimiento de nuestros días. Adéntrate en uno de los principales con Javascript y dos de sus principales librerías: jQuery y Angular.

## 01/ Introducción a la programación web.

- Introducción: Javascript, qué es y para qué sirve.
- ECMAScript vs Vanilla JS vs Javascript.
- Frameworks: Qué son y cuáles son los más populares.

## 02/ Javascript Nativo.

- Reglas de sintaxis del código.
- Mensajes de error y consejos para depurar el código (debug).
- Herramientas de depuración de JavaScript.

## 03/ Variables, constantes y operadores.

- Variables, let y const.
- Declaración, asignación y ámbito (scope).
- Transferencia de valores entre variables y conversión de tipo.
- Operadores aritméticos, comparación, lógicos, asociativos, concatenación.

## 04/ Funciones, condicionales y bucles.

- Condicionales.
- Las instrucciones de repetición (bucles): for, while / do while.
- Operador switch.
- Interrumpir y abandonar los bucles.
- Funciones: Declaración, uso, transmisión de datos y return.
- This y su encapsulamiento.

## 05/ Objetos.

- Introducción a objetos.
- Definición y creación mediante en ECMAScript y Javascript.
- Propiedades y Métodos.
- Prototipos y Herencia.

## 06/ Arrays.

- Arrays de una dimensión.
- Arrays multidimensionales.
- Recorrer Arrays.

## 07/ AJAX y JSON.

- AJAX: XMLHttpRequest y FormData.
- JSON: qué es, stringify y parse.

## 08/ jQuery.

- Sintaxis del framework.
- Selección de elementos.
- Manejo de eventos.
- Efectos visuales y animación.
- Funciones de jQuery.
- Combinación CSS y jQuery.
- jQuery y AJAX.

## 09/ Frameworks: AngularJS.

- Diferencia entre AngularJS y Angular 7.
- Directivas básicas: ng-repeat, ng-hide, ng-show, ng-class, ng-click.
- Creando directivas y controladores.
- Expresiones.
- Validación de Formularios.

## **10/ Frameworks: Angular 7.**

- NodeJS, Express JS y NPM.
- Angular CLI: Instalación y uso.
- Componentes.
- Plantillas.
- Directivas.
- Binding.
- Eventos.
- Routing.
- Formularios.
- Servicios: HTTP y AJAX.
- Introducción a una API REST.
- Producción y subida del proyecto.

## **11/ Introducción al framework: ReactJS.**

- Webpack, JSX y Redux.
- El Virtual DOM.
- Vistas y Componentes.
- Eventos.



MÓDULO

# PHP Y MYSQL\_

Conocer el lenguaje PHP es conocer el lenguaje de servidor más extendido en la red, el cual, junto con MySQL, uno de los motores de bases de datos más robustos y difundidos, se ha vuelto una pieza clave para todo desarrollador back-end. El conocimiento y manejo de ambos son altamente recomendables para aquellas personas que quieran tener una visión global de la web.

## 01/ Introducción.

- Introducción e historia de PHP.
- Instalación Apache/PHP 7/MySQL/PhpMyAdmin.
- Variables, tipología y alcance.
- Reglas de nombres y palabras reservadas.
- Operadores: tipología y dónde se usan.
- Operadores aritméticos, comparación, lógicos, asociativos, concatenación.
- Operadores especiales.
- Arrays de una dimensión.
- Arrays bidimensionales.
- Recorrer arrays.

## 02/ Funciones, condicionales y bucles.

- Expresiones condicionales: IF.
- Bucles: For, while, switch.
- Las instrucciones condicionales: If.
- Operador switch.
- Las instrucciones de repetición (bucles): for , while / do while • Interrumpir y abandonar los bucles.
- Funciones: Declaración, invocación, parámetros, transmisión de datos y devolución de valor.

## 03/ POO (Programación Orientada a Objetos).

- Clases, Clases anónimas y Objetos.
- Herencia, Propiedades y Métodos.
- Parámetros y devolución de valores.
- Excepciones.
- Visibilidad.
- Interfaces.

## 04/ Funciones predefinidas del lenguaje.

- Manipulación de cadenas de caracteres.
- Conversión y manipulación de arrays.
- Fecha y hora.
- Acceso y manipulación de ficheros.
- Subir ficheros al servidor.
- Funciones de acceso a directorios.
- Función mail().

## 05/ MySQL y PHPMyAdmin.

- Introducción y estructura de una base de datos.
- Modelado de datos para base de datos relacionales.
- Creación de Base de datos, tablas y campos.
- Introducción de registros.
- Importar y exportar Bases de datos, tablas y datos.
- Usuarios y Privilegios.
- Consultas básicas y Joins.

## 06/ Conectando PHP a MySQL.

- Conectar a la base de datos con PHP.
- Formularios y métodos de envío GET/POST.
- Recepción de datos con \$\_REQUEST.
- CRUD con PHP desde formularios.
- Grid de Datos simple con PHP.
- Grid de datos con Paginación con PHP.
- Definición y creación de un buscador.



## **07/ Introducción a CMS.**

- Definición e importancia de un CMS.
- Autenticación de usuarios.
- Sesiones de usuarios.
- Variables cookies junto a sesiones.
- Definición de plantillas dinámicas.
- CRUD de páginas web dinámicas.
- Gestor de contenido con diseño integrado.

## **08/ Diseño avanzado de aplicaciones mixtas.**

- PHP con AJAX.
- PHP con JQuery + JSON.
- Creación de XML/RSS con PHP.
- Introducción a WebServices.

## **09/ Extras.**

- Archivo .htaccess.
- Archivo php.ini.
- Git y el control de versiones.